



# Assist8

## ユーザーガイド

株式会社ジツタ



株式会社ビーシステム

## 目次

**ASSIST8 エラー！ブックマークが定義されていません。**

**ユーザーガイド エラー！ブックマークが定義されていません。**

### I. 画面表示と基本 ..... 9

#### I.1. 画面表示 ..... 9

I.1.1. ポイント（点）を選択した場合の画面 10

I.1.2. ポイント（点）を選択した状態で右ボタンクリックした際、表示されるメニューについて ..... 10

I.1.3. ポイント（面）を選択した場合の画面 12

I.1.4. ポリゴン（面）を選択した状態で右ボタンクリックした際、表示されるメニューについて ..... 13

I.1.5. ライン（線）を選択した場合の画面 . 15

I.1.6. ライン（線）を選択した状態で右ボタンクリックした際、表示されるメニューについて ..... 15

I.1.7. ポリゴン、ポリライン、単点をダブルクリックした際、表示されるメニューについて（表示タブ選択で切り替え） ..... 17

#### I.2. 簡易表示モード ..... 18

### II. ツールバー ..... 19

II.1.1. 各種ツールバー ..... 19

II.1.2. スタンダードツールバー ..... 21

II.1.3. エディットツールバー ..... 22

### III. 杭番号 ..... 24

#### III.1. 杭番号の入力 ..... 24

III.1.1. 点名の頭文字挿入 ..... 25

#### III.2. 杭種（デフォルト） ..... 27

III.3. 標準使用の杭種設定 ..... 28

III.4. 杭種の個別変更 ..... 29

III.5. 交点の入力 ..... 30

### IV. P D Aとのデータ転送 ..... 33

IV.1. SMC ファイルを開く ..... 34

IV.2. SMC ファイルマッピングインポート ..... 35

IV.3. SMC ファイル切り出し保存 ..... 36

### V. コンパス入力 ..... 38

V.1. コンパス路線の標記 ..... 38

V.2. コンパス野帳入力セル ..... 38

V.3. 新規コンパスの入力手順 ..... 41

V.4. 放射観測 ..... 44

V.4.1. 境界点では無い放射点 ..... 44

V.4.2. 境界点では無い放射点 ..... 45

V.5. 2 方向から入力 ..... 45

V.6. 前方交会入力 ..... 46

V.7. チェックマークを付け替えると ..... 46

V.8. コンパス再編集 ..... 47

V.8.1. ダイレクトコンパス編集 ..... 47

V.8.2. コンパスパネルを開く ..... 47

V.9. CSV ファイルインポート ..... 55

### VI. 画地情報の登録と表示 ..... 57

VI.1. 大字・字登録 ..... 57

VI.2. 林小班登録 ..... 58

VI.3. 林小班属性入力 ..... 60

VI.4. 林小班情報の表示 ..... 61

### VII. ファイルメニュー ..... 62

VII.1. [ファイル] - [新規作成] ..... 64

VII.2. [ファイル] - [新規作成] ..... 64

VII.3. [ファイル] - [名前を付けて保存]

<b>VII.4.     【ファイル】 - 【現場設定】 ..... 65</b>	VII.8.4. シェープ ..... 80
VII.4.1. 現場変更 ..... 65	VII.8.5. SIMA ..... 82
VII.4.2. 現場をつくる ..... 66	VII.8.6. SIMA（点名マッチング） ..... 82
VII.4.3. ラスタ読み込みフォルダ指定 ..... 66	VII.8.7. 単点シェープ（テキスト抽出） ..... 82
VII.4.4. 環境設定保存フォルダの設定 ..... 67	VII.8.8. GGA ..... 82
VII.4.5. データベース最適化 ..... 67	VII.8.9. GPX ..... 82
VII.4.6. データベース最適化（参照） ..... 68	VII.8.10. KML ..... 82
<b>VII.5.     【ファイル】 - 【SMC ファイルを開く】               69</b>	VII.8.11. CSV 単点 ..... 83
<b>VII.6.     【ファイル】 - 【旧 ASSIST ファイルを               開く】 ..... 69</b>	VII.8.12. CSV 単点（点名マッチング） ..... 83
VII.6.1. ASSIST7 / ASSIST6 ..... 69	VII.8.13. 緯度経度単点 ..... 83
VII.6.2. ベクタのみ開く ..... 70	VII.8.14. 旧 ASSIST ファイル ..... 83
VII.6.3. 開く ..... 71	<b>VII.9.     【ファイル】 - 【外部出力】 ..... 84</b>
VII.6.4. ラスタのみ開く ..... 72	VII.9.1. D X F ファイルへ出力 ..... 84
<b>VII.7.     【ファイル】 - 【地図を開く】 ..... 73</b>	VII.9.2. S X F ファイルへ出力 ..... 85
VII.7.1.     【ファイル】 - 【地図を開く】 - 【ラス タ】 - 【ラスタファイル】 ..... 73	VII.9.3. S I M A・A S S ファイルへ出力 ..... 86
VII.7.2.     【ファイル】 - 【地図を開く】 - 【ラ スタ】 - 【1/25000 地形図、1/50000 地形図、1/200000 地形図】 ..... 75	VII.9.4. シェープファイルへ出力 ..... 87
VII.7.3.     【ファイル】 - 【地図を開く】 - 【ベク タ】 ..... 76	VII.9.5. DWG ファイルへ出力 ..... 88
VII.7.4.     【ファイル】 - 【地図を開く】 - 【ベク タ】 - 【DXF】、【SIMA】、 【ASS】、【シェープ】、【単点シェー プ（テキスト抽出）】、【GGA】、 【DWG】、【GPX】、【KML】の選 択 ..... 76	VII.9.6. GXP ファイルへ出力 ..... 89
VII.7.5.     【ファイル】 - 【地図を開く】 - 【ベク タ】 - 【CSV 単点】 ..... 77	VII.9.7. KML ファイルへ出力 ..... 89
VII.7.6.     【ファイル】 - 【地図を開く】 - 【ベク タ】 - 【緯度経度単点】 ..... 77	VII.9.8. テキストファイル（図形、頂点）へ出力 90
VII.7.7.     【ファイル】 - 【地図を開く】 - 【ベク タ】 - 【ポリゴンシェープ D B F インポー ト設定】 ..... 77	VII.9.9. テキストファイル（頂点）へ出力 ..... 90
<b>VII.8.     【ファイル】 - 【インポート】 ..... 78</b>	VII.9.10. テキストファイル（頂点：GPS 詳細）へ 出力 ..... 91
VII.8.1. 他の ASSIST8 ファイル ..... 78	VII.9.11. 多角指定で選択した図形を S I M A・ A S S ファイルに出力 ..... 91
VII.8.2. 他の ASSIST8 ファイル（点名マッピン グ） ..... 80	VII.9.12. 多角指定で選択した図形をシェープファイ ルに出力 ..... 92
VII.8.3. D X F ..... 80	VII.9.13. 多角指定で選択した図形を杭備考 C S V ファイルに出力 ..... 93
	VII.9.14. 画面キャプチャをファイルに出力 ..... 93
	VII.9.15. EXCEL 自由帳票設定 ..... 94
	VII.9.16. EXCEL 自由帳票出力 ..... 95
	<b>VII.10.    【ファイル】 - 【図面印刷】 ..... 96</b>
	<b>VII.11.    【ファイル】 - 【ASSIST 印刷】 ..... 107</b>
	<b>VII.12.    【ファイル】 - 【各種印刷】 ..... 112</b>
	VII.12.1. 測量野帳印刷 ..... 112
	VII.12.2. 測量地籍印刷 ..... 114
	VII.12.3. 路線測量印刷 ..... 115
	VII.12.4. 路線測量印刷（コンパス選択） ..... 116
	VII.12.5. GPS 観測手簿 ..... 116
	<b>VII.13.    【ファイル】 - 【境界明確化 各種印</b>

<b>刷] ..... 117</b>	
VII.13.1. 印刷帳票基本データ設定 ..... 117	IX.3.1. [編集] - [頂点] - [移動] 134
VII.13.2. 印刷帳票基本データ設定 ..... 118	IX.3.2. [編集] - [頂点] - [辺移動] 135
VII.13.3. 所有山林一覧 (自署) ..... 119	IX.3.3. [編集] - [頂点] - [削除] 135
VII.13.4. 森林境界保全簿 ..... 119	IX.3.4. [編集] - [頂点] - [範囲削除] ..... 136
VII.13.5. 森林境界明確化土地一覧 ..... 120	IX.3.5. [編集] - [頂点] - [順番変更] ..... 136
VII.13.6. 森林境界明確化土地確認書 ..... 120	<b>IX.4. [編集] - [画地] ..... 137</b>
VII.13.7. 隣接者教会立会い確認書 ..... 121	IX.4.1. [編集] - [画地] ..... 137
VII.13.8. 不明土地一覧 ..... 121	IX.4.2. [編集] - [画地] - [中抜きポリゴン] - [範囲選択] ..... 138
VII.13.9. 森林境界保全図 ..... 122	IX.4.3. [編集] - [画地] - [中抜きポリゴン] - [図形選択] ..... 139
<b>VII.14. [ファイル] - [プリンタの設定] 123</b>	IX.4.4. [編集] - [画地] - [中抜き線変更] ..... 139
<b>VII.15. [ファイル] - [図面情報] ..... 123</b>	IX.4.5. [編集] - [画地] - [始終点変更] ..... 140
VII.15.1. 図形情報 ..... 123	IX.4.6. [編集] - [画地] - [面積分割] ..... 140
VII.15.2. 図形情報 ..... 123	IX.4.7. [編集] - [画地] - [合成] 140
VII.15.3. 履歴 ..... 123	<b>IX.5. [編集] - [画地] ..... 141</b>
VII.15.4. 図形情報 ..... 123	IX.5.1. [編集] - [テキスト] - [編集] 141
<b>VII.16. [ファイル] - [点名杭種情報] 124</b>	IX.5.2. [編集] - [テキスト] - [矩形] 141
<b>VII.17. [ファイル] - [閉じる] ..... 125</b>	IX.5.3. [編集] - [テキスト] - [多角] 142
<b>VII.18. [ファイル] - [アプリケーションの終了] ..... 125</b>	IX.5.4. [編集] - [テキスト] - [レイヤ] 142
<b>VIII. 作成 ..... 127</b>	IX.5.5. [編集] - [テキスト] - [多角指定テキスト移動] ..... 142
VIII.1. [作成] - [ポイント] ..... 127	<b>IX.6. [編集] - [ループ] ..... 143</b>
VIII.2. [作成] - [ポリライン] ..... 127	<b>IX.7. [編集] - [選択図形] ..... 144</b>
VIII.3. [作成] - [ポリゴン] ..... 127	IX.7.1. [編集] - [選択図形] - [図形移動] ..... 144
VIII.4. [作成] - [ライン上ポイント] .. 128	IX.7.2. [編集] - [選択図形] - [図形拡大・縮小] ..... 145
VIII.5. [作成] - [オフセットポイント] . 128	IX.7.3. [編集] - [選択図形] - [図形回転] ..... 145
VIII.6. [作成] - [頂点上ライン] ..... 128	<b>IX.8. [編集] - [選択図形] ..... 146</b>
VIII.7. [作成] - [頂点上ラインR] .. 129	IX.8.1. [編集] - [削除] - [図形削
VIII.8. [作成] - [角度・距離指定ライン] 129	
VIII.9. [作成] - [円] ..... 130	
VIII.10. [作成] - [円弧] ..... 131	
VIII.11. [作成] - [自動ポリゴン化] ... 133	
<b>IX. 編集 ..... 134</b>	
IX.1. [編集] - [元に戻す] ..... 134	
IX.2. [編集] - [やり直し] ..... 134	
IX.3. [編集] - [頂点] ..... 134	



IX.8.2.	除] ..... 146	X.2.	[テキスト] - [個別選択編集] 159
IX.8.3.	[編集] - [削除] - [ポイント削除] ..... 146	X.3.	[テキスト] - [多角指定選択編集] ..... 160
IX.9.	[編集] - [多角指定図形削除] 146	X.4.	[テキスト] - [多角指定選択編集] ..... 161
IX.10.	[編集] - [多角指定コピー] .. 148	X.5.	[テキスト] - [位置変更] ..... 162
IX.11.	[編集] - [多角指定移動] ... 149	X.6.	[テキスト] - [引出し線] ..... 163
IX.12.	[編集] - [多角指定回転] ... 149	X.7.	[テキスト] - [自動配置] ..... 163
IX.13.	[編集] - [多角指定二点] ... 150	X.8.	[テキスト] - [テキスト重なりチェック] ..... 164
IX.14.	[編集] - [多角指定二点] ... 150	X.9.	[テキスト] - [文字サイズ変更 (スケール指定)] ..... 164
IX.15.	[編集] - [全頂点頭文字追加] 151	X.10.	[テキスト] - [旧属性変換] ... 165
IX.16.	[編集] - [点名連番付与] ... 151	X.11.	[テキスト] - [自由属性変換] 165
IX.17.	[編集] - [画地・ライン点名連番付与] ..... 152	X.12.	[テキスト] - [GIS フィールド表示設定] ..... 166
IX.18.	[編集] - [点名重複チェック] 152	X.13.	[テキスト] - [要素] ..... 166
IX.19.	[編集] - [オブジェクト] ..... 152	X.13.1.	[テキスト] - [要素] - [頂点名] - [編集] ..... 166
IX.19.1.	[編集] - [オブジェクト] - [オブジェクトの作成と貼り付け] ..... 152	X.13.2.	[テキスト] - [要素] - [頂点名] - [角度] ..... 167
IX.19.2.	[編集] - [オブジェクト] - [リンクの設定] ..... 154	X.13.3.	[テキスト] - [要素] - [頂点名] - [テキストへ] ..... 168
IX.19.3.	[編集] - [オブジェクト] - [オブジェクト] ..... 154	X.13.4.	[テキスト] - [要素] - [頂点名] - [引出し線] ..... 168
IX.19.4.	[編集] - [オブジェクト] - [OLE クリア] ..... 154	X.13.5.	[テキスト] - [要素] - [地番] - [編集] ..... 169
IX.20.	[編集] - [コピー(クリップボード)(1)] ..... 155	X.13.6.	[テキスト] - [要素] - [地番] - [地番・点名→テキストへ] ..... 169
IX.21.	[編集] - [ライン指示編集] .. 155	X.13.7.	[テキスト] - [要素] - [地番] - [引出し線] ..... 169
IX.22.	[編集] - [線種変更] ..... 156	X.13.8.	[テキスト] - [要素] - [画地面積] - [位置編集] ..... 170
IX.23.	[編集] - [多角指定杭種一括設定] ..... 157	X.13.9.	[テキスト] - [要素] - [画地面積] - [面積→テキスト] ..... 170
X.	テキスト ..... 158	X.13.10.	[テキスト] - [要素] - [画地面積] - [引出し線] ..... 170
X.1.	[テキスト] - [作成] ..... 158	X.13.11.	[テキスト] - [要素] - [属性] - [位置編集] ..... 171
X.1.1.	[テキスト] - [作成] - [テキスト] ..... 158	X.13.12.	[テキスト] - [要素] - [属性]
X.1.2.	[テキスト] - [作成] - [距離テキスト作成] ..... 159		

- [引出し線] .....	171
X.13.13. [テキスト] - [要素] - [編集]	171
X.13.14. [テキスト] - [要素] - [個別文字設定] .....	172
X.13.15. [テキスト] - [要素] - [個別文字設定解除] .....	172
X.13.16. [テキスト] - [要素] - [属性設定] .....	173
<b>XI. 計算 .....</b>	<b>174</b>
<b>XI.1. [計算] - [方向・距離] .....</b>	<b>174</b>
<b>XI.2. [計算] - [延長] .....</b>	<b>174</b>
XI.2.1. [計算] - [延長] - [図形指定] .....	174
XI.2.2. [計算] - [延長] - [辺指定]	175
XI.2.3. [計算] - [延長] - [レイヤ別]	175
XI.2.4. [計算] - [延長] - [全延長計算] .....	175
<b>XI.3. [計算] - [面積] .....</b>	<b>176</b>
XI.3.1. [計算] - [面積] - [点指定]	176
XI.3.2. [計算] - [面積] - [ポリゴン合計] .....	176
XI.3.3. [計算] - [面積] - [範囲合計] .....	177
XI.3.4. [計算] - [面積] - [レイヤ別]	177
<b>XI.4. [計算] - [計算点] .....</b>	<b>178</b>
XI.4.1. [計算] - [計算点] - [交点]	178
XI.4.2. [計算] - [計算点] - [4点交点] .....	179
XI.4.3. [計算] - [計算点] - [直交交点] .....	179
XI.4.4. [計算] - [計算点] - [3円交点] .....	180
XI.4.5. [計算] - [計算点] - [中間点] .....	180
XI.4.6. [計算] - [計算点] - [等間隔	

点] .....	181
XI.4.7. [計算] - [計算点] - [等分点] .....	181
XI.4.8. [計算] - [計算点] - [延長点] .....	182
XI.4.9. [計算] - [計算点] - [平行点] .....	182
XI.4.10. [計算] - [計算点] - [オフセット点] .....	183
XI.4.11. [計算] - [計算点] - [平均点] .....	183
<b>XI.5. [計算] - [コンパス計算] .....</b>	<b>184</b>
XI.5.1. [計算] - [コンパス計算] - [コンパス開放路線作成] .....	184
XI.5.2. [計算] - [コンパス計算] - [コンパス結合路線作成] .....	184
XI.5.3. [計算] - [コンパス計算] - [コンパスパネルを開く] .....	184
<b>XII. 表示 .....</b>	<b>185</b>
<b>XII.1. [表示] - [再表示] .....</b>	<b>185</b>
<b>XII.2. [表示] - [ズーム] .....</b>	<b>185</b>
<b>XII.3. [表示] - [ドラッグ] .....</b>	<b>186</b>
<b>XII.4. [表示] - [点名] .....</b>	<b>186</b>
<b>XII.5. [表示] - [地番] .....</b>	<b>186</b>
<b>XII.6. [表示] - [ポリゴン確認] .....</b>	<b>187</b>
<b>XII.7. [表示] - [図形別] .....</b>	<b>187</b>
XII.7.1. [表示] - [図形別] - [図形別表示 (1)] .....	187
XII.7.2. [表示] - [図形別] - [図形別点滅 (2)] .....	187
<b>XII.8. [表示] - [ユーザー定義] .....</b>	<b>188</b>
<b>XII.9. [表示] - [フォント] .....</b>	<b>188</b>
XII.9.1. [表示] - [フォント] - [印刷頂点名] .....	188
XII.9.2. [表示] - [フォント] - [印刷地番] .....	189
XII.9.3. [表示] - [フォント] - [固定地番] .....	189
XII.9.4. [表示] - [フォント] - [面積]	

189	
<b>XII.10.</b>	<b>【表示】 - 【固定点名設定】 ... 190</b>
<b>XII.11.</b>	<b>【表示】 - 【ツールバー】 ..... 191</b>
<b>XII.12.</b>	<b>【表示】 - 【拡大図 (M)】 .... 192</b>
<b>XII.13.</b>	<b>【表示】 - 【全体図 (A)】 .... 192</b>
<b>XII.14.</b>	<b>【表示】 - 【全体図 (A)】 .... 193</b>
<b>XII.15.</b>	<b>【表示】 - 【フルスクリーン表示】 193</b>
<b>XII.16.</b>	<b>【表示】 - 【チェック】 ..... 194</b>
XII.16.1.	【表示】 - 【チェック】 - 【点名未記入 チェック】 ..... 194
XII.16.2.	【表示】 - 【チェック】 - 【標高チエ ック】 ..... 194
XII.16.3.	【表示】 - 【チェック】 - 【非閉合点 チェック】 ..... 194
XII.16.4.	【表示】 - 【チェック】 - 【点備考チ ェック】 ..... 195
XII.16.5.	【表示】 - 【チェック】 - 【森林チエ ック】 ..... 195
XII.16.6.	【表示】 - 【チェック】 - 【EXIF 情 報チェック】 ..... 195
XII.16.7.	【表示】 - 【チェック】 - 【インポート 点チェック (インポ-ト側)】 ..... 195
XII.16.8.	【表示】 - 【チェック】 - 【インポート 点チェック (インポ-ト側)】 ..... 195
XII.16.9.	【表示】 - 【チェック】 - 【インポート 点チェック (両方)】 ..... 196
XII.16.10.	【表示】 - 【チェック】 - 【ログファイ ル作成】 ..... 196
XII.16.11.	【表示】 - 【チェック】 - 【点チェック 解除】 ..... 196
XII.16.12.	【表示】 - 【チェック】 - 【二重線チ ェック】 ..... 197
<b>XII.17.</b>	<b>【表示】 - 【GOOGLE MAP】 . 198</b>
XII.17.1.	【表示】 - 【GOOGLE MAP】 - 【GOOGLE MAP モード】 ..... 198
<b>XII.18.</b>	<b>【表示】 - 【電子国土】 ..... 199</b>
XII.18.1.	【表示】 - 【電子国土】 - 【電子

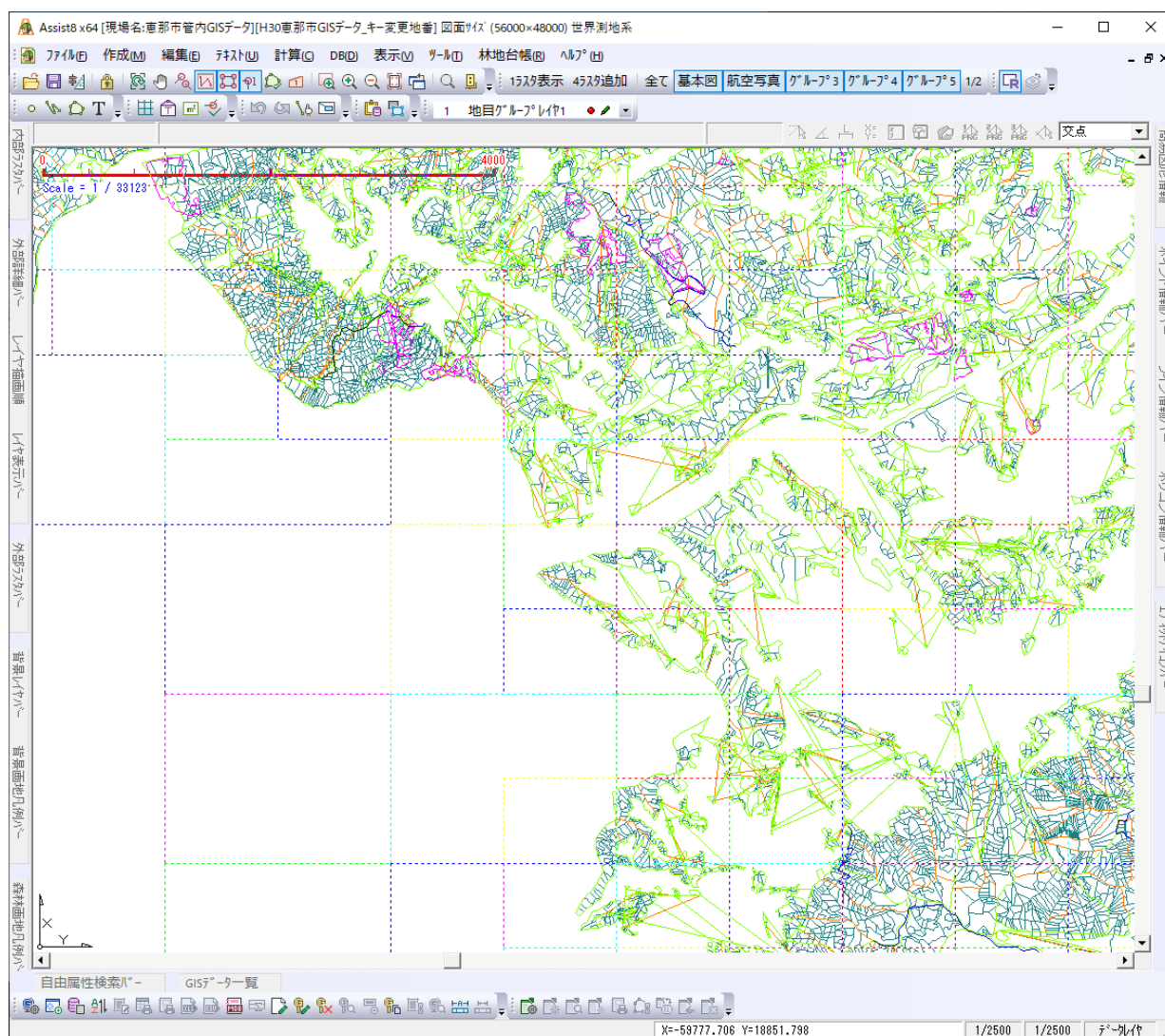
国土モード】 .....	199
XII.18.2.	【表示】 - 【電子国土】 - 【利用 規約】 ..... 199
<b>XIII.</b>	<b>ツール.....200</b>
<b>XIII.1.</b>	<b>【ツール】 - 【プロパティ】 ..... 200</b>
<b>XIII.2.</b>	<b>【ツール】 - 【自由属性】 ..... 217</b>
XIII.2.1.	【ツール】 - 【自由属性】 - 【基本 設定】 ..... 217
XIII.2.2.	【ツール】 - 【自由属性】 - 【表示 順設定】 ..... 219
XIII.2.3.	【ツール】 - 【自由属性】 - 【引用 設定】 ..... 220
XIII.2.4.	【ツール】 - 【自由属性】 - 【特殊 設定】 ..... 221
XIII.2.5.	【ツール】 - 【自由属性】 - 【個別 配色凡例設定】 ..... 224
<b>XIII.3.</b>	<b>【ツール】 - 【レイヤ管理】 ..... 225</b>
XIII.3.1.	【ツール】 - 【レイヤ管理】 - 【杭種 一覧設定】 ..... 225
XIII.3.2.	【ツール】 - 【レイヤ管理】 - 【森林 属性配色設定】 ..... 227
XIII.3.3.	【ツール】 - 【レイヤ管理】 - 【レイヤ 表示設定】 ..... 229
XIII.3.4.	【ツール】 - 【レイヤ管理】 - 【図形 レイヤ編集】 - 【移動】 ..... 232
XIII.3.5.	【ツール】 - 【レイヤ管理】 - 【図形 レイヤ編集】 - 【コピー】 ..... 233
XIII.3.6.	【ツール】 - 【レイヤ管理】 - 【図形 レイヤ編集】 - 【削除】 ..... 233
XIII.3.7.	【ツール】 - 【レイヤ管理】 - 【図形レイ ヤ編集】 - 【選択図形移動】 ..... 234
XIII.3.8.	【ツール】 - 【レイヤ管理】 - 【図形レイ ヤ編集】 - 【選択図形コピー】 ..... 234
XIII.3.9.	【ツール】 - 【レイヤ管理】 - 【図形レイ ヤ編集】 - 【選択図形削除】 ..... 235
XIII.3.10.	【ツール】 - 【レイヤ管理】 - 【図形レイ ヤ編集】 - 【BYEDGE 削除】 ..... 236
XIII.3.11.	【ツール】 - 【レイヤ管理】 - 【シス テム→データレイヤ (D)】 ..... 236
XIII.3.12.	【ツール】 - 【レイヤ管理】 - 【デー

タ→システムレイヤ（S）] ..... 237	<b>XIII.8. [ツール] - [階層ラスタ表示設定]</b> <b>262</b>
<b>XIII.3.13. [ツール] - [レイヤ管理] - [ポリゴン基本色設定（G）] ..... 237</b>	<b>XIII.9. [ツール] - [ラスタエクスポート]</b> <b>262</b>
<b>XIII.4. [ツール] - [補正] ..... 238</b>	<b>XIII.10. [ツール] - [外部ラスタ WLD エクスポート] ..... 263</b>
XIII.4.1. [ツール] - [補正] - [基準点] 238	<b>XIII.11. [ツール] - [簡易ライン] ..... 264</b>
XIII.4.2. [ツール] - [補正] - [基準点] - [左下] ..... 239	<b>XIII.12. [ツール] - [簡易ライン表示] . 265</b>
XIII.4.3. [ツール] - [補正] - [基準点] - [4 点] ..... 240	<b>XIII.13. [ツール] - [簡易ライン線幅設定] 265</b>
XIII.4.4. [ツール] - [補正] - [基準点] - [数点] ..... 241	XIII.13.1. [ツール] - [簡易ライン線幅設定] - [多角指定] ..... 265
XIII.4.5. [ツール] - [補正] - [基準点] - [編集] ..... 241	XIII.13.2. [ツール] - [簡易ライン線幅設定] - [全体] ..... 265
XIII.4.6. [ツール] - [補正] - [基準点] - [移動] ..... 242	<b>XIII.14. [ツール] - [図面の余白調整] 266</b>
XIII.4.7. [ツール] - [補正] - [基準点] - [削除] ..... 242	<b>XIII.15. [ツール] - [テンキーボードを起動／終了] ..... 266</b>
XIII.4.8. [ツール] - [補正] - [基準メッシュ] ..... 243	<b>XIII.16. [ツール] - [地籍ツール] ..... 267</b>
XIII.4.9. [ツール] - [補正] - [補正条件] ..... 244	XIII.16.1. [ツール] - [地籍ツール] - [画地情報を EXCEL で編集] ..... 267
XIII.4.10. [ツール] - [補正] - [4 点自動] ..... 245	XIII.16.2. [ツール] - [地籍ツール] - [画地情報インポート] ..... 267
XIII.4.11. [ツール] - [補正] - [2 点補正] ..... 246	XIII.16.3. [ツール] - [地籍ツール] - [画地情報エクスポート] ..... 268
XIII.4.12. [ツール] - [補正] - [係数確認] ..... 247	XIII.16.4. [ツール] - [地籍ツール] - [図形有り画地情報エクスポート] ..... 268
XIII.4.13. [ツール] - [補正] - [ラスタ] 248	XIII.16.5. [ツール] - [地籍ツール] - [データベース面積更新] ..... 268
XIII.4.14. [ツール] - [補正] - [補正方法] ..... 248	XIII.16.6. [ツール] - [地籍ツール] - [データベース計算式更新] ..... 269
XIII.4.15. [ツール] - [補正] - [測地成果 2000] ..... 249	XIII.16.7. [ツール] - [地籍ツール] - [データベース林齢更新] ..... 269
XIII.4.16. [ツール] - [補正] - [座標系変換] ..... 251	XIII.16.8. [ツール] - [地籍ツール] - [空レコード作成] ..... 269
<b>XIII.5. [ツール] - [ラスタ設定] ..... 252</b>	<b>XIII.17. [ツール] - [地番・点名機能] 270</b>
<b>XIII.6. 13 - 5 [ツール] - [階層ラスタリンク設定] ..... 258</b>	XIII.17.1. [ツール] - [地番・点名機能] - [地番点名検索] ..... 270
<b>XIII.7. [ツール] - [外部ラスタ表示設定] 261</b>	XIII.17.2. [ツール] - [地番・点名機能] - [全角文字チェック] ..... 272

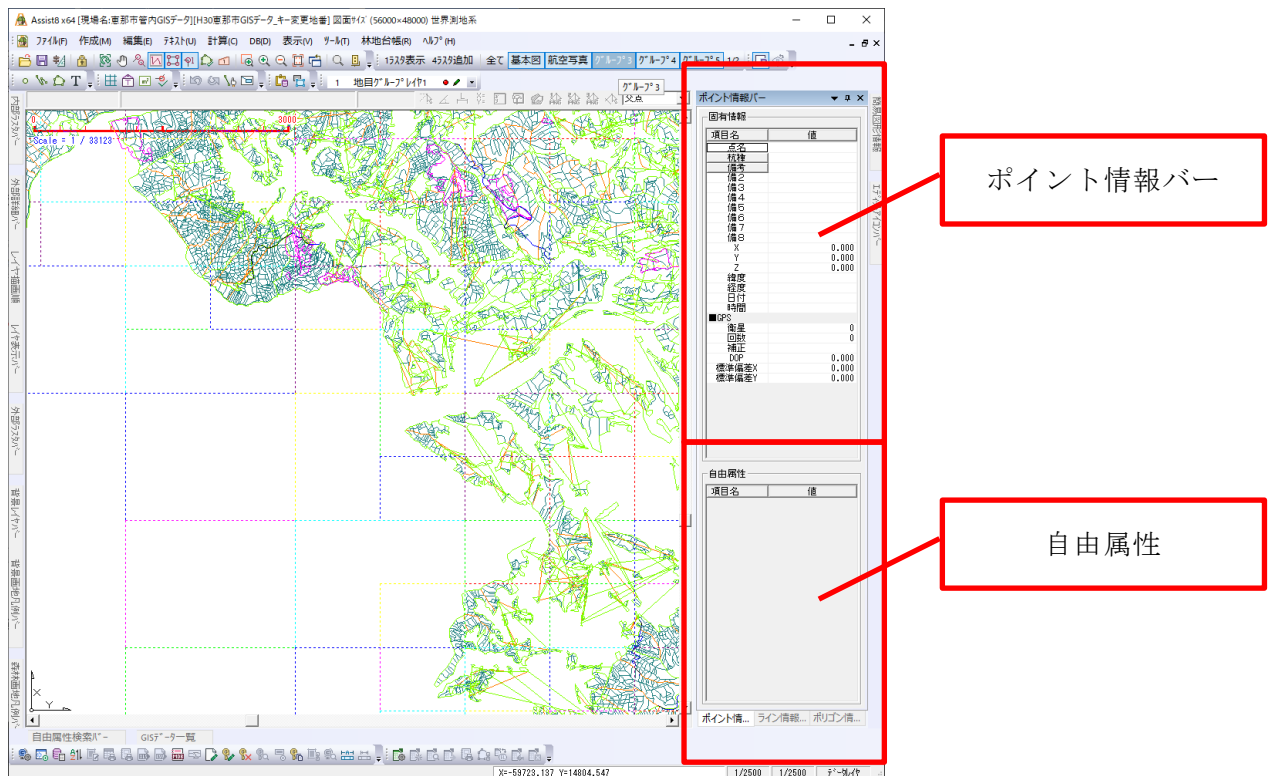
※当ガイドの画面は開発中のものであり、実際の仕様と異なる場合があります。

# I. 画面表示と基本

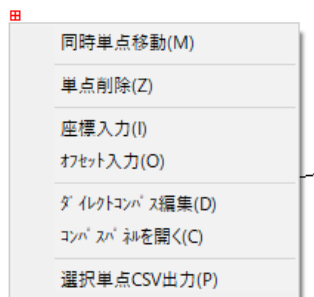
## I.1. 画面表示



### I.1.1.1. ポイント（点）を選択した場合の画面



### I.1.1.2. ポイント（点）を選択した状態で右ボタンクリックした際、表示されるメニューについて



- 同時単点移動：点を移動します。
- 単点削除：点を削除します。
- 座標入力：選択された点の座標値を表示します。キーインしてO Kを押すと、与えられた座標値の場所に移動します。

- オフセット入力・・・オフセット計算された結果の点の座標値を表示します。



頂点座標オフセット移動

方位角  度

入力タイプ1

水平距離

比高差

入力タイプ2

斜距離

高度角  度

OK キャンセル

- ダイレクトコンパス編集・・・コンパス測量によって作成された点の場合は、コンパスの入力セルを開きます。



再編集コンパス[20201126\_01]

No	器械点	目標点	境界	方位角	高度角	斜距離	杖種	備考	備2	備3	備4	備5	備6	備7	備8
1	1	2	有J	90.00	0.00	100.000	定義無し								
2	2	3	有J	0.00	0.00	50.000	定義無し								

確定 放射観測 キャンセル メニュー 確認印刷

最後の行に移動

- コンパスパネルを開く・・・コンパス機能で作成された点のパネルを開きます。



コンパス 真北-7.000度

印刷 入力チェック 再確定

新規コンパス

開放路線 結合路線

入力フィールド再編集

始終点変更: 詳細 削除

始点 終点

再編集 表示

インポート 開じる

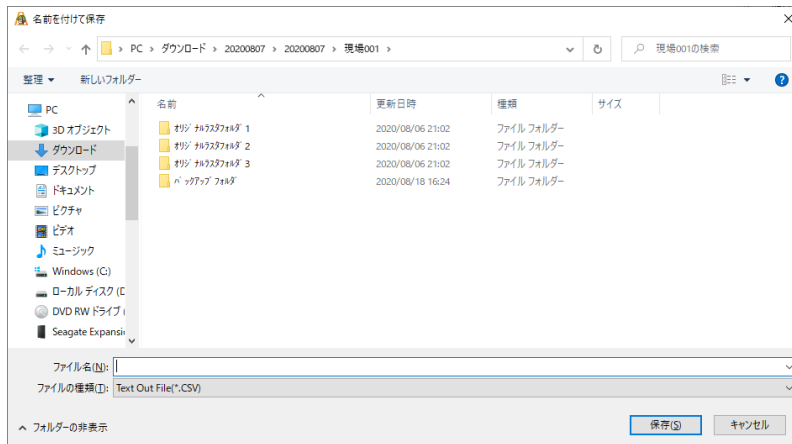
全リスト



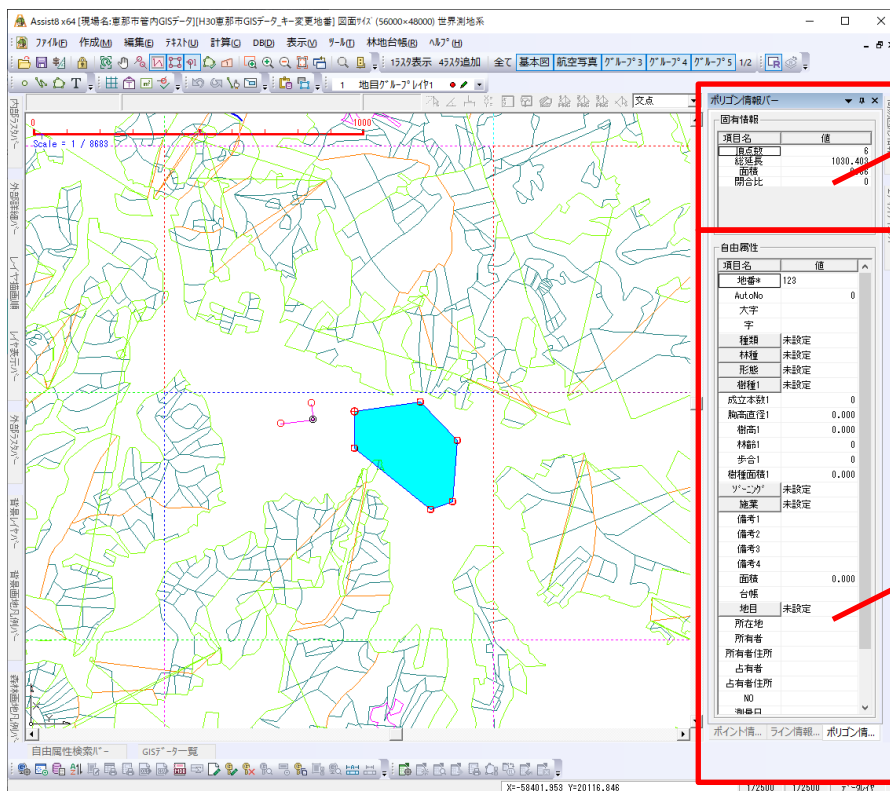
# Assist8 ユーザーガイド

## I. 画面表示と基本 - I.1 画面表示

- 選択単点 CSV 出力…選択した単点の CSV 出力を行います。



### I.1.3. ポイント（面）を選択した場合の画面



ポリゴン情報バー

自由属性

#### I.1.4. ポリゴン（面）を選択した状態で右ボタンクリックした際、表示されるメニューについて



- 図形削除・・・選択されたポリゴンを削除します。
- 図形編集・・・選択されたポリゴンを編集します。
- キー削除・・・キーを削除します。
- 個別色設定・・・任意のカラーを設定できます。
- 他のレイヤにコピー・・・他のレイヤにコピーします。
- 他のレイヤに移動・・・他のレイヤに移動します。
- 測量野帳印刷・・・選択されたポリゴンが印刷指示された状態で測量野帳印刷ウィンドウが開きます。
- GIS へ転送・・・sima、ass、シェープに出力します。
- CSV へ出力・・・[画地テキスト保存の設定] ウィンドウが開きます。ポリゴン情報を CSV ファイルに出力変換します。

## 〔画地テキスト保存の設定〕 ウィンドウ

画地テキスト保存の設定

出力方式

- ☒ CSV出力  
点名, 方位角, 高低角, 備考, 杭種
- ☐ テキスト  
地番名, 点名, 補正座標, 高さ, 時間 (GGAデータなし)  
図形管理番号, 地番, 点名, 北緯, 東経, 高さ, 時間 (GGAデータあり)  
\* 時間, 北緯, 東経 は選択または、データがあるときのみ表示されます。
- ☐ CSV-Navi  
点名, 補正座標, 高さ
- ☐ 造林実測 ☐ 中抜きポリゴン時、外側から出力 ☐ 真北角度減算  
点名, 方位角, 傾斜角, 斜距離, 水平距離

座標タイプ

- ☒ 公共座標
- ☐ 緯度経度(GPSのみ)

スタート頂点と回転方向設定

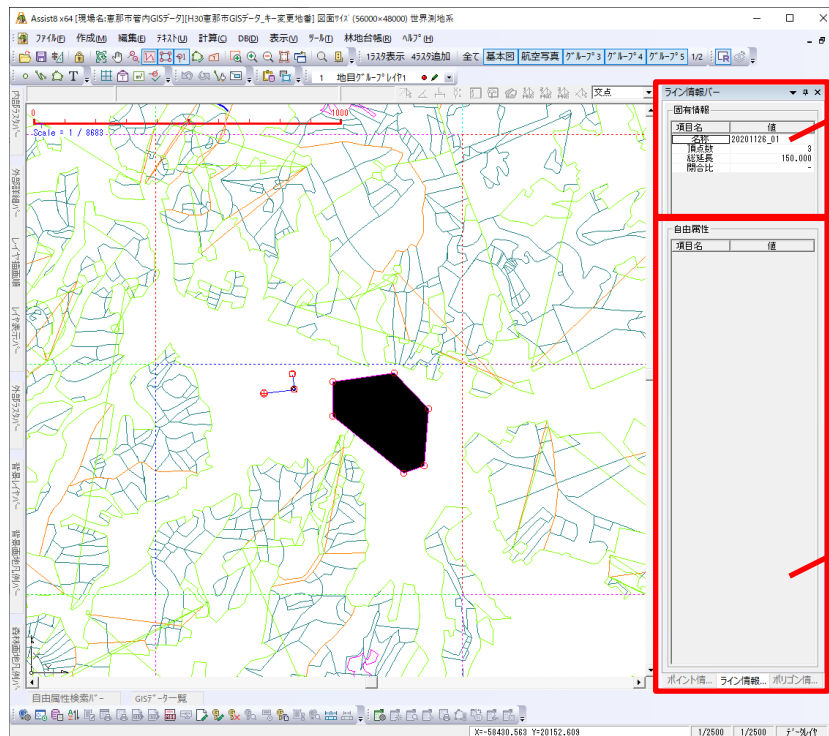
先頭点名: 9

次の点名: 10

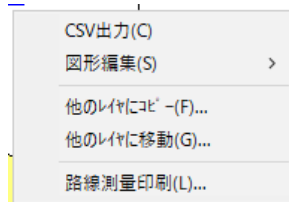
OK キャンセル

- CSV 出力…点名、方位角、高低角、備考、杭種を CSV ファイルに出力・印刷します。
  - 「CSV ファイルの保存」ウィンドウの「印刷」ボタンをクリックすると印刷されます。
  - テキスト…地番名、点名、補正座標、高さ、時間、図形管理番号、地番、点名、北緯、東経、高さ、時間を CSV ファイルに出力します。
  - CSV-Navi…点名、補正座標、高さを CSV ファイルに出力します。
  - 造林実測…点名、方位角、傾斜角、斜距離、水平距離を CSV ファイルに出力します
  - 座標タイプ…テキスト出力時のみ、公共座標か緯度経度を選択できます。
  - スタート頂点と回転方向設定…始点となる頂点と、回転方向を決定する次の点名を選択します。
- 
- 内包データ CSV 出力…内包したデータの CSV 出力を行います。

### I.1.1.5. ライン（線）を選択した場合の画面

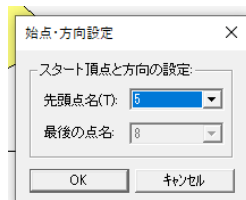


### I.1.1.6. ライン（線）を選択した状態で右ボタンクリックした際、表示されるメニューについて



- CSV 出力・・・ラインを CSV 出力します。

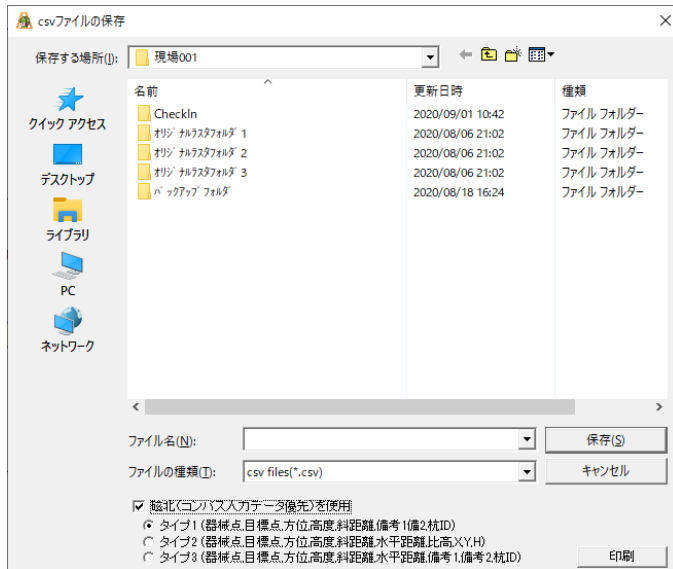
1-1) CSV 出力を選択すると、[始点・方向設定] ウィンドウが開きます。



- 先頭点名・・・ラインの先頭点名を指定します。
- 最後の点名・・・ラインの最後の点名です。先頭点名を選択すると、自動的に最後の点名が決定・表示されます

## I. 画面表示と基本 - I.1 画面表示

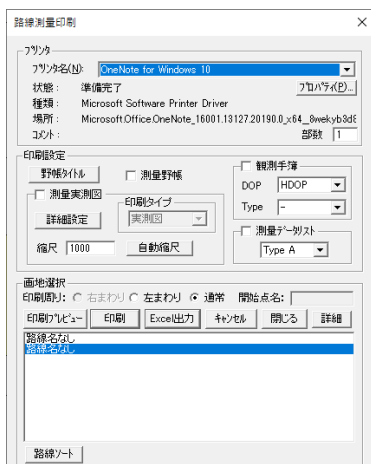
1-2) 設定終了後 [OK] ボタンをクリックすると、[csv ファイルの保存] ウィンドウが開きます。



- 磁北（コンパス入力データ優先）を使用…磁北を使用して出力します。
- タイプ1…器械点、目標点、方位、高度、斜距離、備考1、備考2、杭IDを出力します。
- タイプ2…器械点、目標点、方位、高度、斜距離、水平距離、比高、X、Y座標、H（高さ）を出力します。
- タイプ3…器械点、目標点、方位、高度、斜距離、水平距離、備考1、備考2、杭IDを出力します。

1-3) 設定終了後 [保存] ボタンをクリックすると、ラインデータが CSV で保存されます。

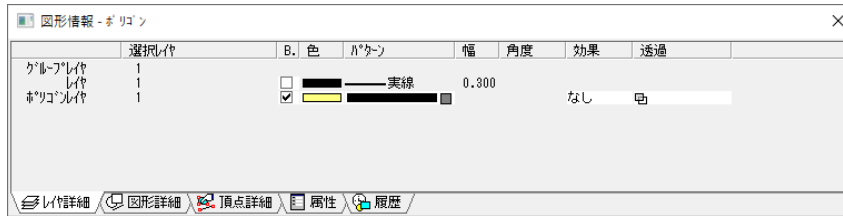
- 図形編集…選択されたポリゴンを編集します。
- 他のレイヤにコピー…他のレイヤにコピーします。
- 他のレイヤに移動…他のレイヤに移動します。
- 路線測量印刷…選択されたラインが印刷指示された状態で路線測量 印刷ウィンドウが開きます。



- 野帳タイトル…帳票に表示するタイトルを入力します。
- 測量野帳…測量野帳を印刷します。
- 測量実測図…測量実測図を印刷します。
- 測量データリスト…測量データリストを印刷します。
- 画面選択…印刷する路線を選択します。

### I.1.7. ポリゴン、ポリライン、単点をダブルクリックした際、表示されるメニューについて (表示タブ選択で切り替え)

ポリゴン、ポリライン、単点をダブルクリックすると「図形情報」ウィンドウが表示されます。

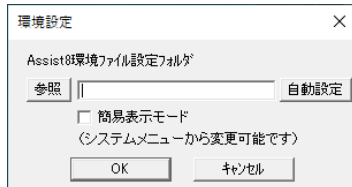


- レイヤ詳細…図形で使用されているレイヤの詳細を表示します。
- 図形詳細…図形の地番・頂点数・総延長・面積などを表示します。
- 頂点詳細…頂点の点名・X座標・Y座標・Z座標・辺長などを表示します。
- 属性…図形に結び付けられている属性を表示します。
- 履歴…図形の編集履歴を表示します。

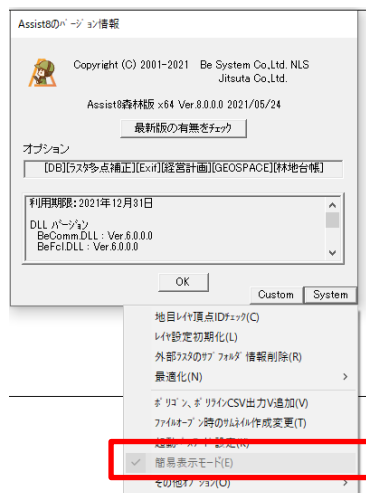
## I.2. 簡易表示モード

Assist8 を簡易表示で使用する事ができます。

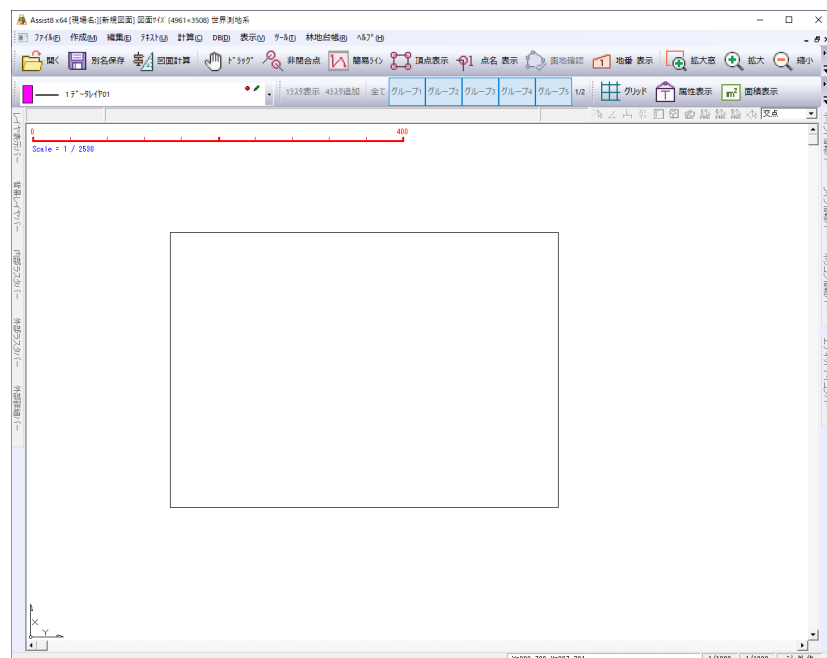
Assist8 初回起動時に環境設定ウィンドウが表示されます。[簡易表示モード]を選択すると簡易表示モードが表示されます。



起動後はメニューバーから[ヘルプ] - [バージョン情報]で[Assist 8 のバージョン情報]ウィンドウを開いた後、[System] - [簡易表示モード]で変更が可能です。



### ・[簡易表示モード] 画面



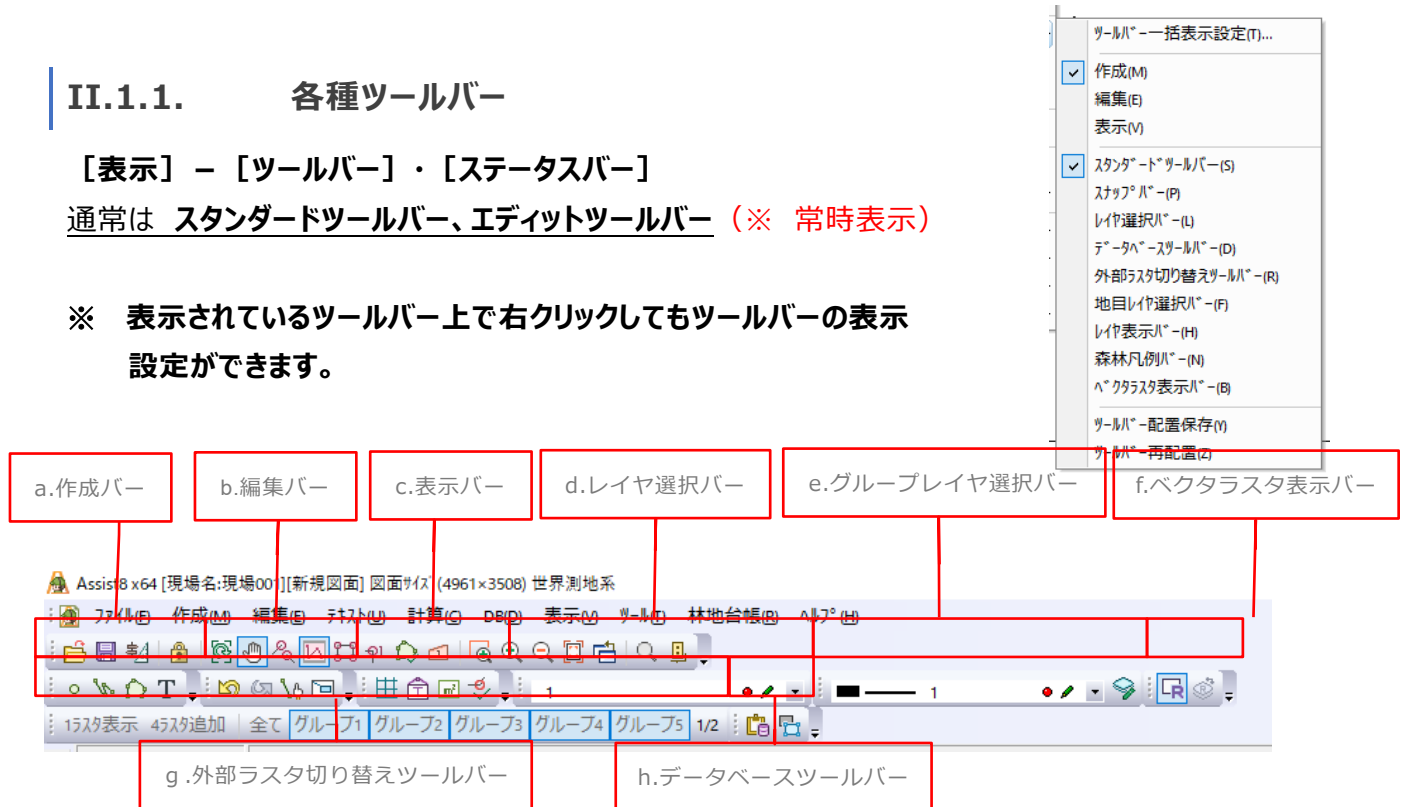
## II. ツールバー

### II.1.1. 各種ツールバー

【表示】 - 【ツールバー】・【ステータスバー】

通常は スタンダードツールバー、エディットツールバー（※ 常時表示）

※ 表示されているツールバー上で右クリックしてもツールバーの表示設定ができます。



- a. 作成バー…ポイント、ライン、ポリゴン、テキストを作成する。
- b. 編集バー…元に戻す、やり直し、検索。
- c. 表示バー…グリッド、属性、面積、頂点の表示・非表示を設定する。
- d. レイヤ選択バー…レイヤ毎に表示（線種・線の太さ・色 等）を任意に設定する。
  - ・ 森林…森林属性配色設定を行います。
  - ・ 杭種…杭種一覧設定を行います。
  - ・ レイヤ…レイヤ設定を行います。
- e. グループレイヤ選択バー…グループレイヤ毎に表示（線種・線の太さ・色 等）を任意に設定する。
- f. ベクタラスタ表示バー…ベクタ、ラスタの表示／非表示を切り替えます。

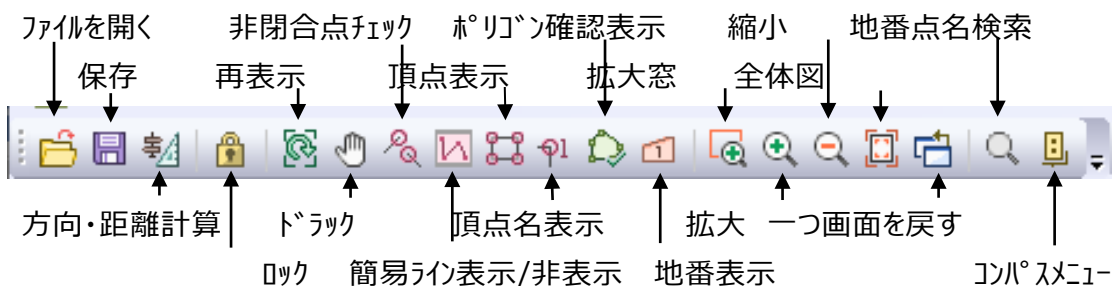


**g. 外部ラスタ切り替えツールバー**… 4 枚のラスタの追加表示、グループ化したラスタ、1 ラスタや 4 ラスタ等の表示を切り替える。

- 1 ラスタ表示…画面中央に近い 1 枚のラスタを表示します。
- 4 ラスタ追加…現在表示しているラスタに 4 枚のラスタを追加表示します。
- 全て…グループ 1 ～ 5 のラスタを全て表示します。
- グループ 1 ～ 5 …グループ 1 ～ 5 を選択します。表示状態であれば、選択したグループのみのラスタを表示します。

**h. データベースツールバー**…DB オプション使用時に表示。DB データの抽出、背景レイヤ選択。

## II.1.2. スタンダードツールバー



- ファイルを開く…Assist 7 ファイルを開く
- 保存…現在作成中の図面を保存
- 方向・距離計算…画面上の方向と距離を表示

- ① 方向・距離計算アイコンを押す
- ② 画面上の任意点をヒット
- ③ 終了はダブルクリック

方向・距離計測

	X座標	Y座標	方向内	距離
1	-64478.839	21182.652	56°34' 2.78	719.411
2	-64082.527	21782.190	353°56' 44.91	388.325
3	-63898.856	21741.445		
4			距離合計:	1104.736

閉じる

- ロック…図面を編集できないようにする。長押しで解除します。
- 再表示…位置と縮尺はそのまま地図を再表示する。
- ドラッグ…ハンドカーソルと矢印カーソルの変更（矢印カーソルは事務所での編集作業向け）  
アイコンを押すと“矢印カーソル”が“ハンドカーソル”に変わる。

矢印カーソルの場合は、右クリックしたままでスクロールができる。

- 非閉合点チェック…非閉合点以外（頂点記号、点名）を非表示にする。
- 簡易ライン表示/非表示…[ツール] - [簡易ライン] で作成した図を表示する。
- 頂点表示…ポイントマーク（杭種マーク）を表示する。
- 頂点名表示…点名（杭番号）を表示する。続けてクリックで可変頂点名を表示する。
- ポリゴン確認表示…閉図形（画地）を網掛け表示する。
- 地番表示…閉図形（画地）の地番を表示する。続けてクリックで可変地番を表示する。
- 拡大窓…図面エリアで拡大したい場所を矩形で指示。
- 拡大…場所はそのまま拡大。
- 縮小…場所はそのまま縮小。
- 全体図…図面エリア全体を表示。
- 一つ画面を戻す…部分拡大、拡大、縮小、全体図などで行なった図面表示を一つ戻す。
- 地番点名検索…点名、地番、画地情報を検索する。

検索したい点名、地番、画地情報を入力し、検索ボタンをクリックすると検索結果の一覧が表示される。検索結果をクリックすると自動スクロールし該当データが表示される。


点名検索

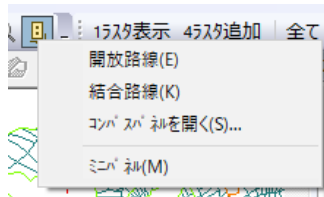
検索

表示縮尺 現状

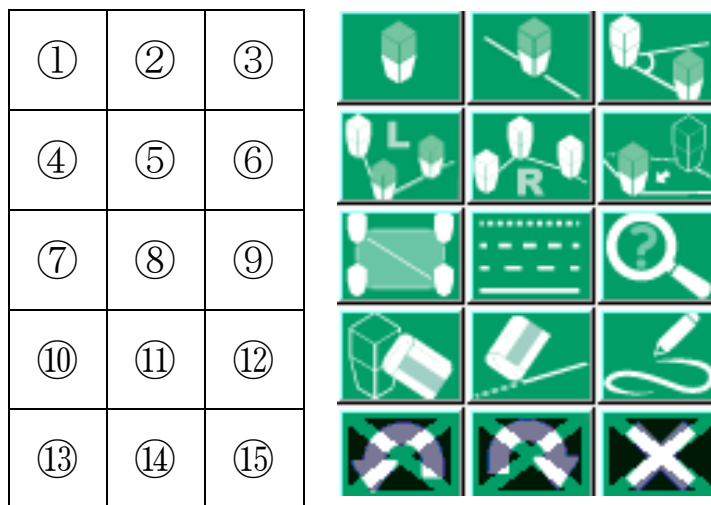
一括杭種変更

重複チェック 閉じる

 コンパスメニュー…開放路線の作成、結合路線の作成、コンパスパネル表示による編集が可能。



### II.1.3. エディットツールバー



#### アイコンの意味

赤い杭マーク…これから作成する点    白の杭マーク…既にある点

[ × ]…現在動作中のモードを解除し、何も選択していない状態になる。

#### 操作の順序

1. ①～⑫のボタンをクリックします。
2. 画面上に持って行って、+ で指示します。

#### 各ボタンの説明

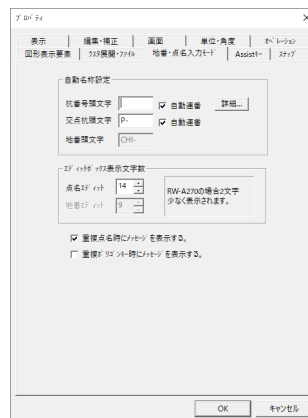
- ① **ポイント作成**…図面上をヒットすると単独の点を作ります。（終了は[ × ]および右クリック）
- ② **ライン上ポイント追加**…図面上のラインの近くでヒットするとライン上に点を作ります。（終了は[ × ] および右クリック）
- ③ **オフセットポイント作成**…既にある点を 1 度ヒットしマウスを移動させると、現地離れ（m）を表示し、作りたい場所で再度ヒットすると単点を作成（終了は[ × ] および右クリック）
- ④ **頂点上ライン作成**…既存点を 1 度ヒットし、再度ヒットすると点を作成すると同時にラインを作成します。2 点目以降は、右ボタンクリックで既存点を選択（一旦終了は最後の点でダブルクリック、全て終了は[ × ]）

- ⑤ **頂点上ライン作成 R**…既にある点を 1 度ヒットし、次に既にある点をヒットすると点間にラインを作成します。右ボタンクリックで新点作成（一旦終了は最後の点でダブルクリック、全て終了は[ × ]）
- ⑥ **頂点移動**…既にある頂点を 1 度ヒットし、再度移動したい場所でヒットすると頂点が移動します。同時にラインも移動します。隣り合わせの筆の筆界座標も同時に変わります。（終了は[ × ] および右クリック）
- ⑦ **自動ポリゴン化**…閉図形を自動判断し、筆を作成します。
- ⑧ **線種変更**…指示した線を線種変更バーで選択している線種に変えます。
- ⑨ **地番・点名検索**…点名や地番を探す。見つかりと画面中央に表示します。
- ⑩ **ポイント削除**…点の削除。筆の構成点を削除しても筆はその点が無い状態で記録されます。
- ⑪ **一辺削除**…筆界線の削除。筆の構成点を削除すると筆情報は無くなります。
- ⑫ **簡易ライン**…データとは別の線分や文字を手書で図面上に記入します。
- ⑬ **元に戻す**…動作を戻します。
- ⑭ **やり直す**…戻した動作を、元通りにします。
- ⑮ **×**…現在動作中のモードを解除し、何も選択しない状態になります。

## III. 杭番号

### III.1. 杭番号の入力

自動インクリメントの ON/OFF や点名の頭文字設定は【プロパティ】－【地番・点名入力モード】を参照してください。



#### 特徴

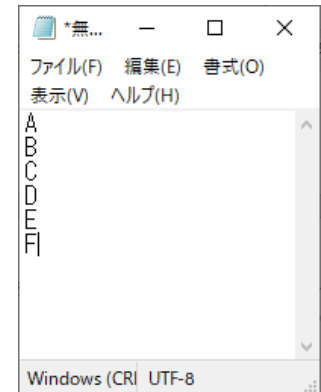
1. 【ツール】－【プロパティ】－【地番・点名入力モード】の【自動連番】に  
チェックが入っている場合は、次の杭番号は、最後に入力した杭番号に 1 加算されます。
2. 点名入力時に ENTER を押さなくても良い。点名入力後、違うモードに
3. 移った時に、システム内部で入力の動作を行います。
4. システムを起動時には、データ内の杭番号の最大値 + 1 を必ず表示します。  
(交点杭も同様)
5. 点名が重複した場合は、点名入力後次の動作を行おうとしたときに、  
警告を表示します。
6. 過年度点との重複は警告を表示しません。

### III.1.1. 点名の頭文字挿入

常に同じ頭文字を使用する場合は、[ツール] - [プロパティ] - [地番・点名入力モード] の杭番号頭文字でセットしてください。一つの現場で頻繁に頭文字が変更される場合は、下記の方法でご使用ください。

#### 事前準備

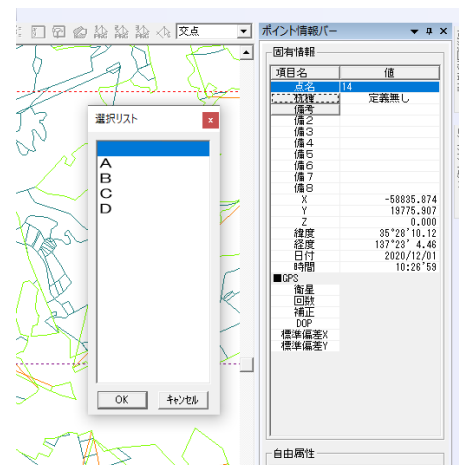
Windows のメモ帳やワードパットで、挿入したい文字のリストを作成し、tenmei.txt（テキストファイル）で、使用する現場フォルダ内に保存します。



#### 都度、挿入文字が変更される場合

点を作成すると、点名の文字列の先頭にカーソルが点滅します。そのまま[点名]を押すと tenmei.txt がリストで表示されるので、リストの中から挿入したい文字を選択します。

マウスを文字列の途中でヒットし、カーソルを移動することで途中の挿入も可能です。



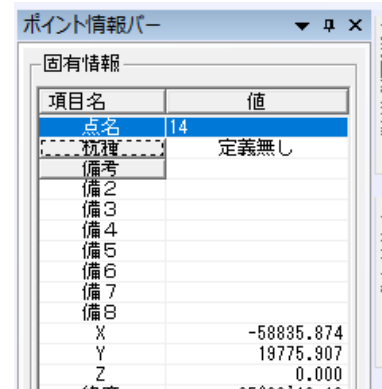
## 挿入文字があまり変更されない場合

デフォルトの挿入文字をセットすることが可能です。

### 手順

1. マウスで空白箇所をヒットすると、点名中追加と表示される。
2. 点名中追加を押すと、tenmei.txt がリストで表示されるので、リストの中から挿入したい文字を選択する。

解除する場合は、リストボックスの空白部分をヒットする。



### 注意

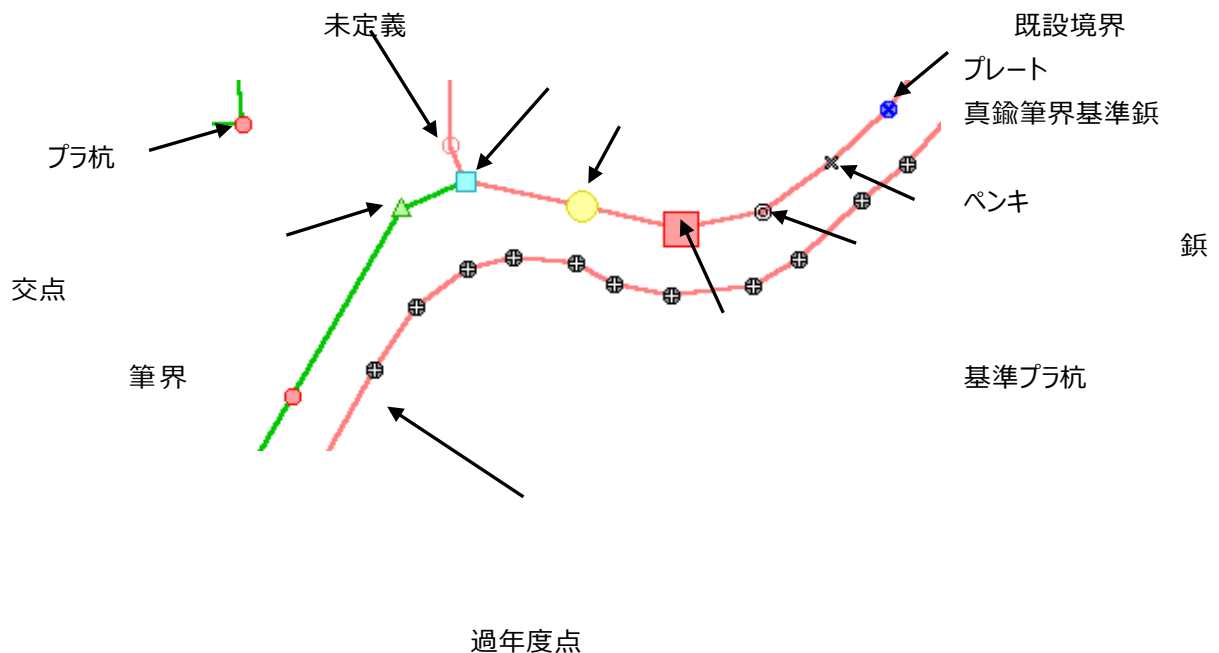
1. 末尾にアルファベットを挿入は可能ですが、自動インクリメントとの併用は不可です。末尾が数字ではないため + 1 を行えません。したがって、末尾にアルファベットを挿入する場合は、ツールのプロパティで点名自動インクリメントのチェックを外して使用してください。
2. プロパティの頭文字を併用すると、カーソル位置は、プロパティの頭文字の次にきます。

## III.2. 杭種 (デフォルト)

種類	モノ印刷時	表示とカラー印刷時	記号種別 ID
未定義	○	○ (赤)	0
プラ杭	●	● (赤)	1
鋌	▲	▲ (緑)	2
プレート	■	■ (青)	3
真鍮筆界基準鋌	● (1 の大きい物)	● (黄) (1 の大きい物)	4
筆界基準プラ杭	■ (3 の大きい物)	■ (赤) (3 の大きい物)	5
交点	◎	◎	6
ペンキ	×	×	7
既設境界	○ (丸に×)	○ (丸に×)	8
過年度点	○ (丸に+)	○ (丸に+)	19

既設境界…最近別の測量を行った鋌が残っており、それを地籍調査にも使う場合

過年度点…前年度以前に行なわれた地籍調査の境界

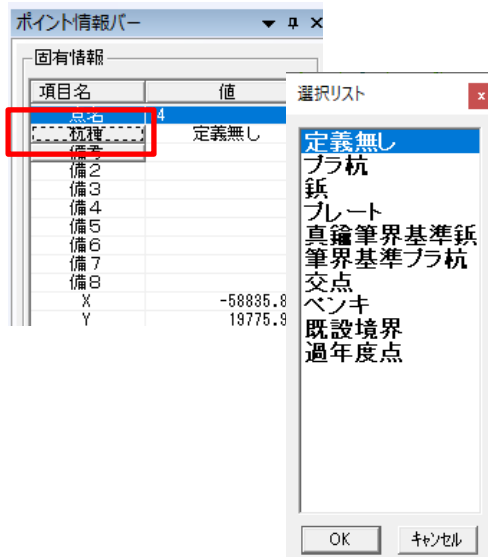




### III.3. 標準使用の杭種設定

#### 手順

1. 杭種表示ボタン（右図：鋺）を押すと杭種設定のウィンドウが開く



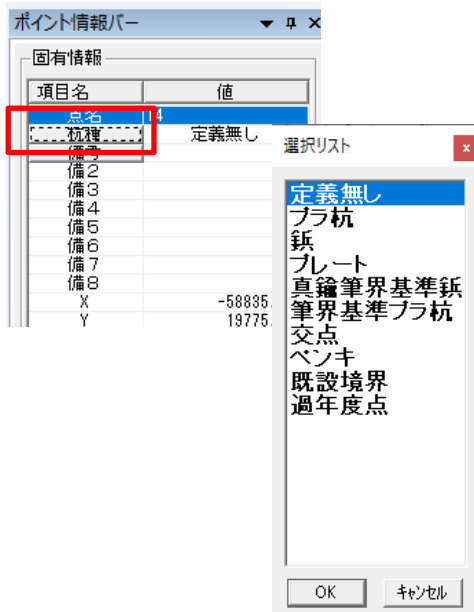
2. 設定したい杭種を選択する
3. 杭種欄に設定した杭種が表示される



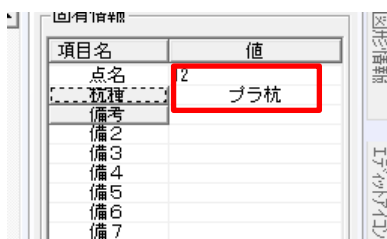
## III.4. 杭種の個別変更

### 手順

1. 杭種を設定したい点を選択する
2. 杭種表示ボタン（右図：定義無し）を押すと杭種設定のウインドウが開く



3. 設定したい杭種を選択する
4. 杭種欄に設定した杭種が表示される



## III.5. 交点の入力

杭の備考上部（備考 1）、杭の備考下部（備考 2）に、各々備考 1 には comment1.txt、備考 2 には comment2.txt を対応させ、これらの 2 種のファイルを作成の上、現場フォルダ内に用意すると、ボタンによりリスト表示され選択可能です。また、同じ備考欄にリストより複数記入も可能です。

備考 3～8 は自由に入力することが可能です。備考 3～8 を表示する場合は、[ツール] - [プロパティ] - [表示] の [情報表示モード] で設定します。

また、[ツール] - [プロパティ] - [オペレーション] の [杭備考 1]

[杭備考] で作成時に前回記入された備考を保持させるか、クリアさせるかの選択が可能です。

一般に考えられる動作は、備考 1 に立会者名、備考に調査者名の記入などが考えられるため、複数人を 1 つのリストから 1 つの備考欄に記入したり、杭を作る都度記入を行うなどの無駄な動作を行わなくて済みます。

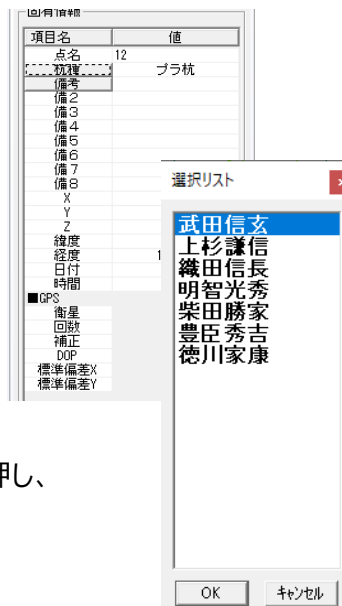
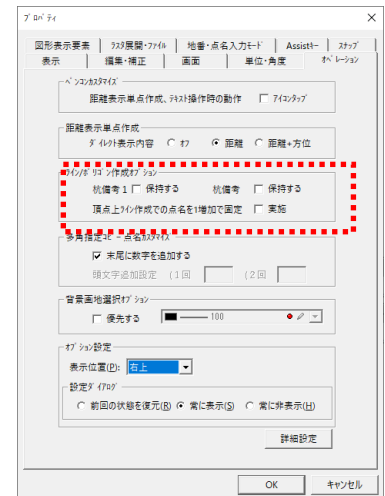
もちろん、ユーザ様によって、交点（計算点）の備考記入に使ったり、comment1.txt、comment2.txt を事前に用意すれば、色々な用途に使用できます。

備考・・・comment1.txt に対応

備考 2・・・comment2.txt に対応

リストから複数の文字列を選択する

には、1 度選択し、もう一度 備考 を押し、  
選択を繰り返す。



### 備考 3 ～ 8 定義方法

任意の備考を作成します。

現場フォルダに bktantens.txt と備考 txt（3 ～ 8）があり、データ定義をしていれば表示されます。

bktantens.txt テキストファイル指定定義

F4,テキストファイル名.txt

F5,テキストファイル名 2.txt

のように、Fn のあとにテキストファイルを指定してください。

Fn の n は仕様アプリにもよりますが、3～250 まで登録可能です。

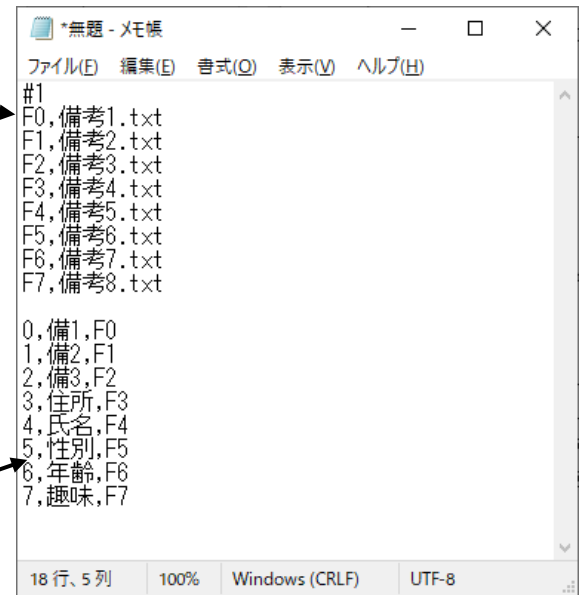
属性 n 個の属性名、選択 ID の定義

4,属性 A,F0

5,属性 B,F0 | F2

6,属性 C,F1

7,直接入力属性



数字（ID）,の後に属性タイトル、次に選択する内容を持つテキストファイル ID を記述します。

※ テキストファイル ID は 1 属性に最大 16 個のリンク付けができます。その場合は | で結んでください。

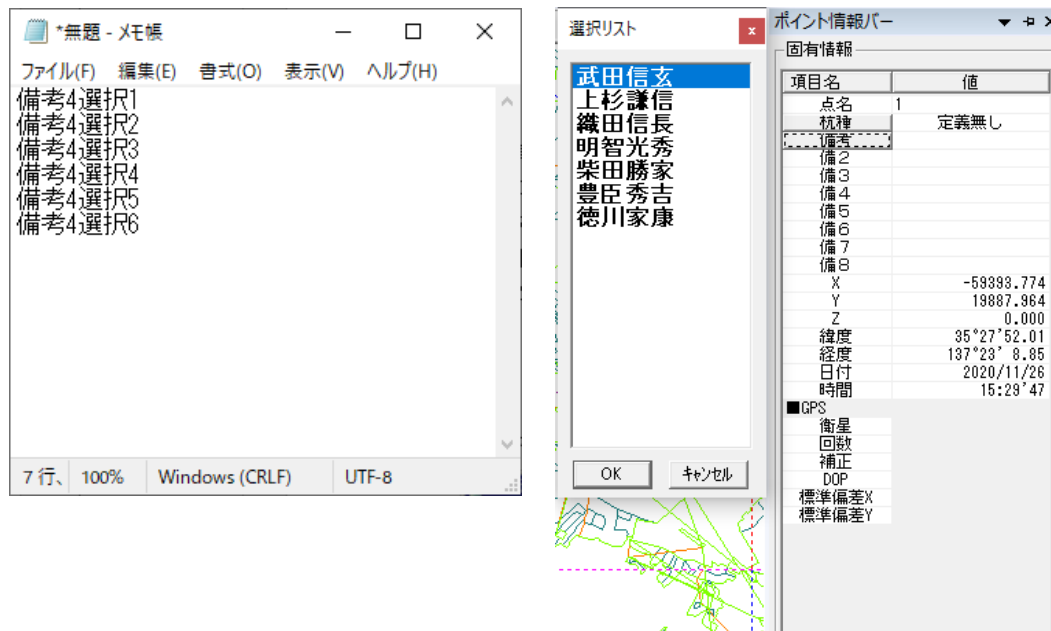
※ 2 属性名のみ定義で直接入力タイプ（選択肢なし）の場合は上記例の ID7 を参考にしてください。

※ 3 アプリにより、この ID 番号 + 1 の表示になることがあります。

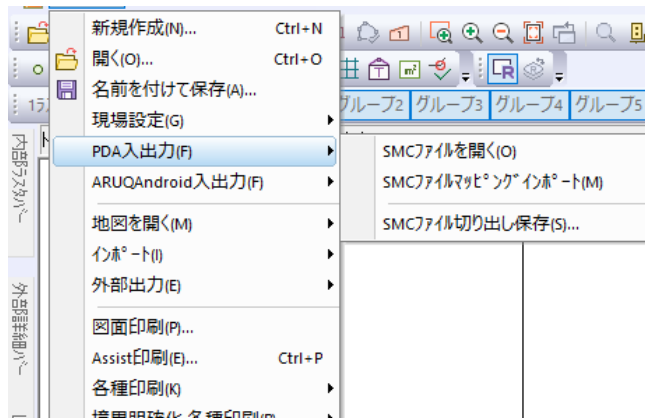
例) ID 4 → (備考 5 : 属性 A)

Assist8 ユーザーガイド  
III. 杭番号 - III.5 交点の入力

備考 txt 例



## IV. P D Aとのデータ転送



### SMCファイルを開く

P D Aに記録されたデータを Assist8 に読み込みます。

### SMCファイルマッピングインポート

P D Aに記録されたデータがコンパスデータで任意の座標値で記録されている場合、コンパスの初点を地図上で指示して読み込みます。

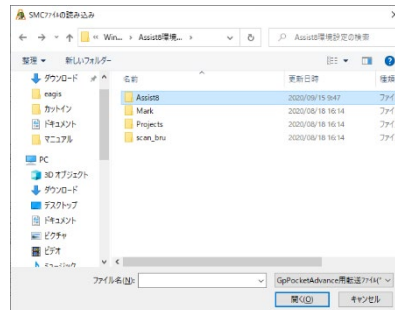
### SMCファイル切り出し保存

Assist7 の地図の一部分を公共座標を持ったままで P D Aに転送します。

## IV.1. SMC ファイルを開く

Assist8 に読み込む S M C ファイルを選択します。

ファイルを選択すると、[ S M C ファイル読み込み設定 ] ウィンドウが表示されます。



X、Y スケール、レイヤ、ライン配色を決定し、[OK] を押すと S M C ファイルが読み込まれます。



P D A から読み込む場合は、P D A に接続してファイルを読み込む を押します。

P D A に接続してファイルを読み込むには、Assist8 を起動している P C と P D A が接続された状態にします。

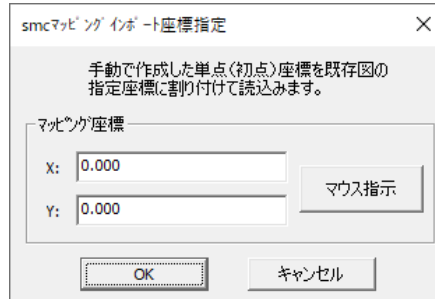
P D A の内部に記録されているデータが一覧表示されます。

読み込みたいファイルを選択し、読み込み を押すと P C にデータが転送され、ファイルが開きます。



## IV.2. SMC ファイルマッピングインポート

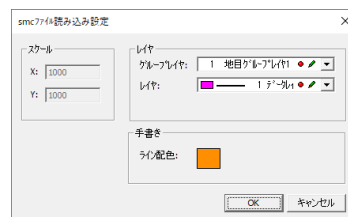
SMC ファイルマッピングインポート を選択すると、[ S M C マッピングインポート座標指定 ] ウィンドウが表示されます。



マッピングしたい座標を入力またはマウス指示でクリックします。

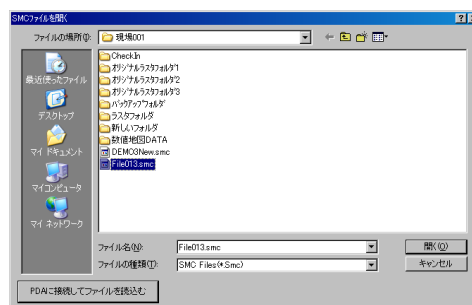
OK を押すと、[ S M C ファイルを開く ] ウィンドウが表示されます。

ファイルを選択し、[開く] を押すと [ S M C ファイル読み込み設定 ] ウィンドウが表示されます。レイヤ、ライン配色を決定し、[OK] を押すと S M C ファイルが読み込まれます。




P D A から読み込む場合は、P D A に接続してファイルを読み込むを押します。

ファイルを選択して開く で [ s m c ファイル読み込み設定 ] ウィンドウが開きます。レイヤ、ライン配色を決定し、[OK] を押すと S M C ファイルが読み込まれます。





## IV.3. SMC ファイル切り出し保存

Assist8 の地図の一部分、または公共座標付の地図で P D A に転送します。  
マウスカーソルが  に変わるので、矩形に切出したいエリアを指示し、名前をつけて保存します。

- **保存後に P D A にデータを転送する時**: 保存後 C E に転送 にチェックを入れます。
- **背景レイヤデータの転送**: 背景レイヤの転送 で転送するまたは転送しないにチェックを入れます。
- **ラスタの転送**: ラスタタイプ で BMP、Tiff、JPEG から選択します。JPG を選択すると JPGE 圧縮率 で、BMP、Tiff を選択した場合はカラーラスタを減色 でサイズを小さくできます。  
ラスタタイプ で BMP、Tiff、JPEG から選択します。JPG を選択すると JPGE 圧縮率 で、BMP、Tiff を選択した場合はカラーラスタを減色 でサイズを小さくできます。  
※ラスタタイプで Tiff を選択した場合は Geotiff、JPG を選択した場合は JPG と JGW（ワールドファイル）が出力されます。
- **ラスタを自動分割する時**: ラスタを転送 でラスタ自動分割 にチェックを入れ、分割サイズを指定し、CE ラスタフォルダ名を入力します。作成されたフォルダに自動分割された BMA、BMP ファイルが保存されます。  
生成されるファイルはそれぞれ・・・\* \* \* . S M C、\* \* \* . BMA（座標ファイル）、\* \* \* . BMP（イメージファイル）の3種です。

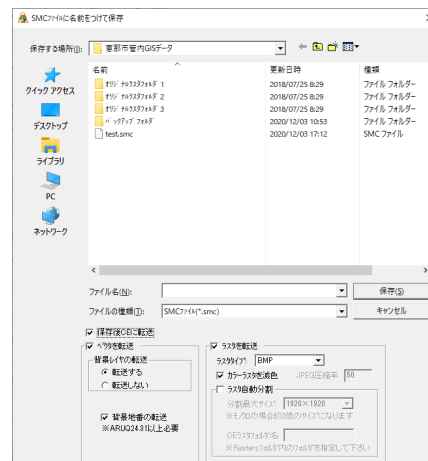
### 【注意】

P D A の機種によりますが、8000KB 程度を目処にしてください。  
森林基本図を 300dpi でスキャニングされたモノクロラスタファイルの場合、3km \* 3km が目安です。  
カラー画像は 256 色のビットマップで保存されます。同じピクセル数でもファイルサイズはモノクロに比較して 8 倍大きくなります。

ファイルサイズが大きいと P D A の転送に約 1 分程度時間が掛かります。Assist8 は砂時計が表示された状態ですが、しばらく待つと操作可能になります。

右のウィンドウが表示され、名前を付けて保存を押します。

P C の現場フォルダに、必要なファイルを保存後、P D A に自動転送します。

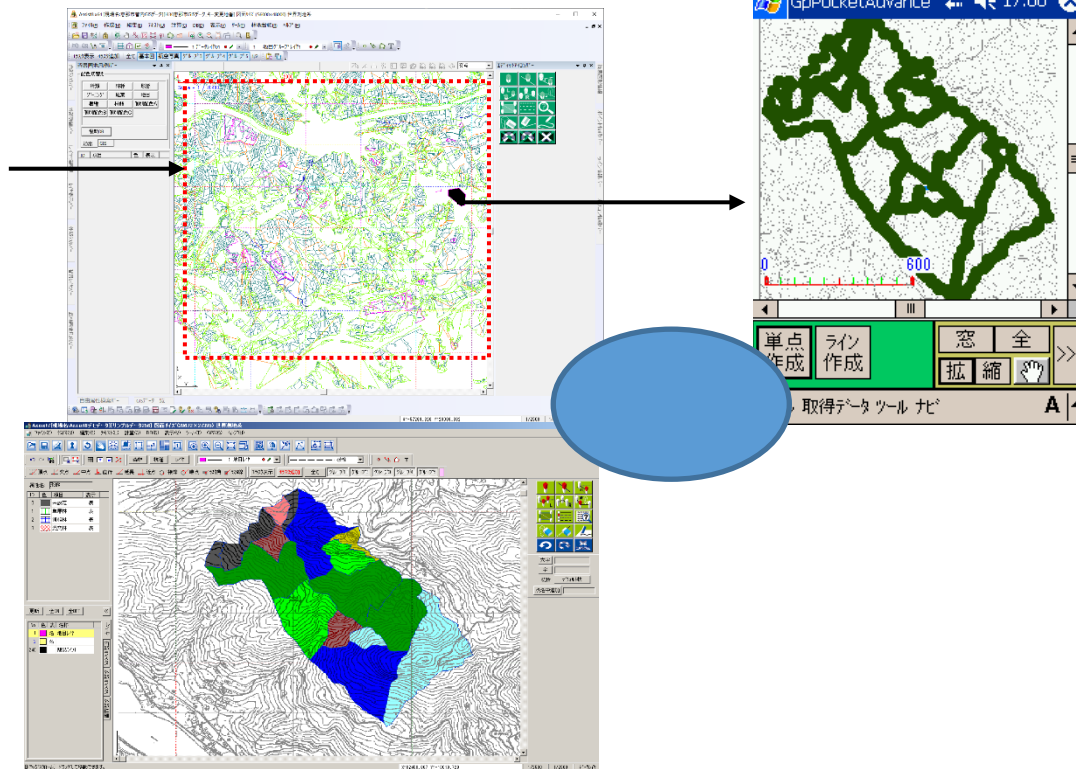


Assist8 ユーザーガイド  
IV. PDAとのデータ転送 - IV.3 SMC ファイル切り出し保存

【 Assist 7 画面 】

【 PDA 画面 】

転送したエリア

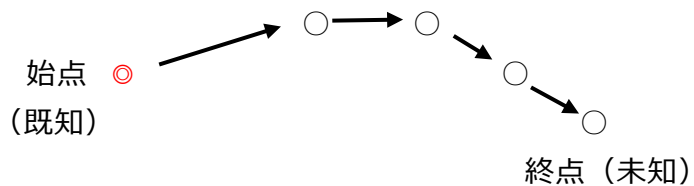


## V. コンパス入力

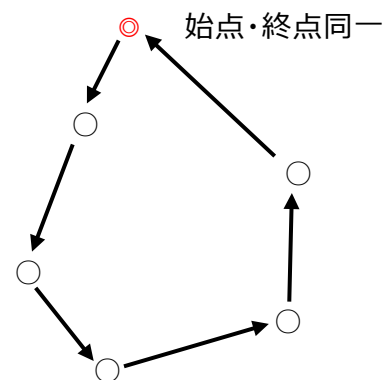
### V.1. コンパス路線の標記

ソフトウェア及び本解説書での標記は下記の通りです。

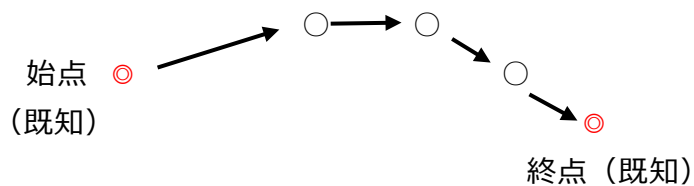
【 開放ライン 】…誤差配布なし



【 閉合路線 】…誤差配布あり



【 結合路線 】…誤差配布ライン



### V.2. コンパス野帳入力セル

チェックマークの有無で境界を構成します。

開放路線と結合路線で表示される項目が異なります。

#### 選確定

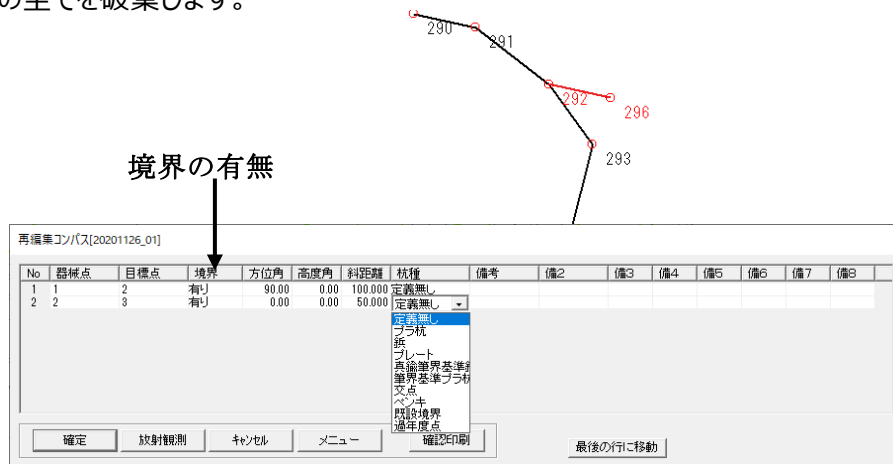
入力を終了します。

#### 放射観測

放射観測の器械点を画面で指示します。詳細は放射観測の項目をご覧ください。

## 全破棄

入力中の全てを破棄します。



杭種欄は設定されている一覧のうちから杭種を選びます。

## メニュー

- **レコード挿入**：選択されているレコードの前に、空白の 1 行を挿入します。
- **レコード削除**：選択されているレコードを削除します。
- **レコード複数行削除**：複数のレコードを削除します。
- **全レコード一括削除**：全てのレコードを削除します。
- **方位全レコード加算**：入力されている全レコードの方位角に指定の数値を加算します。
- **高度全レコード加算**：入力されている全レコードの高度角に指定の数値を加算します。
- **斜距離全レコード加算**：入力されている全レコードの斜距離に指定の数値を加算します。
- **杭種一括変換**：入力されている全レコードの杭種を指定した杭種に一括で変換します。
- **備考 1 一括変換**：入力されている全レコードの備考 1 の内容を指定した内容に一括で変換します。
- **備考 2 一括変換**：入力されている全レコードの備考 2 の内容を指定した内容に一括で変換します。
- **戻る**：メニューから戻ります。
- **コンパスデータインポート**：Assist7・Assist6 または Advance・ARUQ でコンパスデータを使用しているデータをインポートします。



## 確認印刷

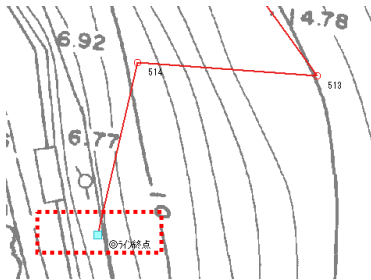
---

入力値を印刷します。

## 最終点

---

ラインの終点を指定します。



## 最後の行に移動

---

入力末尾の行がセルに表示されます。

## V.3. 新規コンパスの入力手順

### 手順

- 1) 〔作成〕－〔ポイント〕 で コンパスの初点を画面上でヒットします。右ボタンで終了します。

**注意 1** このときにはプロットマーク（杭種マーク）表示 にしてください。

**注意 2** 出発点が既にある場合は、この手順は必要ありません。

**注意 3** もし、このポイントの公共座標値がわかっている場合は正確な座標を入力します

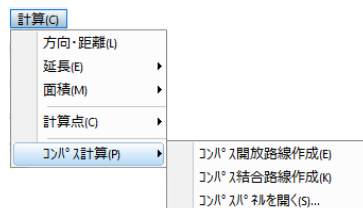
- 1-1) コンパスの初点を画面上でヒット  
1-2) そのまま右ボタンを押し、「座標入力」を選択  
1-3) 座標値を入力する「ポイント指定」ウインドウが開く

ここで表示されている値は、現在マークがある場所



※ 〔作成〕－〔ポイント〕でカーソルが+になった状態でスペースキーを押しても「ポイント指定」ウインドウが開きます。

- 2) 〔計算〕－〔コンパス計算〕－〔コンパス開放路線作成〕・〔コンパス結合路線作成〕か  
コンパス入力アイコンを押し、これから入力するコンパスの形式を選択します。



- **開放路線**：誤差配布なし
- **結合路線**：閉合・結合路線
- **コンパスパネルを開く**：コンパスパネルが開き、新規コンパス入力、テーブル編集が可能になります。

- 3) マウスがポイント指示マウスに変わるので、先ほど作成した コンパスの初点をヒットします。

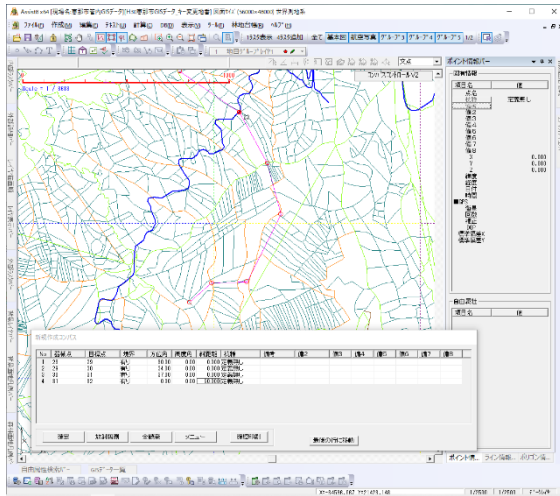
- **開放路線**：初点のみ（マウス指示は 1 回）
- **結合路線**：マウス指示 1 回目が初点・2 回目が終点。閉合路線は、初点と終点が同一点なので、同じ点を 2 回クリックします。

# Assist8 ユーザーガイド

## V. コンパス入力 - V.3 新規コンパスの入力手順

4) 野帳コンパスの入力ウインドウが開くので、観測値を順次入力します。

入力行（1レコード）改行毎に 地図上に赤ラインで図形を表示します。



確認印刷 を押すと入力途中でも、野帳の印刷が可能です。

5) 野帳入力の終了

- 開放路線の場合

最終の観測（上記の例で NO6）を改行し[ 確定 ]を押すと、確認メッセージが表示されます。

良ければ [ はい ] を押すと、入力ウインドウを閉じ、図形が確定されます。

No	観測点	目標点	境界	方位角	高度角	斜距離	杖種	備考	備考2	備考3	備考4	備考5	備考6	備考7	備考8
1	29	29	有り	30.00	0.00	0.000	定義無し								
2	29	30	有り	34.00	0.00	0.000	定義無し								
3	30	31	有り	37.00	0.00	0.000	定義無し								
4	31	32	有り	0.00	0.00	0.000	定義無し								

確定 放射観測 全破棄 メニュー 確認印刷 最後の行に移動

- 結合路線の場合

最終の観測（上記の例で NO6）を改行し NO7の目標点をヒット後、[ 最終／確定 ] を押すと、  
◎ライン終点または◎画地終点 と表示されます。

No	観測点	目標点	境界	方位角	高度角	斜距離	杖種	備考	備考2	備考3	備考4	備考5	備考6	備考7	備考8
1	28	29	有り	35.00	0.00	0.000	定義無し								
2	29	30	有り	60.00	0.00	0.000	定義無し								
3	30	31	有り	80.00	0.00	0.000	定義無し								
4	31	◎ライン終点	有り	90.00	0.00	0.000	定義無し								

最終/確定 放射観測 全破棄 メニュー 確認印刷 最終点 最後の行に移動

Assist8 ユーザーガイド  
V. コンパス入力 - V.3 新規コンパスの入力手順

再度、[最終／確定]を押すと、路線長と閉合比を計算表示するので、良ければ[はい]を押すと、入力ウィンドウを閉じ、図形が確定されます。



## V.4. 放射観測

### V.4.1. 境界点では無い放射点

#### 手順

- 1) 放射観測 を押し、器械点を画面上でヒットします。自動で境界の種類が放射に変更されます。

新規作成コンパス

No	器械点	目標点	境界	方位角	高度角	斜距離	杖種	備考	備2	備3	備4	備5	備6	備7	備8
1	15	342	有り	108.50	7.00	12.700	定義無し								
2	342	343	有り	134.00	9.00	18.900	定義無し								
3	15	344	放射	0.000	0.00	0.000	定義無し								

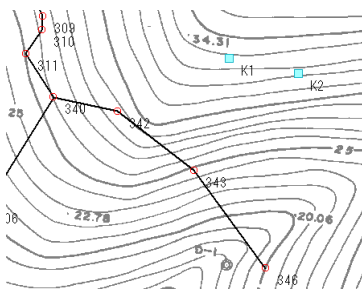
- 2) 観測値を入力し改行します。

- 3) 放射のモードが連続しますので、放射があれば続けて入力します。

新規作成コンパス

No	器械点	目標点	境界	方位角	高度角	斜距離	杖種	備考	備2	備3	備4	備5	備6	備7	備8
1	15	342	有り	108.50	7.00	12.700	定義無し								
2	342	343	有り	134.00	9.00	18.900	定義無し								
3	15	K1	放射	53.00	18.00	29.000	プレート								
4	15	K2	放射	53.00	18.00	29.000	プレート								
5	15	345	有り	150.00	20.00	25.000	定義無し								

- 4) 境界路線に戻る場合は、境界欄を有りに戻して入力します。



左図・・・340～342～343～346 が境界路線  
K1、K2 が放射点

## V.4.2. 境界点では無い放射点

境界欄を有りで入力します。

新規作成コンパス

No	器械点	目標点	境界	方位角	高度角	斜距離	杖種	備考	備2	備3	備4	備5	備6	備7	備8
1	15	342	有り	108.50	7.00	12.700	定義無し								
2	342	343	有り	134.00	9.00	18.900	定義無し								
3	15	K1	放射	53.00	18.00	29.000	プレート								
4	15	K2	放射	53.00	18.00	29.000	プレート								
5	15	346	有り	150.00	20.00	25.000	定義無し								

## V.5. 2 方向から入力

1 番目の路線は 開放ライン入力：図面上で上から下へ（点名 361～366）

新規作成コンパス

No	器械点	目標点	境界	方位角	高度角	斜距離	杖種	備考	備2	備3	備4	備5	備6	備7	備8
1	345	361	有り	123.00	-5.00	13.600	定義無し								
2	361	362	有り	134.00	9.00	18.900	定義無し								
3	362	363	有り	53.00	18.00	29.000	定義無し								
4	363	364	有り	53.00	18.00	29.000	定義無し								
5	364	365	有り	150.00	20.00	25.000	定義無し								
6	365	366	有り	178.00	-7.00	0.000	定義無し								
7	366	367	有り	206.00	-8.00	17.500	定義無し								

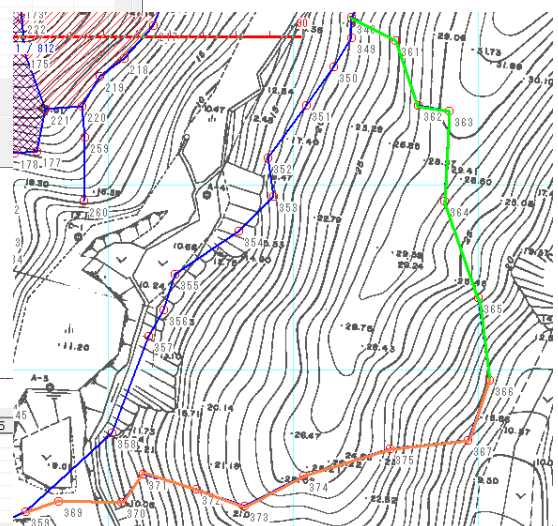
2 番目の路線は 誤差配布（2 点指定）入力

初点は 359 終点は 366

図面上で下から上へ（点名 370～375）

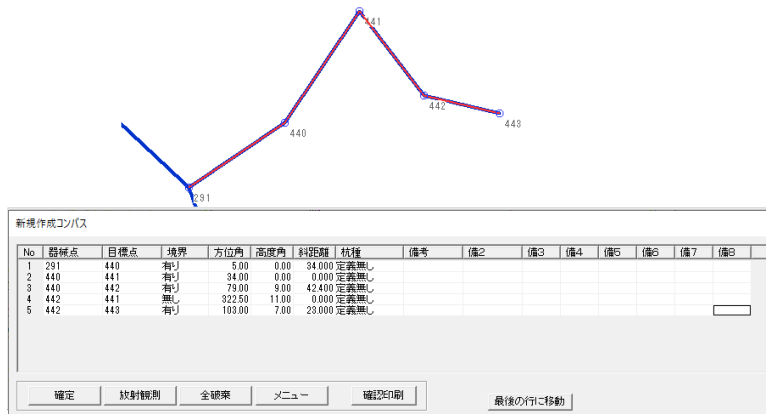
新規作成コンパス

No	器械点	目標点	境界	方位角	高度角	斜距離	杖種	備考	備2	備3	備4	備5	備6	備7	備8
1	15	361	有り	123.00	-5.00	13.600	定義無し								
2	361	362	有り	134.00	9.00	18.900	定義無し								
3	362	363	有り	53.00	18.00	29.000	定義無し								
4	363	364	有り	53.00	18.00	29.000	定義無し								
5	364	365	有り	150.00	20.00	25.000	定義無し								
6	365	366	有り	178.00	-7.00	0.000	定義無し								
7	366	◎ライン終点	有り	206.00	-8.00	17.500	定義無し								



## V.6. 前方交会入力

441 は 440 と 442 から方位角のみ観測で距離なしの観測を行っています。



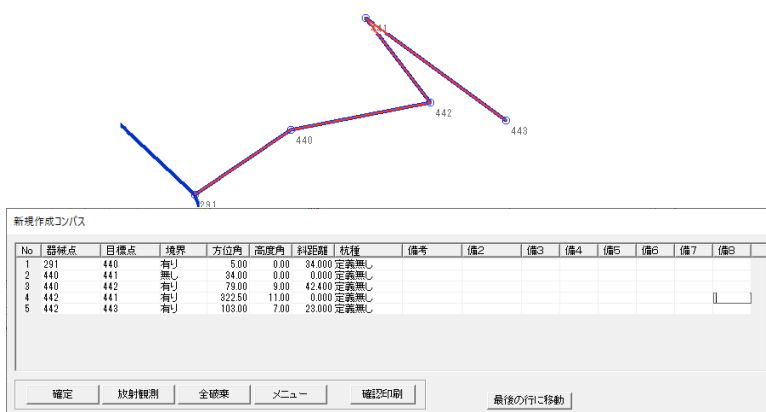
### 注意

目標点 441 は 440 からと 442 からの 2 行入力される。  
境界欄はどちらか一つが有りにします。

## V.7. チェックマークを付け替えると

前項の前方交会を例で説明します

2 行目の境界欄を無し、4 行目の境界欄を有り に変更すると、下図になります。

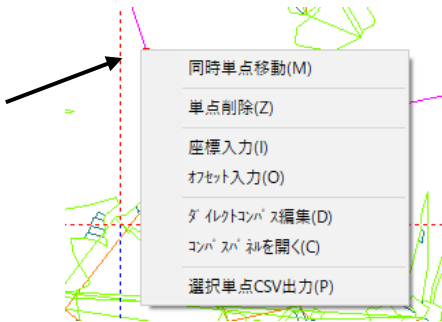


境界のラインは、目標点の境界欄有り の順にラインを引きます。  
291～440～442～441～443 とラインを引きます。

## V.8. コンパス再編集

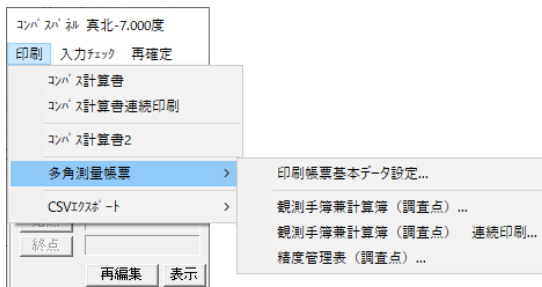
### V.8.1. ダイレクトコンパス編集

修正したいコンパス路線の構成点（始終点以外ならどこでも良い）を選択し、右ボタンを押し、**ダイレクトコンパス編集** を選択すると、入力セルがオープンする。



### V.8.2. コンパスパネルを開く

【計算】 - 【コンパス計算】 - 【コンパスパネルを開く】 ...コンパスパネルが開きます。



- **印刷**：コンパスデータを印刷します。
  - コンパス計算書：選択したコンパスデータの座標と標高の計算書を印刷します。
  - コンパス計算書連続印刷：作成した全てのコンパスデータの座標と標高の計算書を印刷します。  
コンパスデータが多いと印刷まで時間がかかることがあります。
  - コンパス計算書 2：選択したコンパスデータの座標と標高の計算書を印刷します。

## V. コンパス入力 - V.8 コンパス再編集

- 多角測量帳票：多角測量帳票を印刷します。

印刷帳票基本データ設定：印刷する帳票の基本データを設定します。

山打根市角島測量 概要データ設定									
共通データ									
年月日	平成	年	月	日	曜日				
件名									
地区名									
測量所長									
主任技術者									
測量区域名									
組面積									
調査点数									
参加点数									
プラ枚20									
プラ枚15									
山打根調査案									
各項目点の「補正区分」の割り当て									
<input type="checkbox"/> 備考1 <input type="checkbox"/> 備考2 <input type="checkbox"/> 備考3 <input type="checkbox"/> 備考4 <input type="checkbox"/> 備考5 <input type="checkbox"/> 備考6 <input type="checkbox"/> 備考7 <input type="checkbox"/> 備考8 <input type="checkbox"/> 備考9 <input type="checkbox"/> 備考10									
各項目点の「補正区分」の割り当て									
<input type="checkbox"/> 備考1 <input type="checkbox"/> 備考2 <input type="checkbox"/> 備考3 <input type="checkbox"/> 備考4 <input type="checkbox"/> 備考5 <input type="checkbox"/> 備考6 <input type="checkbox"/> 備考7 <input type="checkbox"/> 備考8 <input type="checkbox"/> 備考9 <input type="checkbox"/> 備考10									
<input type="checkbox"/> 備考11 <input type="checkbox"/> 備考12 <input type="checkbox"/> 備考13 <input type="checkbox"/> 備考14 <input type="checkbox"/> 備考15 <input type="checkbox"/> 備考16 <input type="checkbox"/> 備考17 <input type="checkbox"/> 備考18 <input type="checkbox"/> 備考19 <input type="checkbox"/> 備考20									
<input type="checkbox"/> 備考21 <input type="checkbox"/> 備考22 <input type="checkbox"/> 備考23 <input type="checkbox"/> 備考24 <input type="checkbox"/> 備考25 <input type="checkbox"/> 備考26 <input type="checkbox"/> 備考27 <input type="checkbox"/> 備考28 <input type="checkbox"/> 備考29 <input type="checkbox"/> 備考30									
<input type="checkbox"/> 備考31 <input type="checkbox"/> 備考32 <input type="checkbox"/> 備考33 <input type="checkbox"/> 備考34 <input type="checkbox"/> 備考35 <input type="checkbox"/> 備考36 <input type="checkbox"/> 備考37 <input type="checkbox"/> 備考38 <input type="checkbox"/> 備考39 <input type="checkbox"/> 備考40									
<input type="checkbox"/> 備考41 <input type="checkbox"/> 備考42 <input type="checkbox"/> 備考43 <input type="checkbox"/> 備考44 <input type="checkbox"/> 備考45 <input type="checkbox"/> 備考46 <input type="checkbox"/> 備考47 <input type="checkbox"/> 備考48 <input type="checkbox"/> 備考49 <input type="checkbox"/> 備考50									
<input type="checkbox"/> 備考51 <input type="checkbox"/> 備考52 <input type="checkbox"/> 備考53 <input type="checkbox"/> 備考54 <input type="checkbox"/> 備考55 <input type="checkbox"/> 備考56 <input type="checkbox"/> 備考57 <input type="checkbox"/> 備考58 <input type="checkbox"/> 備考59 <input type="checkbox"/> 備考60									
<input type="checkbox"/> 備考61 <input type="checkbox"/> 備考62 <input type="checkbox"/> 備考63 <input type="checkbox"/> 備考64 <input type="checkbox"/> 備考65 <input type="checkbox"/> 備考66 <input type="checkbox"/> 備考67 <input type="checkbox"/> 備考68 <input type="checkbox"/> 備考69 <input type="checkbox"/> 備考70									
<input type="checkbox"/> 備考71 <input type="checkbox"/> 備考72 <input type="checkbox"/> 備考73 <input type="checkbox"/> 備考74 <input type="checkbox"/> 備考75 <input type="checkbox"/> 備考76 <input type="checkbox"/> 備考77 <input type="checkbox"/> 備考78 <input type="checkbox"/> 備考79 <input type="checkbox"/> 備考80									
<input type="checkbox"/> 備考81 <input type="checkbox"/> 備考82 <input type="checkbox"/> 備考83 <input type="checkbox"/> 備考84 <input type="checkbox"/> 備考85 <input type="checkbox"/> 備考86 <input type="checkbox"/> 備考87 <input type="checkbox"/> 備考88 <input type="checkbox"/> 備考89 <input type="checkbox"/> 備考90									
<input type="checkbox"/> 備考91 <input type="checkbox"/> 備考92 <input type="checkbox"/> 備考93 <input type="checkbox"/> 備考94 <input type="checkbox"/> 備考95 <input type="checkbox"/> 備考96 <input type="checkbox"/> 備考97 <input type="checkbox"/> 備考98 <input type="checkbox"/> 備考99 <input type="checkbox"/> 備考100									
<input type="checkbox"/> 備考101 <input type="checkbox"/> 備考102 <input type="checkbox"/> 備考103 <input type="checkbox"/> 備考104 <input type="checkbox"/> 備考105 <input type="checkbox"/> 備考106 <input type="checkbox"/> 備考107 <input type="checkbox"/> 備考108 <input type="checkbox"/> 備考109 <input type="checkbox"/> 備考110									
<input type="checkbox"/> 備考111 <input type="checkbox"/> 備考112 <input type="checkbox"/> 備考113 <input type="checkbox"/> 備考114 <input type="checkbox"/> 備考115 <input type="checkbox"/> 備考116 <input type="checkbox"/> 備考117 <input type="checkbox"/> 備考118 <input type="checkbox"/> 備考119 <input type="checkbox"/> 備考120									
<input type="checkbox"/> 備考121 <input type="checkbox"/> 備考122 <input type="checkbox"/> 備考123 <input type="checkbox"/> 備考124 <input type="checkbox"/> 備考125 <input type="checkbox"/> 備考126 <input type="checkbox"/> 備考127 <input type="checkbox"/> 備考128 <input type="checkbox"/> 備考129 <input type="checkbox"/> 備考130									
<input type="checkbox"/> 備考131 <input type="checkbox"/> 備考132 <input type="checkbox"/> 備考133 <input type="checkbox"/> 備考134 <input type="checkbox"/> 備考135 <input type="checkbox"/> 備考136 <input type="checkbox"/> 備考137 <input type="checkbox"/> 備考138 <input type="checkbox"/> 備考139 <input type="checkbox"/> 備考140									
<input type="checkbox"/> 備考141 <input type="checkbox"/> 備考142 <input type="checkbox"/> 備考143 <input type="checkbox"/> 備考144 <input type="checkbox"/> 備考145 <input type="checkbox"/> 備考146 <input type="checkbox"/> 備考147 <input type="checkbox"/> 備考148 <input type="checkbox"/> 備考149 <input type="checkbox"/> 備考150									
<input type="checkbox"/> 備考151 <input type="checkbox"/> 備考152 <input type="checkbox"/> 備考153 <input type="checkbox"/> 備考154 <input type="checkbox"/> 備考155 <input type="checkbox"/> 備考156 <input type="checkbox"/> 備考157 <input type="checkbox"/> 備考158 <input type="checkbox"/> 備考159 <input type="checkbox"/> 備考160									
<input type="checkbox"/> 備考161 <input type="checkbox"/> 備考162 <input type="checkbox"/> 備考163 <input type="checkbox"/> 備考164 <input type="checkbox"/> 備考165 <input type="checkbox"/> 備考166 <input type="checkbox"/> 備考167 <input type="checkbox"/> 備考168 <input type="checkbox"/> 備考169 <input type="checkbox"/> 備考170									
<input type="checkbox"/> 備考171 <input type="checkbox"/> 備考172 <input type="checkbox"/> 備考173 <input type="checkbox"/> 備考174 <input type="checkbox"/> 備考175 <input type="checkbox"/> 備考176 <input type="checkbox"/> 備考177 <input type="checkbox"/> 備考178 <input type="checkbox"/> 備考179 <input type="checkbox"/> 備考180									
<input type="checkbox"/> 備考181 <input type="checkbox"/> 備考182 <input type="checkbox"/> 備考183 <input type="checkbox"/> 備考184 <input type="checkbox"/> 備考185 <input type="checkbox"/> 備考186 <input type="checkbox"/> 備考187 <input type="checkbox"/> 備考188 <input type="checkbox"/> 備考189 <input type="checkbox"/> 備考190									
<input type="checkbox"/> 備考191 <input type="checkbox"/> 備考192 <input type="checkbox"/> 備考193 <input type="checkbox"/> 備考194 <input type="checkbox"/> 備考195 <input type="checkbox"/> 備考196 <input type="checkbox"/> 備考197 <input type="checkbox"/> 備考198 <input type="checkbox"/> 備考199 <input type="checkbox"/> 備考200									
<input type="checkbox"/> 備考201 <input type="checkbox"/> 備考202 <input type="checkbox"/> 備考203 <input type="checkbox"/> 備考204 <input type="checkbox"/> 備考205 <input type="checkbox"/> 備考206 <input type="checkbox"/> 備考207 <input type="checkbox"/> 備考208 <input type="checkbox"/> 備考209 <input type="checkbox"/> 備考210									
<input type="checkbox"/> 備考211 <input type="checkbox"/> 備考212 <input type="checkbox"/> 備考213 <input type="checkbox"/> 備考214 <input type="checkbox"/> 備考215 <input type="checkbox"/> 備考216 <input type="checkbox"/> 備考217 <input type="checkbox"/> 備考218 <input type="checkbox"/> 備考219 <input type="checkbox"/> 備考220									
<input type="checkbox"/> 備考221 <input type="checkbox"/> 備考222 <input type="checkbox"/> 備考223 <input type="checkbox"/> 備考224 <input type="checkbox"/> 備考225 <input type="checkbox"/> 備考226 <input type="checkbox"/> 備考227 <input type="checkbox"/> 備考228 <input type="checkbox"/> 備考229 <input type="checkbox"/> 備考230									
<input type="checkbox"/> 備考231 <input type="checkbox"/> 備考232 <input type="checkbox"/> 備考233 <input type="checkbox"/> 備考234 <input type="checkbox"/> 備考235 <input type="checkbox"/> 備考236 <input type="checkbox"/> 備考237 <input type="checkbox"/> 備考238 <input type="checkbox"/> 備考239 <input type="checkbox"/> 備考240									
<input type="checkbox"/> 備考241 <input type="checkbox"/> 備考242 <input type="checkbox"/> 備考243 <input type="checkbox"/> 備考244 <input type="checkbox"/> 備考245 <input type="checkbox"/> 備考246 <input type="checkbox"/> 備考247 <input type="checkbox"/> 備考248 <input type="checkbox"/> 備考249 <input type="checkbox"/> 備考250									
<input type="checkbox"/> 備考251 <input type="checkbox"/> 備考252 <input type="checkbox"/> 備考253 <input type="checkbox"/> 備考254 <input type="checkbox"/> 備考255 <input type="checkbox"/> 備考256 <input type="checkbox"/> 備考257 <input type="checkbox"/> 備考258 <input type="checkbox"/> 備考259 <input type="checkbox"/> 備考260									
<input type="checkbox"/> 備考261 <input type="checkbox"/> 備考262 <input type="checkbox"/> 備考263 <input type="checkbox"/> 備考264 <input type="checkbox"/> 備考265 <input type="checkbox"/> 備考266 <input type="checkbox"/> 備考267 <input type="checkbox"/> 備考268 <input type="checkbox"/> 備考269 <input type="checkbox"/> 備考270									
<input type="checkbox"/> 備考271 <input type="checkbox"/> 備考272 <input type="checkbox"/> 備考273 <input type="checkbox"/> 備考274 <input type="checkbox"/> 備考275 <input type="checkbox"/> 備考276 <input type="checkbox"/> 備考277 <input type="checkbox"/> 備考278 <input type="checkbox"/> 備考279 <input type="checkbox"/> 備考280									
<input type="checkbox"/> 備考281									

観察手簿兼計算簿（調査点）：観察手簿兼計算簿を印刷します。

印刷

フロッタ

フロッタ名: Microsoft Print to PDF フロッタドライバ

状態: 準備完了

種類: Microsoft Print To Pdf

場所: PORTPROMPT:

コメント:

用紙

サイズ: A4

給紙方法:

印刷の向き

横向きのみ対応

印刷 キャンセル

観察手簿兼計算簿（調査点）連続印刷：観察手簿兼計算簿を連続印刷します。

精度管理表（調査点）：コンパス調査点の精度を印刷します。

印刷

×

プリンタ

プリンタ名

Microsoft Print to PDF

▼

フロッピー

状態

準備完了

機種

Microsoft Print To PDF

場所

PORTPROMPT

モデル

用紙

サイズ

A4

▼

給紙方法

▼

印刷の向き

横向きのみ対応

印刷コード

20110418 01

05:450 ~ 05:450

20130619 01

05:495 ~ 05:495

20130619 02

05:499 ~ 05:500

全選択

全解除

印刷

キャンセル

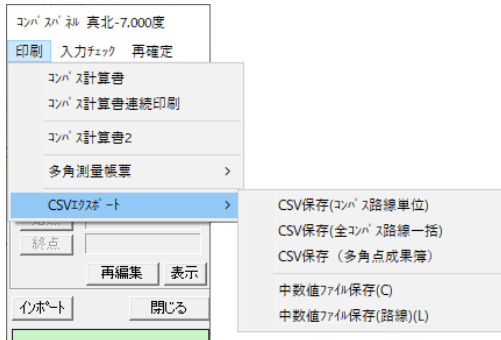
Assist8 ユーザーガイド  
V. コンパス入力 - V.8 コンパス再編集

- CSV エクスポート…コンパスデータを CSV 出力します。

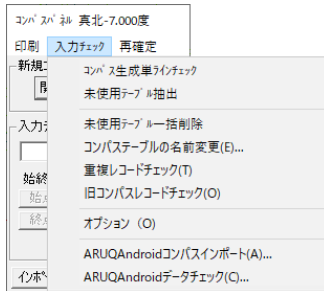
CSV 保存（コンパス路線単位）…選択したコンパスデータを路線単位で出力します。

CSV 保存（全コンパス路線一括）…全てのコンパスデータを路線単位で出力します。

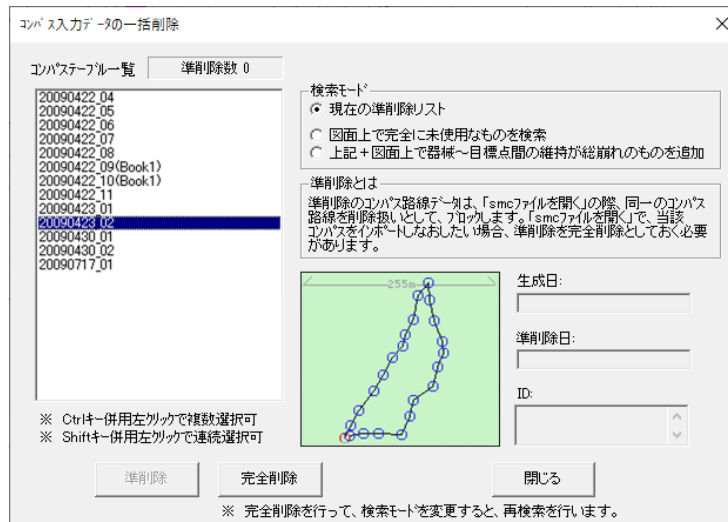
CSV 保存（多角点成果簿）…選択したコンパスデータの多角点を出力します。



- **入力チェック**：既存のコンパスデータをチェックします。



- **コンパス生成単ラインチェック**：作成したコンパスデータをチェックします。  
使用中のコンパスデータは図面上で強調表示され、路線が赤く表示されます。
- **未使用テーブル抽出**：図面上で未使用のコンパスデータ数をチェックします。
- **未使用テーブル一括削除**：図面上で未使用のコンパスデータを一括で削除します。



- **コンパステーブル一覧**：コンパステーブルの一覧を表示します。
- **検索モード**：コンパステーブルの検索方法を選択します。
- **生成日**：選択したコンパステーブルの作成日を表示します。
- **準削除日**：選択したコンパステーブルの準削除日を表示します。
- **ID**：選択したコンパステーブルの ID を表示します。
- **準削除**：選択したコンパスデータを準削除します。  
※ 準削除を行うと「s m c ファイルを開く」を実行した際に削除したデータとして扱われます。
- **完全削除**：選択したコンパステーブルを完全に削除します。
- **閉じる**：[コンパス入力データの一括削除] ウィンドウを閉じます。

Assist8 ユーザーガイド  
V. コンパス入力 - V.8 コンパス再編集

- コンパステーブルの名前変更：「コンパステーブルの名称変更」ウィンドウで名称を変更します。

コンパステーブル 名称変更

20201126\_01

↓

20201126\_01

OK キャンセル

- 重複レコードチェック：重複レコードがないかチェックします。
- 旧コンパスレコードチェック：登録されているコンパスデータから旧タイプのレコードを検出します。
- オプション：コンパスの入力ウィンドウのオプション表示項目を選択します。

全選択：すべてのオプション項目を表示します。

全解除：全てのオプション項目を非表示にします。

新規作成コンパス

No	器械点	目標点	境界	方位角	高度角	斜距離	杭種	備3	備4	備6	備7	備8
1	291	292	境界	0.00	0.00	0.000	定義無し					

確定 紋対観測 全破棄 メニュー 確認印刷 最後の行に移動

コンパス オプション

表示設定

通常入力ウィンドウ

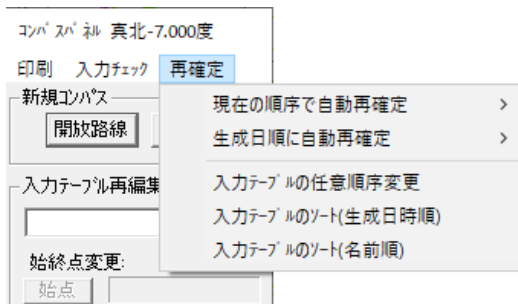
	表示
備考	<input type="checkbox"/>
備2	<input type="checkbox"/>
備3	<input checked="" type="checkbox"/>
備4	<input checked="" type="checkbox"/>
備5	<input type="checkbox"/>
備6	<input checked="" type="checkbox"/>
備7	<input checked="" type="checkbox"/>
備8	<input checked="" type="checkbox"/>

全選択(A) 全解除(C)

OK キャンセル



- **再確定**：既存のコンパスデータを条件に合わせて再確定します。



- **現在の順序で自動再確定**…現在の並びで自動再確定を実行します。
  - すべての自動再確定（コンパス名を連番化）：コンパス名を連番化して自動で再確定します。
  - すべての自動再確定（コンパス名を維持）：コンパス名を維持したまま自動で再確定します。
  - 一筆の自動再確定（コンパス名を連番化）：一筆のコンパスデータのコンパス名を連番化して自動で再確定します。
  - 一筆の自動再確定（コンパス名を維持）：一筆のコンパスデータのコンパス名を維持したまま自動で再確定します。
- **生成日順に自動再確定**…生成日順に自動再確定を実行します。
  - すべての生成順自動再確定（コンパス名を連番化）：コンパス名を連番化して自動で生成順に再確定します。
  - すべての生成順自動再確定（コンパス名を維持）：コンパス名を維持したまま自動で生成順に再確定します。
  - 一筆の生成順自動再確定（コンパス名を連番化）：一筆のコンパスデータのコンパス名を連番化して生成順に自動で再確定します。
  - 一筆の生成順自動再確定（コンパス名を維持）：一筆のコンパスデータのコンパス名を維持したまま自動で生成順に再確定します。

※ 自動再確定時に図面上に未使用のコンパスデータがあった場合はテキストデータが自動で開き、未使用のコンパスデータを表示します。

- **入力テーブルの任意順序変更**：選択したテーブルを任意の順に移動します。

確定後続けて変更が出来ます。

〔終了〕で変更終了します。

[No.]	名称
1)	20090422_04
2)	20090422_05
3)	20090422_06
4)	20090422_07
5)	20090422_08
6)	20090422_09(Book1)
7)	20090422_10(Book1)
8)	20090422_11
9)	20090423_01
10)	20090423_02
11)	20090430_01
12)	20090430_02
13)	20090717_01
14)	001
15)	20090917_01
16)	20090917_02
17)	20090917_03

入力テーブルのソート（生成日時順）：入力テーブルを生成日時順に並び替えます。

入力テーブルのソート（名前順）：入力テーブルを名前順に並び替えます。

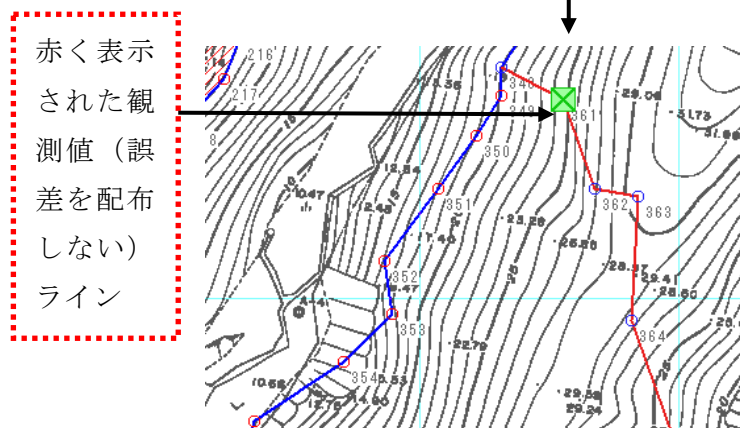
- **開放路線**：開放のコンパス路線を新規入力します。
- **結合路線**：結合または閉合のコンパス路線を新規入力します。

リストからすでに入力済みの路線を選択します。

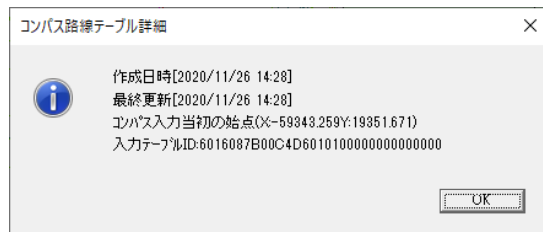
選択すると、路線の全体図が下の BOX にサムネイル表示されます。

選択された路線が、地図上で見つけにくい時は、表示 を押すと、  
該当路線の2点目が地図上で強調表示され、観測値  
(誤差を配布しない) 路線が赤く表示されます。

強調表示されたコンパスの2点目

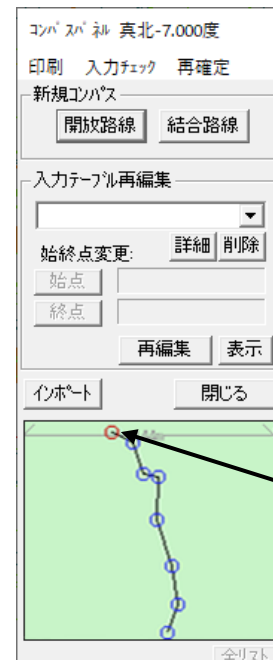


- **詳細**：入力、作成したコンパス情報の詳細を表示します。



該当路線の始点や終点を指示し直す場合は、始点 を押した後、  
画面上で出発点をヒットします。終点も同様です。  
その後、再編集を押すと、入力セルが表示されます。

- **インポート**：次章をご覧ください。
- **閉じる**：コンパスパネルを閉じます。 .



## V.9. CSV ファイルインポート

### 手順

- 1) コンパスパネルのインポートを押すと「CSV ファイルを開く」ダイアログが表示されます。

ここで CSV ファイルを選択します。

書式は下記の通り。(string は文字。Fvalue は小数付き数値。)

#### 書式 (1)

器械点, 目標点, 境界, 方位角, 高度角, 斜距離, 備考  
string, string, -, Fvalue, Fvalue, Fvalue (,string)  
string, string, V, Fvalue, Fvalue, Fvalue (,string)

#### 書式 (2) 境界はすべてチェックされます。

器械点, 目標点, 方位角, 高度角, 斜距離, 備考  
string, string, Fvalue, Fvalue, Fvalue (,string)

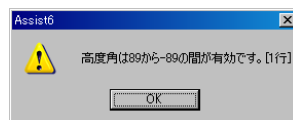
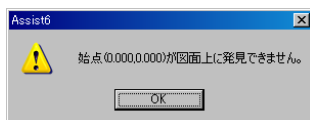
	A	B	C	D	E	F
1	0	1	89	14	21.4	
2	1	2	74	33	24.3	
3	2	3	66	20	14.3	
4	3	4	99	-1	21.3	
5	4	5	114	2	16.5	
6	5	6	119	9	17.3	
7	6	7	96	6	17.7	
8	7	8	111	21	35.9	
9	8	9	112	13	21.5	
10	9	10	128	12	28.6	
11	10	11	128	17	19.1	
12	11	12	107	19	24.5	
13	12	13	120	16	16.9	
14	13	14	136	1	18	
15	14	15	149	-1	29.6	
16	15	16	134	-1	8	

A 列が器械点、B 列が目標点、C 列が方位角、D 列が高度角、E 列が斜距離

- 2) 読込が正常に行われると、「正常に読み込まれました」と表示されます。

コンパスパネルのリストから、今読み込んだ路線ファイルを選択します。

- 3) 選択直後にメッセージが表示されますが新規の場合は「はい」や「OK」を押して先に進みます。



- 4) 路線の全体図がサムネイル表示されます。

- 5) 始点 を押し、該当路線の始点を画面上でヒットします。

- 6) 終点 を押し、該当路線の終点を画面上でヒットします。

- 7) その後、再編集を押すと、入力セルと路線が地図上に表示されます。

- 8) これ以降は、通常の新規入力同様ですので、必要な処理を行います。



No	器械点	目標点	境界	方位角	高度角	斜距離	枕種	備考	備2	備3	備4	備5	備6	備7	備8
1	15	361	有リ	123.00	-5.00	13.600	定義無し								
2	361	362	有リ	134.00	9.00	18.900	定義無し								
3	362	363	有リ	53.00	18.00	29.000	定義無し								
4	363	364	有リ	53.00	18.00	29.000	定義無し								
5	364	365	有リ	150.00	20.00	25.000	定義無し								
6	365	366	有リ	178.00	-7.00	0.000	定義無し								
7	366	◎ライン終点	有リ	206.00	-8.00	17.500	定義無し								

確認後、確定を押すと移行を完了します。

完了した路線は、作業した日付で記録されます。例 20090623\_01

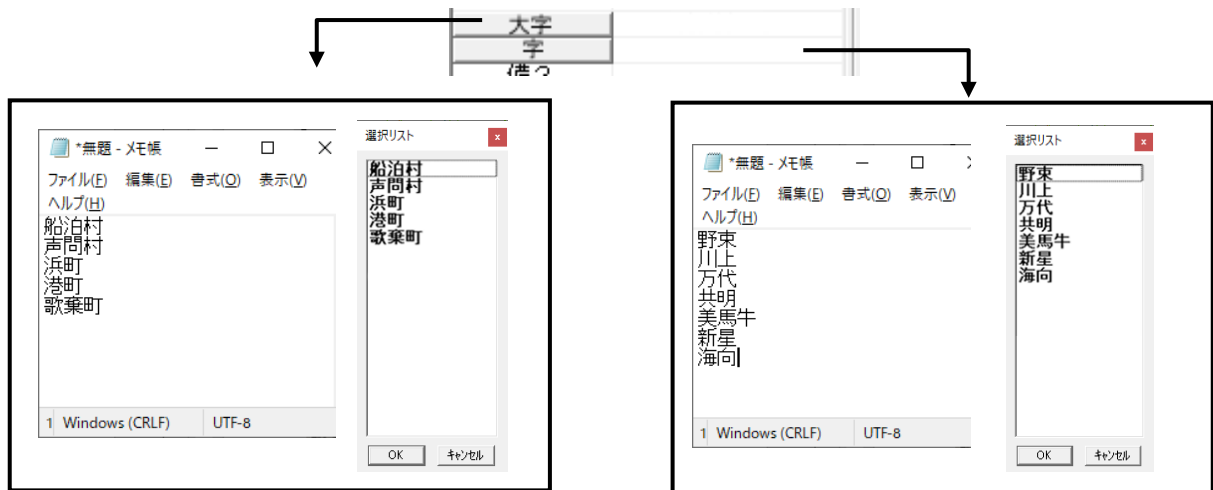
## VI. 画地情報の登録と表示

### VI.1. 大字・字登録

大字・字を登録します。

事前に ooaza.txt、aza.txt をメモ帳等で作成し、リストを入力して現場フォルダに保存します。


大字、字のタイトル部分のボタンを押すと、リストが開きます。



## VI.2. 林小班登録

林小班を登録します。

### 手順

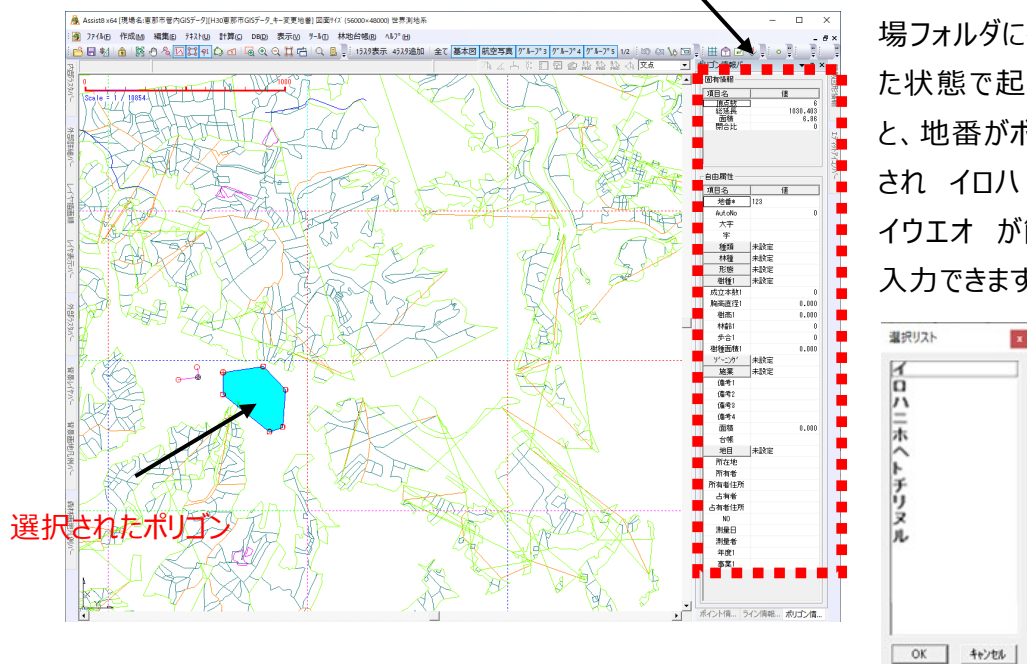
〔作成〕 - 〔自動ポリゴン化〕 または、エディットツールの自動ポリゴン化アイコン  を押し、全体指定を行います。ポリゴン（面）が構成されます。

ポリゴン（面）を選択します。

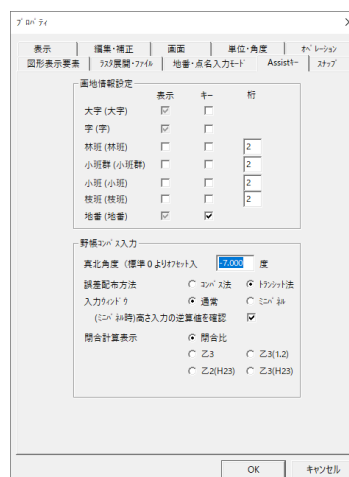
林小班的名称を入力し、林小班の情報を入力して、ENTER を押します。

林小班入力部分（ENTER 送り）

Chiban.txt をメモ帳等で作成し、現場フォルダに保存した状態で起動すると、地番がボタン化され イロハ や アイウエオ が簡単に入力できます。



林小班的定義は各県で違います。使用する前に、必ず 〔ツール〕 - 〔プロパティ〕 - 〔Assist キー〕の項目数と文字数を合わせてください。文字数は全角は2文字とセットしてください。



Assist8 では、DB オプションの有無や地籍、森林を問わず、画地と所有者.MDB レコードをリンク付けるのは Assist キータブの、キーになることができる 7 項目の組み合わせです（大字、字、林班、小班、小班群、枝班、地番）。この 7 つの項目のキーを ON にしたものは画地ベクタの中にキーとして保管され、これらにぶら下がるデータを所有者 MDB の中に入れています。



## VI.3. 林小班属性入力

種類、林種、形態、樹種、ゾーニング、施業、地目 は事前に種類を設定します。各々のタイトル部分がボタン化されているので、押すとリストが開きます。リストの中から選択します。

【種類】

【林種】

【形態】

【樹種】

【地目】

【ゾーニング】

【施業】

固有情報

項目名	値
成立数	0
総延長	0.000
面積	0.00
割合比	

自由属性

項目名	値
Autoblock	0
大字	
字	
地番	
種類ID	
林種ID	
形態ID	
樹種ID1	
成立本数1	0
胸高直径1	0.00
樹高1	0.00
林幅1	0
歩合1	0
樹種面積1	0.00
ゾーニングID	
施業ID	
備考1	
備考2	
備考3	
備考4	
面積	0.00
台帳地籍	
現地目ID	
所在	
所有者	
所有者住所	
占有者	
占有者住所	
申請番号	
測量日	
測量者	
年度1	

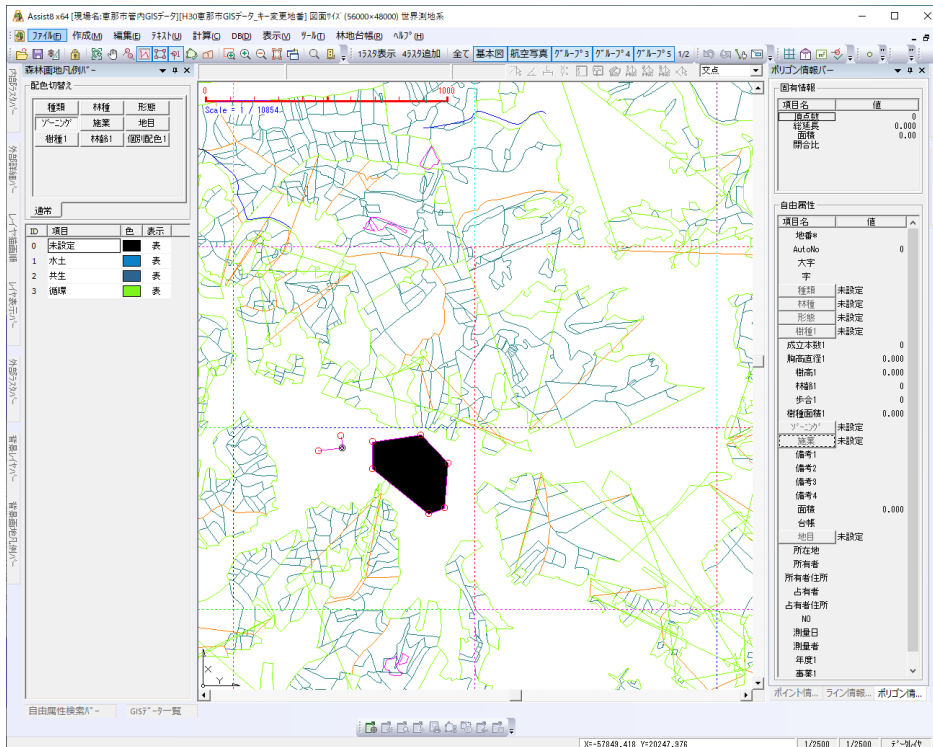
### データのコピーと貼り付け

所有者が同一など、入力済み林小班的属性データを一括して、他の林小班的属性データにコピーすることが出来ます。

- 1) コピー元の林小班属性データを表示させ、コピーを押します。
- 2) コピー先のポリゴンを選択し、林小班名を入力後、貼り付けを押します。

## VI.4. 林小班情報の表示

〔ツール〕－〔レイヤ管理〕－〔森林属性配色設定〕を指示すると森林属性配色設定ウィンドウが表示されます。



〔地目〕を押した後で、〔未設定〕を押すと、個別に色設定を行っていない場合は青で表示します。

〔個別〕・〔道・水路〕を押すと、それぞれの色設定を表示します。

※ 道・水路設定：道路・水路タブを選択し、道・水路ボタンをクリックすると、道路・水路設定ウィンドウが表示されるので、道路系地目・水路系地目を設定できます。

※ 個別色設定：地目と関係なく特定のポリゴンに特定の色を与られます。図面上で対象のポリゴンを選択後、右ボタンで表示されるメニューの中から「個別配色設定」を指示するとカラーパレットが開き設定ができます。

## VII. ファイルメニュー

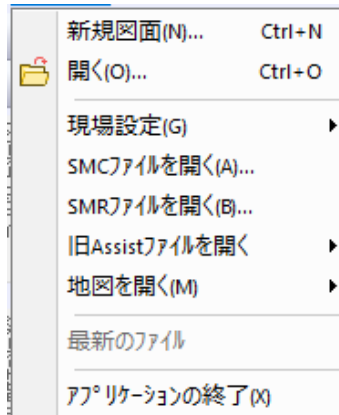
### ドキュメントを開いている時のファイルメニュー



- **新規作成**：新しい図面を定義してデータファイル作成。
- **開く**：Assist7 ファイルを開く。
- **名前を付けて保存**：現在作成中の図面を保存。
- **現場設定**：現場を設定。
- **PDA入出力**：詳細はPDA入出力の章を参照してください。
- **地図を開く**：背景地図を開く。
- **インポート**：各種の図面ファイルをインポートします。
- **外部出力**：データを他のファイル形式に変換して保存。
- **図面印刷**：図面を印刷します。
- **Assist印刷**：特定レイアウトの調表を印刷します。
- **各種印刷**：測量野帳、測量地籍、路線測量を印刷します。
- **境界明確化 各種印刷**：境界明確化用の印刷をします。
- **山村境界基本調査**：山村境界用の印刷をします。
- **プリンタの設定**：印刷するプリンタを設定します。
- **図面情報**：図形、レイヤ情報等を表示します。
- **点名杭種情報**：画地、点名、杭種情報等を表示します。
- **閉じる**：現在開いている図面を閉じる（データが変更されているときには必ず保存をするかしないか問う）
- **アプリケーションの終了**：Assist8を終了します。

## ドキュメントを開いていない時のファイルメニュー

新規作成、開く、現場設定、地図を開く、アプリケーションの終了 については「ドキュメントを開いている時のファイルメニュー」を参照してください。



- **SMCファイルを開く**：PDAに記録されたデータを開きます。  
詳細は「4. PDAとのデータ転送」を参照してください。
- **旧 Assist ファイルを開く**：旧 Assist ファイルを開きます。

## VII.1. [ファイル] - [新規作成]

地図がない場合に新規図面を作成します。

メニューバーから [ファイル] - [新規作成] を選択すると、[新規作成 図面条件] ウィンドウが表示されます。



- **用紙**：用紙サイズ、用紙方向を指定
- **図面長**：図面の縦と横のサイズを入力
- **左下 X 座標・左下 Y 座標**：図面左下の X, Y 座標を入力
- **図面角度**：図面の角度を入力
- **縮尺**：図面の縮尺を入力

## VII.2. [ファイル] - [新規作成]

Asist8 で保存した図面を開きます。

手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [開く] を選択すると [開く] ウィンドウが表示されます。
- 2) 一覧から Assist8 形式 (\*.as8) のファイルを選択し [開く] ボタンをクリックするか、開くファイルをダブルクリックすると図面が開きます。

※ 現在開いている図面があって、そのデータが変更されているときには必ず保存の有無を問います。

## VII.3. [ファイル] - [名前を付けて保存]

データをハードディスクに保存します。

背景地図を使用した場合は、背景地図のファイル名をデフォルトにします。保存ファイル名の変更が可能です。（例 背景地図が 大島.tiff だと 大島.as8 と自動的に付けます）

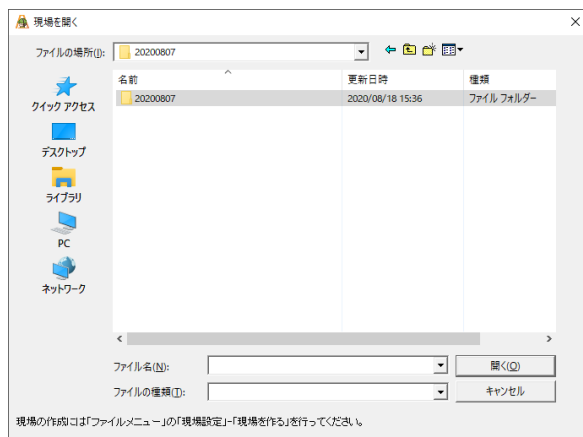
## VII.4. [ファイル] - [現場設定]

### VII.4.1. 現場変更

地図データを保管する現場フォルダを指定します。

メニューバーから [ファイル] - [現場設定] - [現場変更] を選択すると、[現場を開く] ウィンドウが表示されます。

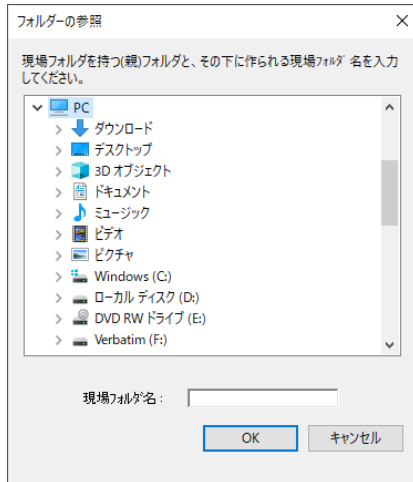
現場フォルダを選択し [開く] ボタンをクリックするか、開く現場フォルダをダブルクリックすると、現場フォルダが指定されます。



### VII.4.2. 現場をつくる

地図データを保管する現場フォルダを作成します。

メニューバーから [ファイル] - [現場設定] - [現場をつくる] を選択すると、[フォルダの参照] ウィンドウが表示されます。



現場名をつけ、フォルダを作成します。

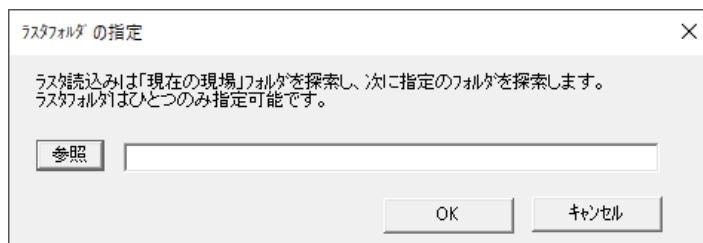
現場フォルダのデフォルト：標準インストールを行なった場合は現場は Assist7 環境設定フォルダの中に作成されます。

C Assist7 環境設定 — 現場 001  
└ 平成 19 年度（例）

### VII.4.3. ラスタ読み込みフォルダ指定

ラスタを保存するフォルダを指定します。

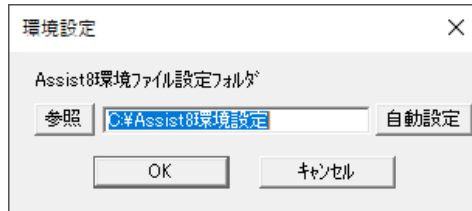
メニューバーから [ファイル] - [現場設定] - [ラスタ読み込みフォルダ指定] を選択すると、[ラスタフォルダの指定] ウィンドウが表示されます。参照、または直接入力でフォルダを指定します。



#### VII.4.4. 環境設定保存フォルダの設定

環境設定を保存するフォルダを設定します。

メニューバーから [ファイル] - [現場設定] - [環境設定保存フォルダの設定] を選択すると、[環境設定] ウィンドウが表示されます。



参照、または直接入力でフォルダを指定します。

※ ドキュメントを開いていない時に表示されるメニューです。

#### VII.4.5. データベース最適化

所有者.mdb を最適化します。

メニューバーから [ファイル] - [現場設定] - [データベース最適化] を選択してしばらくすると、最適化終了のメッセージウィンドウが表示されます。

※ ドキュメントを開いていない時に表示されるメニューです。



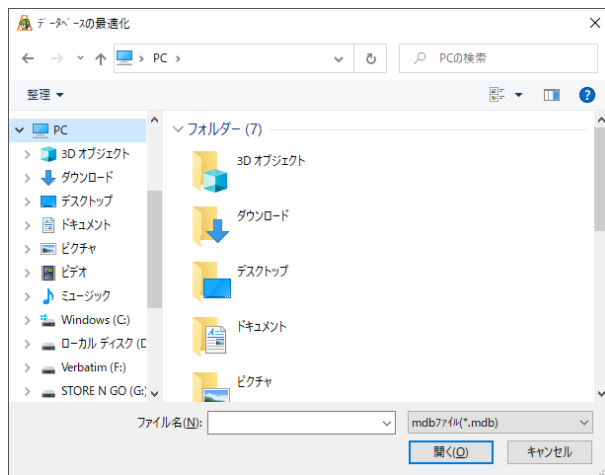
#### VII.4.6. データベース最適化（参照）

最適化するデータベースを選択します。

メニューバーから [ファイル] - [現場設定] - [データベース最適化（参照）] を選択すると、[データベースの最適化] ウィンドウが表示されます。

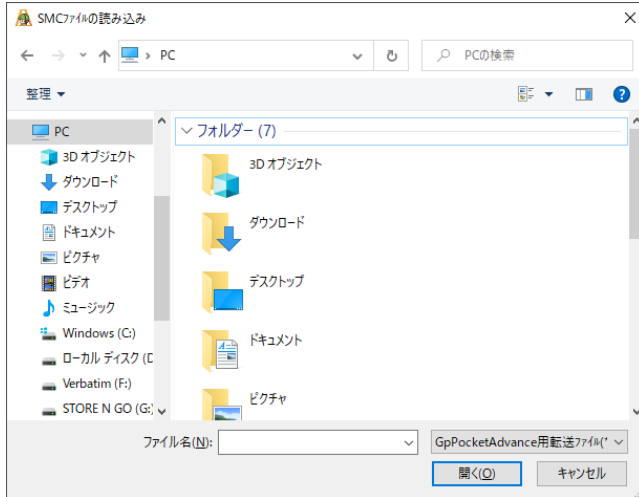
データベースを選択してしばらくすると、最適化終了のメッセージウィンドウが表示されます。

※ ドキュメントを開いていない時に表示されるメニューです。



## VII.5. [ファイル] - [SMC ファイルを開く]

(ドキュメントを開いていない時に表示されるメニューです)



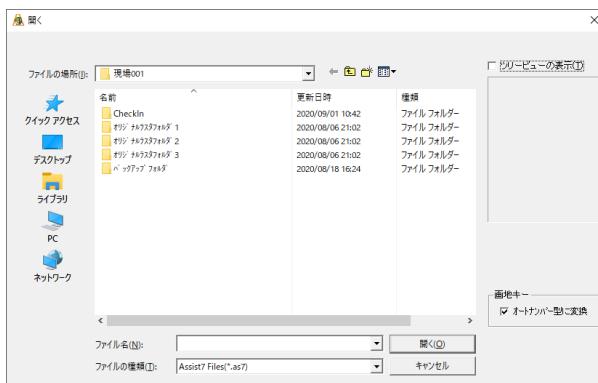
## VII.6. [ファイル] - [旧 Assist ファイルを開く]

(ドキュメントを開いていない時に表示されるメニューです)

### VII.6.1. Assist7 / Assist6

旧 Assist ファイルの Assist6 データのみ開きます。

メニューバーから [ファイル] - [旧 Assist ファイルを開く] - [Assist6] を選択すると、[Ast ファイルを開く] ウィンドウが表示されます。

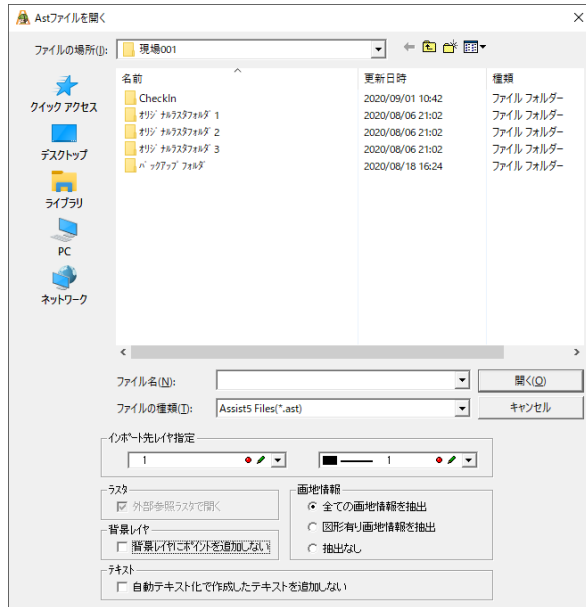


旧 Assist ファイルを選択し、開くボタンをクリックするか、旧 Assist ファイルをダブルクリックすると旧 Assist ファイルのベクタデータが開きます。

## VII.6.2. ベクタのみ開く

旧 Assist ファイルのベクタデータのみ開きます。

メニューバーから [ファイル] - [旧 Assist ファイルを開く] - [ベクタのみを開く] を選択すると、  
[Ast ファイルを開く] ウィンドウが表示されます。



旧 Assist ファイルを選択し、[開く] ボタンをクリックするか、旧 Assist ファイルをダブルクリックすると旧 Assist ファイルのベクタデータが開きます。

- **ラスタ**：外部参照ラスタで開きます。
- **背景レイヤ**：背景レイヤにポイントを追加しない場合はチェックを入れます。
- **テキスト**：自動テキスト化で作成したテキストを追加しない場合はチェックを入れます。
- **画地情報**：画地情報の抽出方法を選択します。

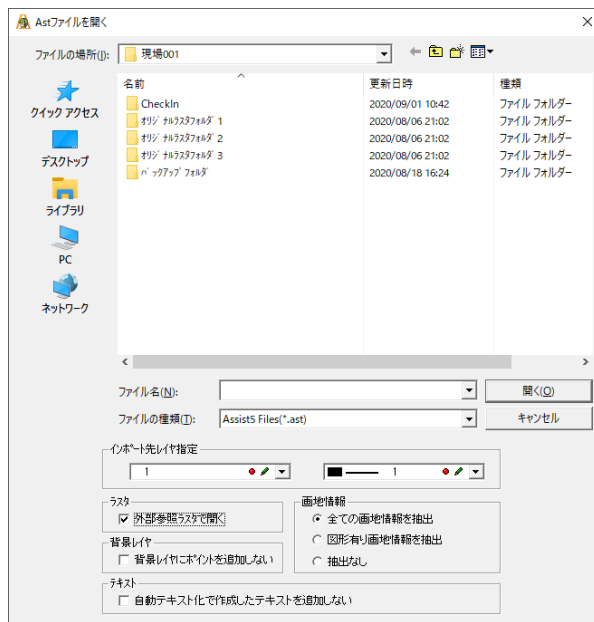
### VII.6.3. 開く

旧 Assist ファイルのベクタ、ラスターデータを開きます。

メニューバーから [ファイル] - [旧 Assist ファイルを開く] - [開く] を選択すると、[Ast ファイルを開く] ウィンドウが表示されます。

旧 Assist ファイルを選択し、[開く] ボタンをクリックするか、旧 Assist ファイルをダブルクリックするとファイルが開きます。

[外部参照ラスターで開く] にチェックを入れていた場合は、ラスターを外部ラスターとして読み込み、チェックを外していた場合は内部ラスターとして読み込みます。



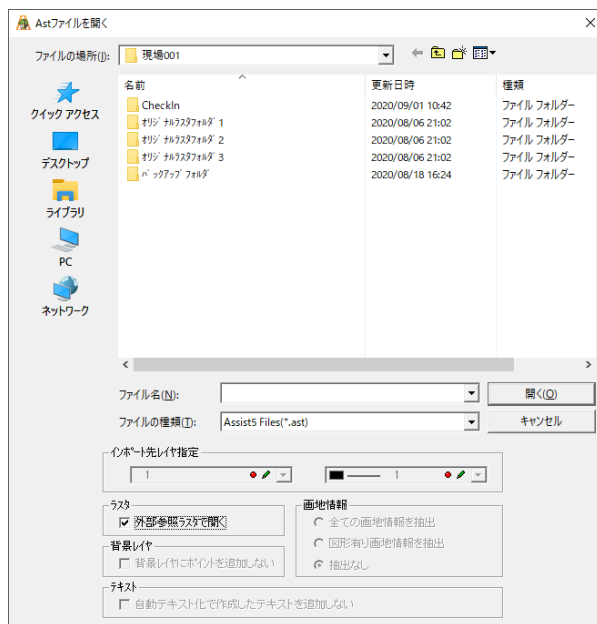
### VII.6.4. ラスタのみ開く

旧 Assist ファイルのベクタ、ラスタデータを開きます。

メニューバーから [ファイル] - [旧 Assist ファイルを開く] - [開く] を選択すると、[Ast ファイルを開く] ウィンドウが表示されます。

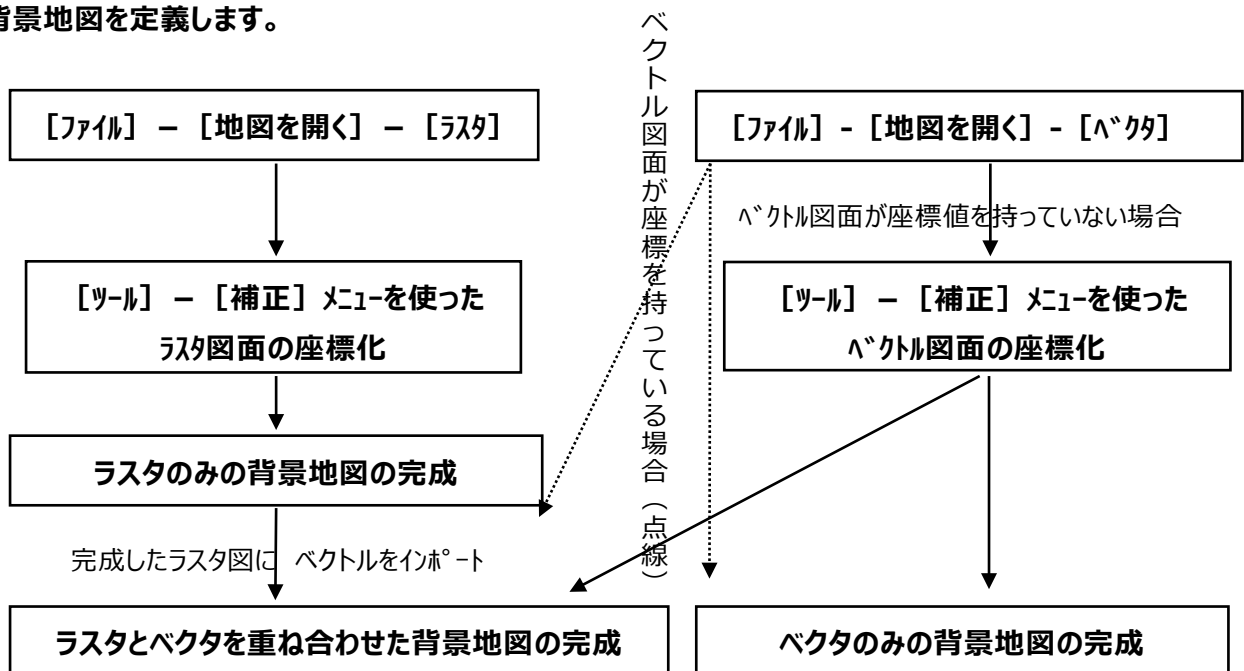
旧 Assist ファイルを選択し、[開く] ボタンをクリックするか、旧 Assist ファイルをダブルクリックするとファイルが開きます。

[外部参照ラスタで開く] にチェックを入れていた場合は、ラスタを外部ラスタとして読み込み、チェックを外していた場合は内部ラスタとして読み込みます。



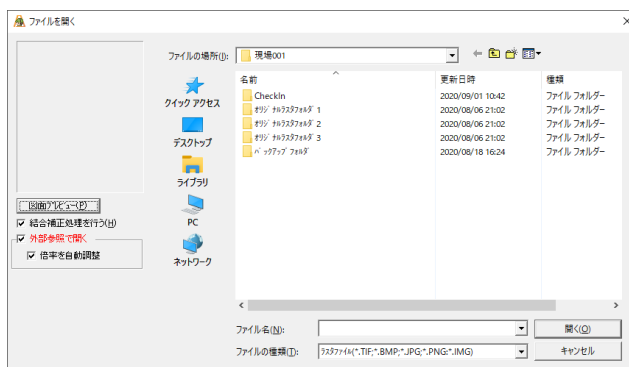
## VII.7. [ファイル] - [地図を開く]

背景地図を定義します。



### VII.7.1. [ファイル] - [地図を開く] - [ラスタ] - [ラスタファイル]

背景地図にするラスタファイルを選択し開くを押す。



開く前に図面プレビューを押すとサムネイルで表示します。

読み込みが可能なラスタファイルの形式は TIFF/BMP/JPG/PNG ファイルで、GeoTiff、World ファイルも読み込めます。サブフォーマットは、

TIFF LSB-CCITT G4・TIFF LSB-CCITT G3・TIFF LSB-Pack Bits・TIFF LSB-LZW・TIFF LSB-ハフマン圧縮・TIFF LSB-非圧縮・Windows ビットマップ° (\* BMP)・JpegFiles (\* JPG)・Windows ビットマップフルカラー (\* BMP)・Windows ビットマップ° 256 色 (\* BMP)・TIFF Files Pack Bits フルカラー (\* TIF)・TIFF Files Pack Bits 256 色 (\* TIF)・TIFF Files LZW フルカラー (\* TIFF)・TIFF Files LZW 256 色 (\* TIFF)・TIFF Files 非圧縮フルカラー (\* TIFF)・TIFF Files 非圧縮 256 色 (\* TIFF)・Jpeg Files (\* JPG)

に対応しています。

もしも、現場フォルダに指定した図面ファイルが無い場合は右の注意が出るのでコピーして続行を押すと、強制的に、現在の現場フォルダにラスタファイルを、コピーします。

しばらくすると地図が表示されます。

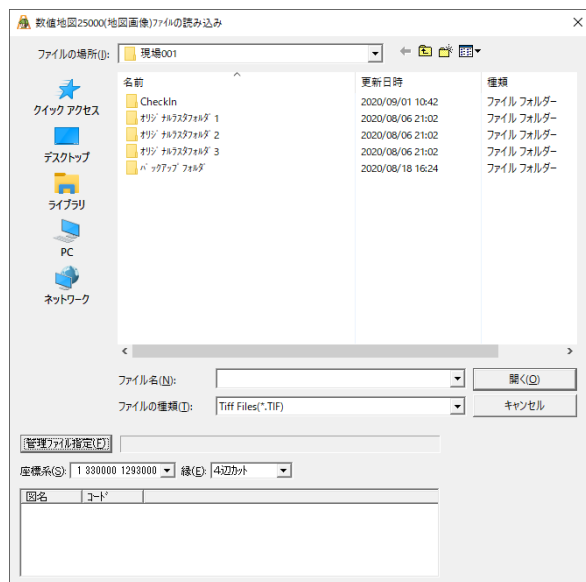
※ ラスタを Assist7 ファイルに内蔵する場合、メッセージは表示されません。

### VII.7.2. [[ファイル] - [地図を開く] - [ラスタ] - [1/25000 地形図、1/50000 地形図、1/200000 地形図]]

国土地理院刊行の 1/25000・1/50000・1/200000 数値地図を読み込み、自動で 4 点補正座標を設定することができます。複数ファイルを指定すると自動で結合されます。数値地図のファイルは、地図画像（T i f f）と管理ファイル（c s v）で構成されています。ここでは数値地図 1/25000 を例に説明します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [地図を開く] - [ラスタ] - [数値地図] - [1/25000 地形図] を選択します。
- 2) [数値地図 25000（地図画像）ファイルの読み込み] ウィンドウが表示されます。



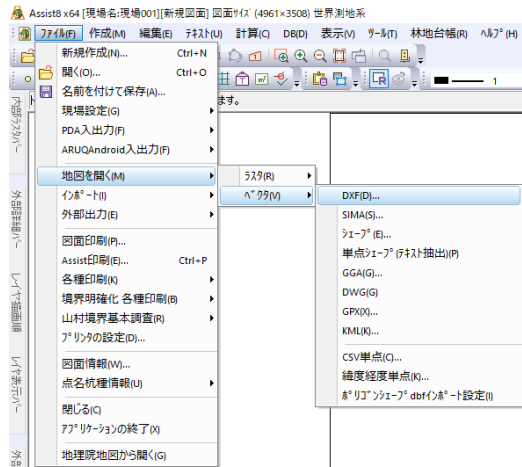
- 3) [管理ファイル指定] ボタンを押すと [管理ファイル指定] ウィンドウが表示されます。管理ファイル（c s v）を選択しファイルの種類（日本測地系・世界測地系・新図郭地形図）を選択します。
- 4) 座標系、縁を選択します。  
縁は結合後の図面の余白の処理選択です。  
[そのまま] は余白を残して結合します。  
[部分カット] は結合するファイルの結合面の余白をカットして結合します。  
[4 辺カット] は 4 辺の余白をカットして結合します。
- 5) 読み込む地図画像（T I F）を選択します。
- 6) 設定終了後、[開く] ボタンをクリックすると、数値地図 25000（地図画像）が開きます。  
複数ファイルを指定した場合は自動で座標結合して開きます。



### VII.7.3. [ファイル] - [地図を開く] - [ベクタ]

ベクタファイルの選択は 11 種あります。

- DXF（一般に新規図面を定義）
- SIMA（一般に新規図面を定義）
- ASS（一般に新規図面を定義）
- シェープ（一般に新規図面を定義）
- 単点シェープ（テキスト抽出）
- GGA
- DWG
- GPX
- KML
- CSV 単点（一般に新規図面を定義）
- 緯度経度単点
- ホリゾンシェープ dbf インポート設定



ファイルタイプを選択後、ファイルを指示します。

DXF ファイルの場合は、右の入力条件が表示されます。

読み込まれる DXF の条件に合わせて【実行】を押します。

レイヤは、下図の【インポートレイヤ選択】で設定します。

地目レイヤ・背景レイヤの全てから選択できます。

### VII.7.4. [ファイル] - [地図を開く] - [ベクタ] - [DXF]、[SIMA]、[ASS]、[シェープ]、[単点シェープ（テキスト抽出）]、[GGA]、[DWG]、[GPX]、[KML] の選択

背景地図がベクトル化されていたり、前述のラスタ図面にベクトル図面を重ね合わせることができます。

**VII.7.5. [ファイル] - [地図を開く] - [ベクタ] - [CSV 単点]**

Excel 等で記述された単点データを開きます。

C S Vファイルを選択すると、[C S Vファイル入力条件]が表示されます。

X、Y方向縮尺を入力し、[実行]を押します。

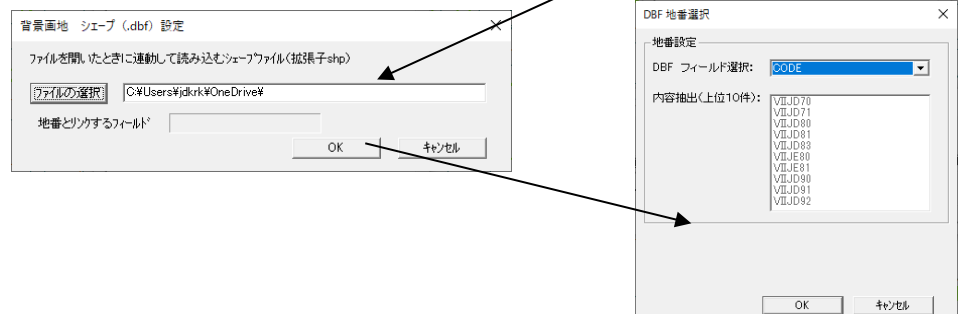
[インポートレイヤ選択]で単点をインポートするレイヤを選択します。

**VII.7.6. [ファイル] - [地図を開く] - [ベクタ] - [緯度経度単点]**

緯度経度の情報を持った単点データを開きます。

**VII.7.7. [ファイル] - [地図を開く] - [ベクタ] - [ポリゴンシェープ d b f インポート設定]****手順**

- 1) メニューバーから [ファイル] - [地図を開く] - [ベクタ] -
- 2) [ポリゴンシェープ d b f インポート設定] を選択します。
- 3) [背景画地 シェープ (d b f)] ウィンドウが表示されます。
- 4) 背景画地を選択し、[設定] ボタンを押すと [背景画地 シェープ
- 5) (d b f) の設定] ウィンドウが表示されます。
- 6) シェープファイルを選択し、[OK] ボタンを押すと、[DBF 地番選
- 7) 択] ウィンドウが表示されます。
- 8) DBF フィールドを選択し、[OK] ボタンを押すとポリゴンシ
- 9) ェープと d b f フィールドがリンクされます。



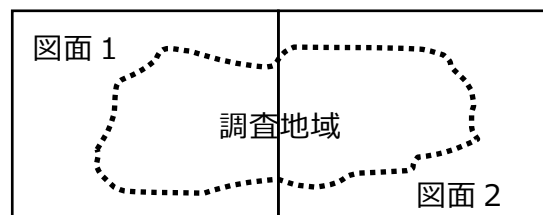
## VII.8. [ファイル] - [インポート]

### ポイント（点）を選択した場合の画面

下記のような用途があります。もし、同じ点名を自動的に上書きした場合は、[他の Assist8 ファイル（点名マッチング）を選択します。（下記の注意を参照）]

その 1 調査地域の図面が複数枚に分かれているとき調査地域の内、図面 1 の地区を調査

- 1) 調査地区の内、図面 2 の地区現場を作成
- 2) 作成された図面 2 の現場に、図面 1 のデータをインポートする。



その 2 調査年度の全ての杭種別本数を算出するとき

その 3 調査地域全体の地図を印刷するとき

**巻末の データの合成について を併せてお読みください。**

### VII.8.1. 他の Assist8 ファイル

#### 手順

- 1) インポートレイヤ設定を行います。

The screenshot shows the 'インポートレイヤ設定' (Import Layer Setting) dialog box. It has a tabbed interface with 'インポートレイヤ' (Import Layer) selected. Under this tab, there are three radio buttons: '全て' (All), '地目レイヤのみ' (Only Land Use Layer), and 'レイヤを選択' (Select Layer), with 'レイヤを選択' being the active selection. Below the radio buttons are two main sections: '地目レイヤ設定' (Land Use Layer Setting) and '背景レイヤ設定' (Background Layer Setting). Each section contains a table with columns for 'No', '転送' (Transfer), '転送元グループ' (Transfer Source Group), '転送元レイヤ' (Transfer Source Layer), '転送先グループ' (Transfer Destination Group), and '転送先レイヤ' (Transfer Destination Layer). In the '地目レイヤ設定' table, two rows are visible, both with the '転送' checkbox checked. In the '背景レイヤ設定' table, three rows are visible, all with the '転送' checkbox unchecked. At the bottom of the dialog, there are buttons for 'レイヤ名引き継ぎ' (Keep Layer Name), '特殊レイヤ転送' (Special Layer Transfer), 'OK', and 'キャンセル' (Cancel).

#### • インポートレイヤ

- 全て：全てのレイヤを転送します
- 地目レイヤのみ：地目レイヤのみをインポートします。背景は転送されません。
- レイヤを選択：地目レイヤ、背景レイヤで転送するものを個別に選びます。また、転送先のレイヤも選択します。

## • リスト

- 転送：チェックでインポート
- 転送元グループ、転送元レイヤ：インポートするファイルのレイヤ
- 転送先グループ、転送先レイヤ：現在の図面のどのレイヤに転送するか選択します

- **レイヤ名称引き継ぎ**：チェックでインポートファイルのレイヤ名を引き継ぎます。インポートレイヤのモードでそれぞれ動作が異なります。

- 全て：全てのレイヤ名をインポート側のレイヤ名で上書きします。
- 地目のみ：地目レイヤのみインポート側のレイヤ名で上書きします
- レイヤを選択：転送にチェックをいれた転送元のレイヤ名を転送先のレイヤ名に上書きします

- **特殊レイヤ転送**：チェックでグループレイヤ 32 の特殊レイヤも転送します

## 2) 自由属性のインポート設定を行います。

ポイント、ライン、ポリゴンの設定

FieldID、名前、Type、キーはインポート図面の自由属性になり、インポート先が現在の図面の自由属性になります。

- **キーを新たに連番で振り直す**：キーを AutoNo で結合します。現状の図面、インポート図面どちらが AutoNo の場合、チェックを外すことはできません。
- **データを転送しない**：チェックで自由属性をインポートしません。
- **全て新 ID に**：インポート先を新たな FieldID を作成しその ID にインポートします。
- **優先**：自由属性でキーが同一だった場合、どちらを優先するかの設定です。

## VII.8.2. 他の Assist8 ファイル（点名マッチング）

既存図面の点名とインポート図面の点名が同一の場合、既存図面の座標値をインポート図面の座標値に置き換えます。

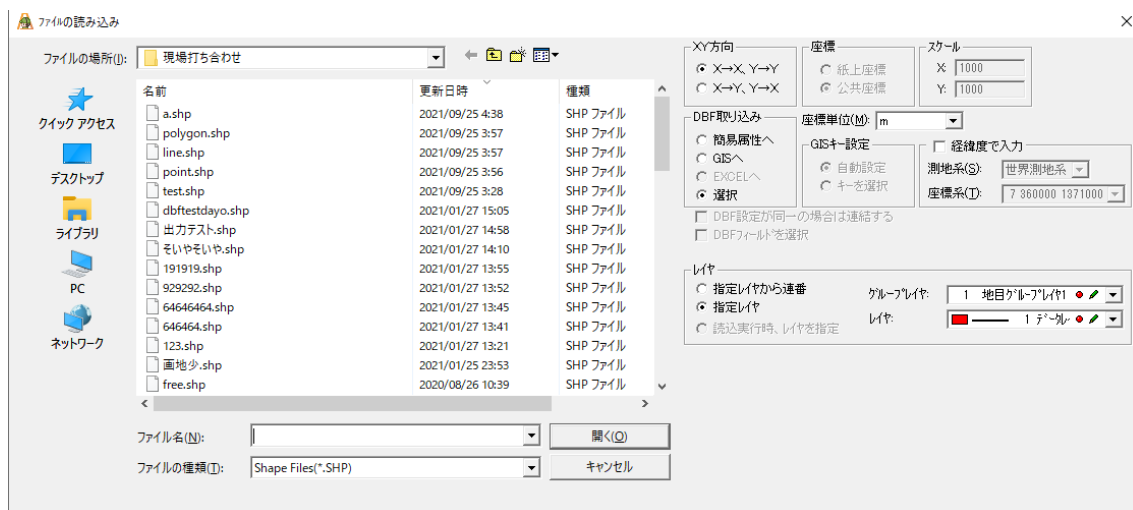
## VII.8.3. D X F

既存図面に D X F ファイルをインポートします。

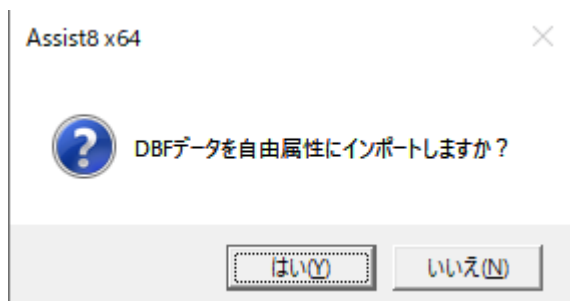
## VII.8.4. シェープ

既存図面にシェープファイルをインポートします。

### シェープ新規・インポートで DBF を自由属性取り込む場合



1) DBF 取り込みの選択にチェックし、ファイルを選択します。



2) [はい]を選択します。

### 3) DBF→自由属性設定画面が表示されます。

Name は DBF のフィールド名、Type は DBF のフィールドの方になります

インポート先で自由属性のフィールドを指定します。

インポート先が新 ID を割り振る場合、Name の欄でフィールド名を変更可能です。

- **キーを新たに連番で振り直す**：キーを AutoNo で結合します。現状の図面が AutoNo の場合、チェックを外すことはできません。
- **データを転送しない**：チェックで DBF データをインポートしません。
- **DBFの設定で自由属性をリセット**：自由属性設定を全て削除し DBF の設定で自由属性を作成します。
- **全て新 ID に**：転送先の欄を全て新 ID を割り振るに変更します。
- **全て無し**：転送先の欄を全て転送しないにします。
- **Header 名から設定**：DBF ヘッダー名から自由属性と同じ名前を探して転送先の欄を変更します。

#### VII.8.5. SIMA

既存図面に SIMA ファイルをインポートします。

読み込みの際、レイヤを地目レイヤに設定して実行すると、杭種設定ダイアログが表示され、全てのポイントが選択した杭種に登録されます。

#### VII.8.6. SIMA（点名マッチング）

既存図面の点名とインポート図面（SIMA ファイル）の点名が同一の場合、既存図面の座標値をインポート図面の座標値に置き換えます。

#### VII.8.7. 単点シェープ（テキスト抽出）

シェープファイルの単点と結びついている D B F のフィールドを指定し、テキストとしてインポートします。範囲外の単点情報は削除されます。

#### VII.8.8. GGA

既存図面に G G A ファイルをインポートします。

#### VII.8.9. GPX

既存図面に G P X ファイルをインポートします。

#### VII.8.10. KML

既存図面に K M L ファイルをインポートします。

### VII.8.11. CSV 単点

新規の座標点を Excel 等で記述し、ファイルで読み込みたい場合、この手法で杭種を定義します。

記述順は・・・ 点名、X 座標、Y 座標、Z 座標、杭 ID、備考 1、備考 2 （Z 座標、杭 ID、備考 1、備考 2 は記述が無くても OK）記述が無い場合は、z 座標 = 0、杭 ID = 0 と定義されます。

### VII.8.12. CSV 単点（点名マッチング）

座標が既知の点を Excel 等で、記述し、ファイルで読み込みたいときや、他社のシステムから Assist8 にデータを読み込んで一元管理する場合、SIMA には杭種の定義が無いので、この手法で杭種を定義します。

記述順は・・・ 点名、X 座標、Y 座標、Z 座標、杭 ID （Z 座標、杭 ID は記述が無くても OK）  
記述が無い場合は、z 座標 = 0、杭 ID = 0 と定義されます。

#### 他社のシステムから Assist8 にデータを読み込んで杭種を付与する手順

- 1) はじめに SIMA マッチングインポートを行って、座標値と結線情報を入力します。
- 2) 次に、CSV フォーマットでテキストファイルを記述し、CSV マッチングインポートを行うと、杭種が定義されます。

**【注意】マッチングインポートされますので同一点名で座標値が異なる場合は、新たに読み込まれる CSV ファイルに記述されている座標値を優先します。**

### VII.8.13. 緯度経度単点

新規の緯度経度、座標点を Excel 等で記述し読み込みます。

### VII.8.14. 旧 Assist ファイル

既存図面に旧 Assist ファイルをインポートできます。



## VII.9. [ファイル] - [外部出力]

### 調査図データを他のファイル形式に変換して保存

現在、Assist7 では D X F ファイル (\*.DXF)、S X F ファイル (\*.SFC.)、S I M A ファイル (\*.SIM)、A S S ファイル (\*.ASS)、シェープファイル (\*.SHP/\*.\*SHX/\*.\*DBF)、DWG ファイル、GPX ファイル、KML ファイル、テキストファイル (\*.CSV)、多角指定出力、画面キャプチャ出力に出力することができます。

### VII.9.1. D X F ファイルへ出力

#### 手順

3) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [D X F] を選択すると、[D X F ファイル作成条件] ウィンドウが表示されます。D X F ファイルの作成条件を入力します。

- **X・Y 方向縮尺**：縮尺、倍率、座標桁を指定します。
- **結線方法**：直線（ポリライン、またはポリゴンの情報を単線で出力）か Polyline（ポリライン、またはポリゴンの情報を連続線で出力）を選択します。

- **レイヤ管理**：レイヤの管理方法を選択します。
- **出力範囲の選択**：下記のいずれかの出力範囲を指定します。

- 全体指定（図面全体を出力）
- 枠指定（矩形で指定した範囲を出力）
- 左下 X, Y 座標（全体指定または枠指定で指定した範囲の左下座標が表示）
- 右上 X, Y 座標（全体指定または枠指定で指定した範囲の右上座標が表示）

- **出力項目**：出力する項目を選択します。
- **出力形式**：D X F のバージョンを選択します。
- **頂点出力設定**：出力する頂点の設定を選択します。
  - なし：頂点出力を設定しません。
  - 丸：頂点を丸で出力します。
  - 杭種：頂点を設定されている杭種で出力します。
  - 杭種（現在のステータス）：画面上に表示されている状態で頂点を出力します。
- **図形方向**：出力時の図形の方向を選択（「任意」を選択した場合は角度を入力します。）
- **出力座標**：[実長]・[紙上]を選択し、座標単位を選択します。



The image shows the 'DXF7214作成条件' (DXF7214 Creation Conditions) dialog box. It contains various settings for creating DXF files, including scale, line type, layer management, output range, output items, output format, vertex output settings, and figure orientation. The 'Output Range Selection' section is highlighted, showing options for '全体指定(L)' (Specify Entire) and '枠指定(W)' (Specify Frame), with corresponding coordinate fields for bottom-left and top-right corners.

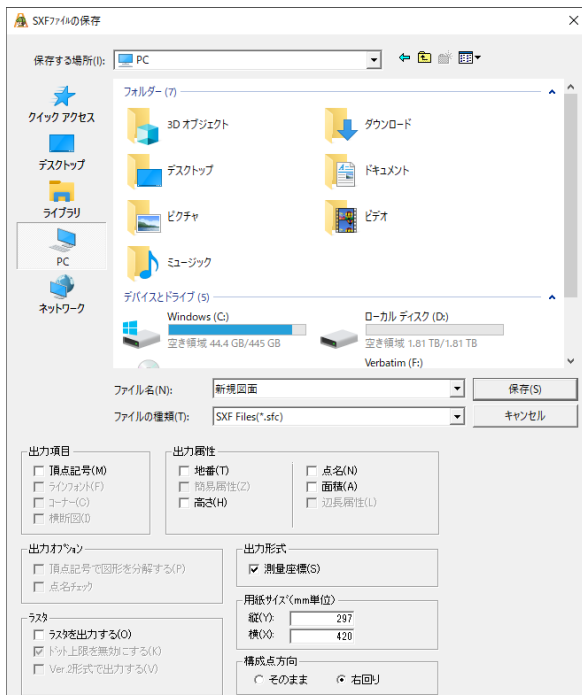
- **オプション** : オプションを選択します。
- **構成点方向** : 構成点の方向を選択します。

- 4) [D X F ファイルを保存] ウィンドウが表示されます。ファイル名を入力し [保存] ボタンをクリックするとD X F ファイルに保存されます。

## VII.9.2. S X F ファイルへ出力

### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [S X F] を選択すると、[S X F ファイルの保存] ウィンドウが表示されます。



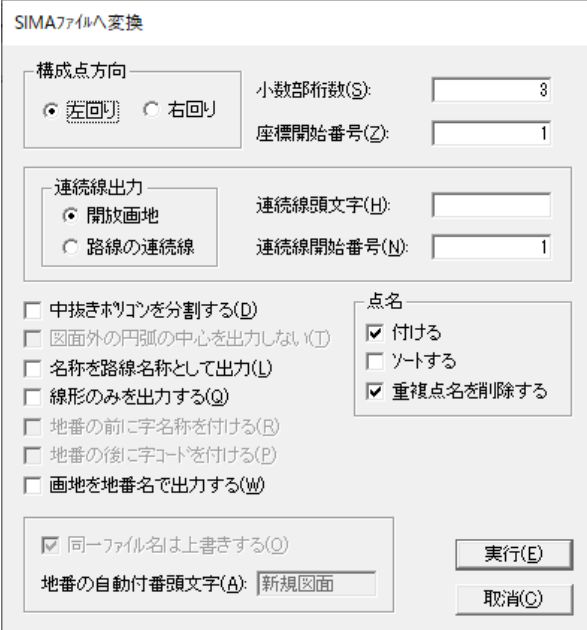
- **出力項目** : 出力する項目を選択します。
- **出力属性** : 出力する属性を選択します。
- **出力形式** : 測量座標で出力するかを選択します。
- **ラスタ** : ラスタを出力するかを選択します。
- **用紙サイズ** : 現在の用紙サイズが表示されます。サイズを変えるときはサイズを入力してください。
- **構成点方向** : 構成点の方向を選択します。

- 2) ファイル名を入力し [保存] ボタンをクリックするとS X F ファイルに保存されます。

### VII.9.3. S I M A・A S Sファイルへ出力

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [S I M A] または [A S S] を選択すると、  
[S I M Aファイルに名前を付けて保存] または [A S Sファイルに名前を付けて保存] ウィンドウが表示されます。ファイル名を入力し [保存] ボタンをクリックします。
- 2) [S I M Aファイルへ変換] ウィンドウが表示されます。



The dialog box titled "SIMAファイルへ変換" (Convert to SIMA File) contains the following settings:

- 構成点方向** (Construction Point Direction): Radio buttons for "左回り" (Counter-clockwise, selected) and "右回り" (Clockwise).
- 小数部桁数(S)** (Decimal Places): Input field with value "3".
- 座標開始番号(Z)** (Coordinate Start Number): Input field with value "1".
- 連続線出力** (Continuous Line Output): Radio buttons for "開放画地" (Open Plot, selected) and "路線の連続線" (Continuous Line of Route).
- 連続線頭文字(H)** (Continuous Line Head Character): Input field.
- 連続線開始番号(N)** (Continuous Line Start Number): Input field with value "1".
- 中抜きポリゴンを分割する(D)** (Divide Hatched Polygon): ☐.
- 図面外の円弧の中心を出力しない(I)** (Do not output center of arc outside drawing): ☐.
- 名称を路線名称として出力(L)** (Output name as route name): ☐.
- 線形のみを出力する(Q)** (Output only linear): ☐.
- 地番の前に字名称を付ける(B)** (Attach character name before lot number): ☐.
- 地番の後に字コードを付ける(P)** (Attach character code after lot number): ☐.
- 画地を地番名で出力する(W)** (Output plot as lot name): ☐.
- 点名** (Point Name):
  - ☒ 付ける (Attach)
  - ☐ ソートする (Sort)
  - ☒ 重複点名を削除する (Delete duplicate point names)
- ☒ 同一ファイル名を上書きする(Q) (Overwrite same file name).
- 地番の自動付番頭文字(A)** (Automatic lot number head character): Input field with value "新規図面" (New Drawing).
- 実行(E)** (Execute) and **取消(C)** (Cancel) buttons.

- **構成点方向** : 構成点の方向を選択 (このファイルを受けるシステムで方向が固定場合があります)
- **小数点桁数** : 座標値の小数点以下の桁数を設定 (単位はデフォルトでメートル)
- **座標開始番号** : S I M Aで管理している点名の開始番号を入力します。
- **連続線出力** : 連続線の出力方法を選択し、連続線頭文字と連続線開始番号を入力。

- **中抜きポリゴンを分割する** : 中抜きポリゴンの有無を選択します。
- **名称を路線名称として出力** : 名称を路線名称として出力します。
- **点名** : 点名の設定を選択
- **画地を地番名で出力する** : 画地単位でS I M Aファイルに出力します。この場合、ファイル名は“地番. s i m”です。
- **地番の自動付番頭文字** : [画地を地番名で出力する] を選択した場合に、地番が入力されていない画地のファイル名を入力します。ファイル名は“地番頭文字 ( 1 ) ”です。( )の中の数字は1から連番になります。

- 3) [実行] ボタンをクリックするとS I M Aファイルに保存されます。

### VII.9.4. シェープファイルへ出力

シェープファイルは、E S R I 社ソフトウェア互換のベクタ（バイナリ）フォーマットです。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [シェープ] を選択すると、[シェープファイル出力] ウィンドウが表示されます。
- 2) [保存先指定] ボタンをクリックして、[フォルダの参照] ウィンドウから保存先フォルダを指定します。
- 3) 出力する図形のチェックボックスを [ON] にして、ファイル名を入力します。
- 4) [DBF出力] で [GISから] を選択した場合は、GIS業務を選択します。

- 保存タイプ

X Yのみ：X, Y座標のみ出力します。

X Y Z：X, Y, Z座標を出力します。

- X Y方向タイプ

X → X, Y → Y：XはX, YはY軸として出力します。

X → Y, Y → X：XをY, YはX軸に変更して出力します。

- 出力桁：出力桁の丸めを設定します。

- 5) ファイル名を入力し [OK] ボタンをクリックするとシェープファイルに保存されます。

### VII.9.5. DWG ファイルへ出力

DWG フォーマットファイルを出力します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [DWG] を選択します。
- 2) [DWG ファイル作成条件] ウィンドウが表示されます。

The dialog box 'DWGファイル作成条件' (DWG File Creation Conditions) includes the following sections:

- Scale and Units:** X方向縮尺(X) [1000], Y方向縮尺(Y) [1000], 倍率(B) [1], 座標桁(Q) [小数3桁].
- Layer Management:** レイヤ管理 with radio buttons for 名称, 番号, and a checkbox for 属性を優先(U).
- Figure Orientation:** 図形方向 with radio buttons for 画面と同じ and 北を上.
- Output Coordinates:** 出力座標 with radio buttons for 実長 and 紙上, and a unit dropdown (mm).
- Options:** オプション with checkboxes for ラインフォント出力をする(I) and 中抜きホリコンを分割する(D).
- Output Items:** 出力項目 with checkboxes for 地番(A), 面積(N), 頂点記号(G), 点名(Z), 高さ(H), コーナー(R), 辺長(Q), 簡易属性(S), 横断線(O).
- Save Options:** 保存形式(モノクロ) [Tiff Files PackBits(\*.TIF)], 保存形式(カラー) [Tiff Files PackBits(\*.TIF)], JPEG保存 [10] %, 保存フォルダ [ ], 構成点方向 [そのまま / 右回り].

- **X 方向縮尺** : X 方向の縮尺を指定します。
- **Y 方向縮尺** : Y 方向の縮尺を指定します。
- **倍率** : 倍率を指定します。
- **座標桁** : 座標桁を選択します。
- **レイヤ管理** : レイヤ管理を名称、番号から選択します。
- **図形方向** : 図形の方向を選択します。
- **出力座標** : 出力座標を選択します。
- **オプション** : オプションを選択します。
- **出力項目** : 出力する項目を選択します。
- **リストの名称のみを、保存する** : リストの名称のみを保存するか選択します。
- **保存形式 (モノクロ)** : データをモノクロで保存する場合の形式を選択します。
- **保存形式 (カラー)** : データをカラーで保存する場合の形式を選択します。
- **JPEG 保存** : JPEG ファイルの保存先を選択します。
- **構成点方向** : 構成点方向を選択します。

- 3) [OK] をクリックすると、[DWG ファイル作成条件] ウィンドウが開きます。
- 4) ファイル名を入力し [OK] ボタンをクリックすると保存されます。

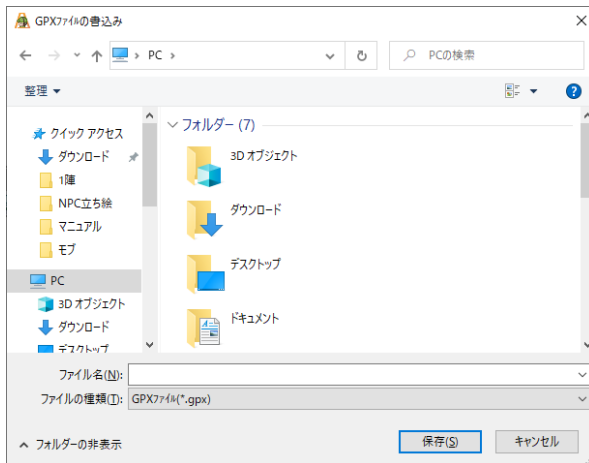
The 'AutoCADファイルの保存' (AutoCAD File Save) dialog box shows the file name '新規図面' (New Drawing) and the file type 'AutoCAD 2013 図面 (\*.dwg)'. It also displays a file explorer view with folders like '3D オブジェクト', 'ダウンロード', 'デスクトップ', and 'ドキュメント'.

### VII.9.6. GXP ファイルへ出力

G P Xファイルを出力します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [ G P X ] を選択します。
- 2) [ G P Xファイルの書き込み ] ウィンドウが表示されます。



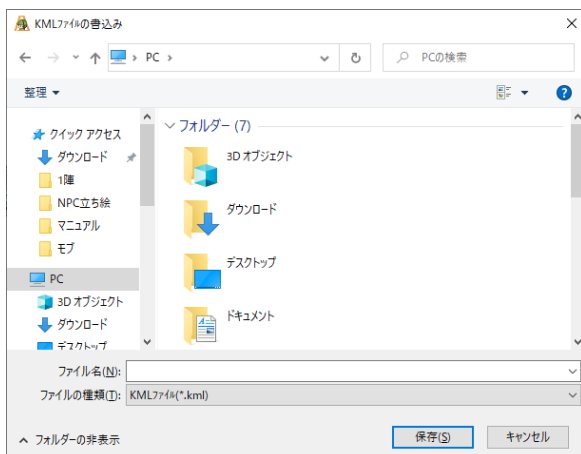
- 3) ファイル名を入力し [ O K ] ボタンをクリックすると保存されます。

### VII.9.7. KML ファイルへ出力

K M Lファイルを出力します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [ K M L ] を選択します。
- 2) [ K M Lファイルの書き込み ] ウィンドウが表示されます。
- 3) ファイル名を入力し [ O K ] ボタンをクリックすると保存されます。



## VII.9.8. テキストファイル（図形、頂点）へ出力

### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [テキスト（図形、頂点）] を選択すると、[ファイル名を付けてテキスト（C S V）保存] ウィンドウが表示されます。
- 2) ファイル名を入力し [保存] ボタンをクリックするとテキストファイルに保存されます。

出力順は・・・図形種類（Pはポイント、Lはライン、Aはエリアで、数字は連番）、種別（単点、ラインは－、ポリゴンは地番名）、点名、X座標、Y座標、高さ、作成日、作成時間、杭備考1～杭備考8

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	P1	単点	418	192.246	173.355	0	2002/10/26	11:13'31		
2	P2	単点	419	186.531	176.530	0	2002/10/26	11:13'32		
10	L10	－	418	192.246	173.355	0	2002/10/26	11:13'31		
11	L10	－	419	186.531	176.530	0	2002/10/26	11:13'32		
76	A19	433-2	371	169.810	182.351	0	2001/7/4	15:59'33		
77	A19	433-2	P-12	168.033	172.086	0	2001/7/4	16:47'45	宮下 梅田	織田信長
78	A19	433-2	P-11	178.877	165.885	0	2001/7/4	16:47'25		

※ 座標フォーマットで公共座標/緯度経度の選択ができます。

## VII.9.9. テキストファイル（頂点）へ出力

### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [テキスト（頂点）] を選択すると、[ファイル名を付けてテキスト（C S V）保存] ウィンドウが表示されます。
- 2) ファイル名を入力し [保存] ボタンをクリックするとテキストファイルに保存されます。

出力順は：点名、X座標、Y座標、高さ、杭ID、杭種、作成日、作成時間、杭備考1～杭備考8

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	352	167.878	93.028	0	4	真鍮筆界基準紙	2001/7/4	15:51		
2	353	171.291	99.06	0	3	白プラ杭	2001/7/4	15:53	北奈良 直川	明智光秀
3	354	174.308	104.616	0	3	白プラ杭	2001/7/4	15:53		
4	355	179.149	113.189	0	3	白プラ杭	2001/7/4	15:53		
5	356	180.499	116.046	0	2	鉄	2001/7/4	15:53		
6	357	185.658	124.301	0	2	鉄	2001/7/4	15:53		
7	358	182.959	125.174	0	2	鉄	2001/7/4	15:53		
8	359	185.659	140.256	0	3	白プラ杭	2001/7/4	15:54		
9	360	196.612	142.558	0	2	鉄	2001/7/4	15:54		
10	361	197.247	142.081	0	2	鉄	2001/7/4	15:54		

※ 座標フォーマットで公共座標/緯度経度の選択ができます。

### VII.9.10. テキストファイル（頂点：GPS 詳細）へ出力

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [テキスト（頂点：GPS 詳細）] を選択すると、  
[名前を付けて保存] ウィンドウが表示されます。
- 2) ファイル名を入力し [保存] ボタンをクリックするとテキストファイルに保存されます。

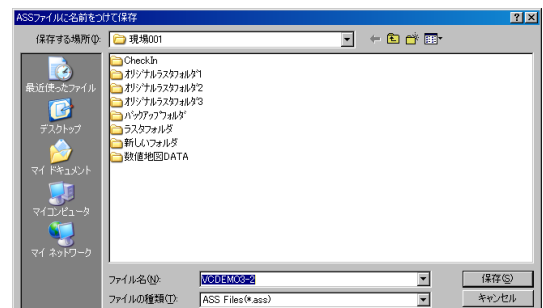
出力順は：点名、X 座標、Y 座標、高さ、杭 ID、杭種、作成日、作成時間、杭備考 1～杭備考 8  
緯度、経度、取得回数、衛星数、DOP 地、補正局

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	1	1180751	967648.4	0	3	プレート	2007/11/9	16:45'17	始点	重なり有り
2	10	1180644	967812.8	0	1	ブラ杭	2007/11/30	10:34'46	特記事項なし	
3	100	1180666	967930	0	1	ブラ杭	2007/11/30	10:46'33		76と同一地点
4	101	1180656	967928.4	0	2	鉄	2007/11/30	10:46'35		771と同一地点
5	102	1180650	967925.2	0	1	ブラ杭	2007/11/30	10:46'40	特記事項なし	
6	103	1180622	967942	0	3	プレート	2007/11/30	10:46'52	特記事項なし	
7	104	1180622	967957	0	6	交点	2007/11/30	10:46'53	特記事項なし	

### VII.9.11. 多角指定で選択した図形を S I M A・A S S ファイルに出力

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [多角指定出力] - [S I M A] または -  
[A S S] を選択すると、カーソルが+に変わります。
- 2) 図形をかこむように場所をクリックします。
- 3) [S I M A ファイルに名前をつけて保存] または [A
- 4) S S ファイルに名前をつけて保存] ウィンドウが表示
- 5) されます。ファイル名を入力し [保存] ボタンをクリ
- 6) ックします。
- 7) [S I M A ファイルへ変換] ウィンドウが表示されま
- 8) す。
- 9) 詳細は 7-8-3 S I M A ファイルへ出力 を参照してください。
- 10) 設定終了後、[実行] ボタンをクリックすると S I M A または A S S ファイルが保存されます。





### VII.9.12. 多角指定で選択した図形をシェープファイルに出力

シェープファイルへ出力します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [多角指定出力] - [シェープ] を選択すると、カーソルが+に変わります。
- 2) 図形をかこむように場所をクリックします。
- 3) [シェープファイル出力] ウィンドウが表示されます。
- 4) [保存先指定] ボタンをクリックして、[フォルダの参照] ウィンドウから保存先フォルダを指定します。
- 5) 出力する図形のチェックボックスを [ O N ] にして、ファイル名を入力します。

#### • 保存タイプ

X Y のみ：X, Y 座標のみ出力します。

X、Y、Z：X, Y, Z 座標を出力します。

#### • X Y 方向タイプ

X → X, Y → Y：X は X, Y は Y 軸として出力します。

X → Y, Y → X：X を Y, Y は X 軸に変更して出力します。

#### • 座標：紙上座標か公共座標を選択します。

#### • 出力桁：出力桁の丸めを設定します。

- 6) 設定終了後、[OK] ボタンをクリックすると、選択した図形ごとにファイル ( s h p / s h x / d b f ) に出力します。

- 7) ただし、外部入力でシェープファイルを開く場合は、拡張子は「 s h p 」のみ表示されます。

### VII.9.13. 多角指定で選択した図形を杭備考CSVファイルに出力

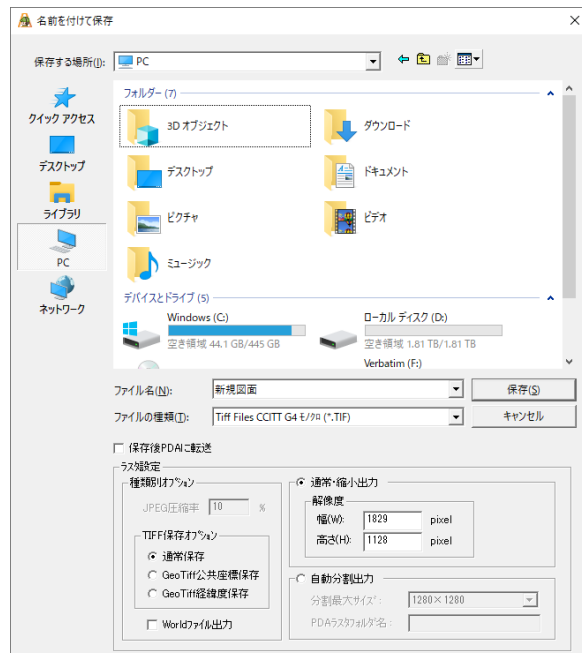
## 手順

- 1) メニューバーから「ファイル」－「外部出力」－「多角指定出力」－「杭備考 CSV」を選択すると、カーソルが+に変わります。
- 2) 図形をかこむように場所をクリックします。
- 3) 「名前を付けて保存」ウィンドウが表示されます。
- 4) ファイル名を入力して「保存」ボタンをクリックすると杭備考がCSVファイルに保存されます。
- 5) 指定します。

### VII.9.14. 画面キャプチャをファイルに出力

## 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [画面キャプチャ出力] を選択します。
- 2) マウスカーソルが + に変わります。
- 3) キャプチャしたい場所をクリックし、矩形で範囲指定します。
- 4) [名前をつけて保存] ウィンドウが表示されます。



- 保存後 P D A に転送：保存後 P D A に転送  
します。
- J P E G 圧縮率：圧縮率を指定します。
- T I F F 保存オプション：通常保存・G e o T  
i f f 公共座標保存・G e o T  
i f f 経緯度保存から選択します。
- 通常・縮小出力：解像度を指定して出力します。
- W o r l d ファイル出力：World ファイルを  
出力します。
- 自動分割出力：P D A に転送する際、分割  
出力します。

- 5) ファイル名を入力し「保存」ボタンをクリックするとテキストファイルに保存されます。

## VII.9.15. Excel 自由帳票設定

### 手順

1) メニューバーから [ファイル] - [外部出力] - [Excel 自由帳票設定] を選択します。

2) [Excel 自由帳票設定] ウィンドウが表示されます。



自由帳票Excel設定

帳票選択: 新規帳票

帳票

名称: サンプル

テンプレート: FreeReportW測量野帳テンプレート.xlsx 参照

ExcelSheet名: 測量野帳 参照

	項目名	セル	種別	属性
1		A1	フリー	
2		B1	自由属性	AutoNo
3		C1	フリー	

追加 削除

Excel起動 Excel終了 セル情報取得 セル番号取得

帳票登録 帳票削除 OK

- **帳票選択** : 既存の帳票がある場合選択します。

- **名前** : 帳票の名前を入力します。

- **テンプレート** : 既存の帳票を選択します。

- **ExcelSheet 名** : ExcelSheet 名を選択します。

既存の帳票の場合は参照で指定可能です。

- **追加** : 行を追加します。

- **削除** : 行を削除します。

- **Excel 起動** : 指定した Excel を起動します。

- **Excel 終了** : 指定した Excel を終了します。

- **セル情報取得** : セル情報を取得します。

- **セル番号取得** : セル番号を取得します。

- **帳票登録** : 現在の設定を保存します。

- **帳票削除** : 帳票を削除します。

3) [帳票登録] ボタンを選択すると、指した情報が登録されます。

## VII.9.16. Excel 自由帳票出力

### 手順

1) ラインまたは画地を指定します。

[箇所位置図設定]ウィンドウが表示されます。

自由帳票設定

項目(セル)	値
--------	---

スケール

☒ 自動 ☐ 手動 縮尺1: 5000 縮尺2: 5000

施業図

点名フォントサイズ: 8 Pt

☐ Excelの図サイズを取得

プレビュー OK キャンセル

- **スケール** : スケールを設定します。
- **施業図** : 点名フォントサイズを設定します。
- **Excelの図サイズを取得** : Excelの図サイズを取得を指定します

2) [OK] ボタンをクリックすると帳票に情報が出力されます。

## VII.10. [ファイル] - [図面印刷]

### 通常の図面印刷

ラスタ・ベクタ別の印刷、配置指定をすると複数印刷も可能です。

メニューバーから [ファイル] - [図面印刷] を選択すると、  
[図面印刷] ウィンドウが表示されます。



### 印刷種別

- **ラスタ** : ラスタのみを印刷します。
- **ベクタ** : ベクタのみを印刷します。
- **両方** : ラスタ・ベクタの両方を印刷します。

## 印刷オプション

- **ベクタ補正印刷**：ベクトルデータを基準点座標で補正して印刷します。
- **ポリゴン外枠**：ポリゴンのベクタデータを印刷するときに、外枠のレイヤ線を印刷します。
- **ポリゴン内の重複線削除**：隣接するポリゴンの重複線を1本の線で印刷します。
- **図形の塗り潰しをする**：図形を表示色で塗りつぶして印刷します。
- **モノクロ印刷**：カラープリンタで印刷する場合に、黒で印刷します。
- **図面全体を印刷する**：[プリンタ] で設定した用紙サイズに合わせて図面全体を縮小して印刷します。
- **画面イメージで印刷する**：編集画面に表示されているイメージで印刷します。
- **頂点記号の重なり回避**：頂点記号に重なるポリラインを印刷しません。
- **線幅を固定**：縮尺を変えて印刷する場合に、[レイヤ選択バー] で指定した線幅のまま印刷します。※線幅を固定しない場合に縮尺を変えて印刷すると、同比率で線幅も変更されます。
- **文字サイズを固定**：印刷縮尺を変更しても図形属性（地番・頂点名・面積・テキスト）のフォントサイズは変更されません。
- **記号サイズを固定**：印刷縮尺を変更しても記号サイズは変更されません。
- **プロット点の印刷**：頂点を指定した頂点記号で印刷します。

## 印刷レイヤ優先順位

画面表示と同様の図形順に印刷します。

図面上でレイヤ（ベクタ）が交差する部分に対して、印刷時のレイヤ優先順位を設定します。[レイヤ指定] ボタンをクリックすると、[レイヤの印刷順序] ウィンドウが表示されます。



## 印刷の種類

- **通常**：タイトルを付けないで印刷します。
- **タイトル付き**：図面タイトル、凡例、スケールを付けて印刷します。[範囲指定] ボタンで印刷範囲を指定するときにタイトルの設定をします。
- [印刷オプション] で [図面全体を印刷する] を選択した場合は、この機能は使用できません。

## ラスタ

ラスタ画質を指定します。

〔縮小ファイン〕は縮小時に高画質、〔拡大ファイン〕は拡大時に高画質で表示します。

〔拡張ラスタ出力〕 拡張ラスタを印刷、〔拡大ラスタプレビュー〕は印刷プレビュー時に拡張ラスタを表示します。

## 範囲指定

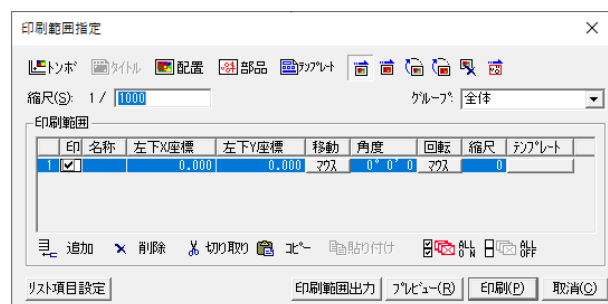
印刷の範囲を指定します。

〔印刷オプション〕で〔図面全体を印刷する〕を選択した場合は、〔印刷〕ボタンが表示されます。

〔印刷オプション〕で〔図面全体を印刷する〕を選択しない場合は〔範囲指定〕ボタンが表示されます。

〔範囲指定〕ボタンをクリックすると〔印刷範囲指定〕ウィンドウが表示されます。

設定終了後、〔印刷〕ボタンをクリックすると印刷を開始します。



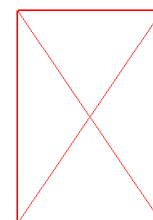
印刷する範囲を指定すると指定したサイズに合わせて印刷範囲指定枠を自動配置します。

配置は現在の〔トンボ〕の外枠の設定で配置されます。

〔配置〕後、〔トンボ〕の外枠設定を変更しても反映されません。

- **トンボ** : トンボ・外枠・内枠を設定します。  
※ 詳細は、◆**図枠・トンボ作成**◆を参照してください。
- **タイトル** : タイトル、凡例部品、スケール部品を設定します。

※ この機能は、〔図面印刷〕ウィンドウ - 〔印刷の種類〕でタイトル付きを選択している場合のみ有効です。



- **配置** : 配置済みの印刷範囲はすべて削除されます。矩形で指定した範囲に、印刷範囲指定枠を自動配置し、[印刷範囲]へ表示されます。

矩形指示モード切換えは [S h i f t] + [T a b] キーで行ないます。

#### < 2 点指示モード >

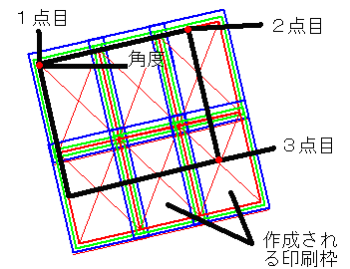
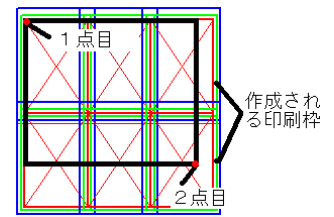
マウスで 2 点指定による矩形エリアを確定させます。

確定したエリアの左上から印刷範囲（内枠、外枠幅考慮）にてすべて納まるように印刷範囲を配置します。

#### < 3 点指示モード >

マウスで 3 点指定による角度付きの長方形を確定させます。

確定した長方形の 1 点目、2 点目の角度による傾きの長方形で左上から印刷範囲（内枠、外枠幅考慮）にてすべて納まるように印刷範囲を配置します。

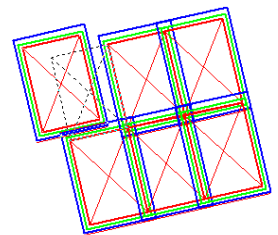


- テンプレート…テンプレートを設定・編集します。  
テンプレートは、用紙サイズ・用紙向き毎にプリンタの設定が必要です。  
※詳細は、◆テンプレート詳細◆を参照してください。

- 単体移動…自動配置された印刷範囲指定枠を移動します。



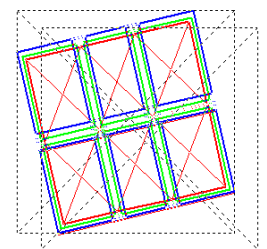
1. 編集画面の移動する印刷範囲指定枠をクリックします。
2. カーソルが▲に変わり基準点に移動します。
3. [S h i f t] + [T a b] キーにより、基準点が中心→左下→右下→右上→左上の順に切り替わります。
4. 移動する位置でマウスをクリックすると [印刷範囲指定枠] が移動します。



- 全体移動…印刷範囲全体を移動します。



1. 編集画面の印刷範囲をクリックします。
2. カーソルが▲に変わり基準点に移動します。
3. [S h i f t] + [T a b] キーにより、基準点が中心→左下→右下→右上→左上の順に切り替わります。
4. 移動する位置でマウスをクリックすると [印刷範囲指定枠] 全体が移動します。

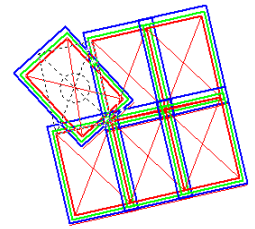




- 単体回転…自動配置された印刷範囲指定枠を回転します。



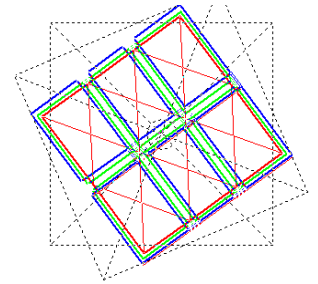
1. 編集画面の回転させる印刷範囲指定枠をクリックします。
2. カーソルが▲に変わり基準点に移動します。
3. [Shift] + [Tab] キーにより、基準点が中心→左下→右下→右上→左上の順に切り替わります。
4. 回転する位置でマウスをクリックすると [印刷範囲指定枠] が回転します。



- 全体回転…印刷範囲全体を回転します。



1. 編集画面の印刷範囲をクリックします。
2. カーソルが▲に変わり基準点に移動します。
3. [Shift] + [Tab] キーにより、基準点が中心→左下→右下→右上→左上の順に切り替わります。
4. 回転する位置でマウスをクリックすると [印刷範囲指定枠] 全体が回転します。



- 単体削除…マウスで指定した印刷範囲指定枠を単体で削除します。



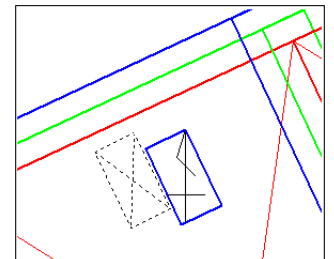
1. 編集画面から削除する印刷範囲指定枠をクリックします。
2. 確認メッセージが表示されます。
3. [OK] ボタンをクリックすると削除されます。

- タイトル移動… [タイトル] で設定したタイトルを移動します。



1. 編集画面から移動する部品・タイトルをクリックします。
2. 移動する位置でクリックすると移動します。

- 縮尺…印刷範囲の縮尺を指定します。全印刷範囲に適用します。



- 印刷範囲…印刷範囲を表示します。

印刷範囲は、[配置]・[単体移動]・[全体移動]・[単体回転]・[全体回転]・[削除]・[部品移動]で指定したものが表示されます。

**<印刷>**

印刷対象を選択します。チェックボックスを[ON]にすると印刷します。

**<左下X座標>**

印刷範囲指定枠の左下原点のX座標です。(経緯度表示モードでは緯度)

**<左下Y座標>**

印刷範囲指定枠の左下原点のY座標です。(経緯度表示モードでは経度)

**<移動>**

印刷範囲指定枠をマウスで移動します。マウスボタンをクリックすると編集画面の印刷範囲指定枠が移動します。

移動する位置をマウスで指定するか、[Shift] + [Tab] キーにより、中心→左下→右下→右上→左上の順に切換えて移動します。

**<角度>**

印刷範囲指定枠の角度です。水平が0度で、反時計回りに回転します。

**<回転>**

印刷範囲指定枠をマウスで回転します。マウスボタンをクリックすると編集画面の印刷範囲指定枠が回転します。

回転する位置をマウスで指定するか、[Shift] + [Tab] キーにより、中心→左下→右下→右上→左上の順に切換えて回転させます。

**<縮尺>**

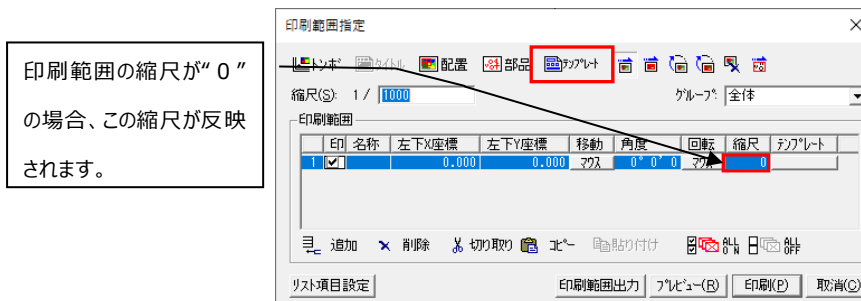
印刷範囲指定枠の縮尺を入力します。0の場合、上部の縮尺値が適用されます。

**<テンプレート>**

テンプレートを設定します。

- 追加…印刷範囲指定枠を追加します。
  1. 左下に印刷範囲指定枠が追加されます。
  2. 印刷範囲指定枠を移動してクリックします。
- 削除…印刷範囲指定枠を削除します。
  1. 印刷範囲リストから削除する行をクリックします。
  2. [削除] ボタンをクリックまたは [Delete] キーを押します。
  3. 確認メッセージが表示されます。
  4. [O K] ボタンをクリックすると削除されます。
- 切り取り…印刷範囲指定枠を切り取ります。
  1. 印刷範囲リストから切り取りする行をクリックします。
  2. [切り取り] ボタンをクリックまたは [Ctrl + X] を押します。
- コピー…印刷範囲指定枠をコピーします。
  1. 印刷範囲リストからコピーする行をクリックします。
  2. [コピー] ボタンをクリックまたは [Ctrl + C] を押します。
- 貼り付け…[切り取り] または [コピー] した印刷範囲指定枠を貼り付けます。
  1. [貼り付け] ボタンをクリックまたは [Ctrl + V] を押します。
  2. [切り取り] または [コピー] した印刷範囲指定枠が貼り付けされます。

◆テンプレート詳細◆



テンプレート…テンプレートを編集します。

印刷範囲

名称…印刷範囲指定枠の名称を入力します。

縮尺…印刷範囲指定枠の縮尺を入力します。0の場合、上部の縮尺値が適用されます。

テンプレート…テンプレートを設定します。

※現在、テンプレート編集機能は提供していません。

A3 横、A3 縦、A4 横、A4 縦のテンプレートを提供しています。

プレビュー…テンプレートを設定している印刷範囲指定枠のプレビューを表示します。

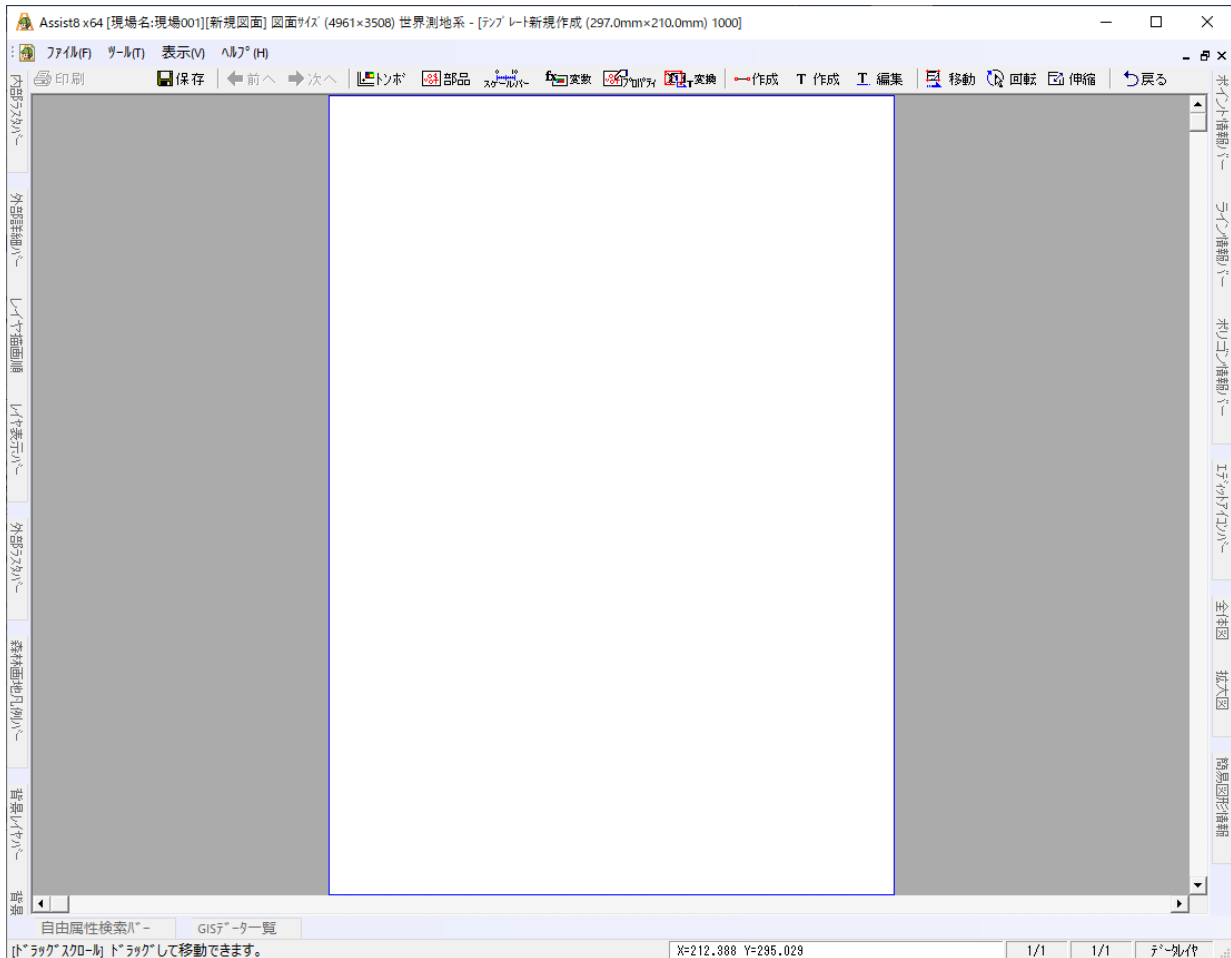
プレビューされるのは、<印刷> にチェックがついていて、テンプレートを選択している印刷範囲のみです。

Assist8 ユーザーガイド  
VII. ファイルメニュー - VII.10 [ファイル] - [図面印刷]


1) [テンプレート] ボタンをクリックします。


テンプレート選択されている印刷範囲行を選択した状態で、[テンプレート] を選択すると、そのテンプレートの編集になります。


2) テンプレート新規作成画面が表示されます。



 **保存** : テンプレートを保存します。

 **前へ** : 複数のテンプレートがある場合、前のテンプレートを表示します。

 **次へ** : 複数のテンプレートがある場合、次のテンプレートを表示します。

 **戻る** : テンプレート画面を閉じます。

## 手順

[図枠・トンボ作成] ウィンドウが表示されます。

- 図枠：図枠を作成します。

**< 杵 >**

作成する：外枠を作成します。[図枠レイヤ] ボタンで外枠のレイヤを選択します。

内枠を作成する：外枠と内枠を作成します。

〔図枠レイヤ〕 ボタンで外枠のレイヤ・〔内枠レイヤ〕 ボタンで内枠のレイヤを選択します。

作成しない：図枠を作成しません。

### <外枠>

縦・横サイズ：外枠の縦・横のサイズを入力します。

オフセット縦・オフセット横サイズ：外枠のオフセット縦・横のサイズを入力します。

オフセットの基準位置：オフセットの基準位置を[用紙の左下/印刷可能領域の左下/中心]から選択します。

### <外枠>

縦・横サイズ：外枠の縦・横のサイズを入力します。

オフセット縦・オフセット横サイズ：外枠のオフセット縦・横のサイズを入力します。

- トンボ：トンボを作成します。

## ＜トンボの種類＞

トンボ：トンボを作成します。[トンボレイヤ] ボタンでトンボのレイヤを選択します。

メッシュ：メッシュを作成します。[トンボレイヤ] ボタンでメッシュのレイヤを選択します。

作成しない：トンボ・メッシュを作成しません。

**<座標間隔>**

座標基準か図枠基準か選択します。

トンボ間隔…トンボ・メッシュの作成間隔を入力します。

トンボの長さ…トンボの長さを入力します。



- 髭線の設定：髭線の作成を設定します。

- 座標値の設定：座標値を設定します。

#### ＜座標値の表示＞

座標値の表示場所を枠の中か枠の外か選択します。

#### ＜座標の位置＞

座標値の表示位置を左下と右上か四隅か全体か選択します。

#### ＜座標の位置＞

座標値の表示位置を左下と右上か四隅か全体か選択します。

#### ＜座標値の線を出力する＞

座標座標値の線を出力します。

#### ＜座標値の文字を出力する＞

文字フォントを選択します。

小数点部のフォントを変更する：小数点部のフォントを選択します。

円点を使用する：円点の大きさを指定します。

表示桁：表紙桁を指定します。

座標値の向き：座標値の表示向きを指定します。座標の縦軸の表示方向、XY 軸の表示方法、+表示の選択も可能です。

座標値の位置：線上か線隣か選択します。また枠とのオフセット又は線とのオフセット距離を指定できます。

- 枠線の設定：枠線を設定します。

外枠レイヤ…外枠のレイヤを選択します。

[レイヤ選択] ウィンドウから外枠のレイヤを選択します。

内枠レイヤ…内枠のレイヤを選択します。

[レイヤ選択] ウィンドウから内枠のレイヤを選択します。

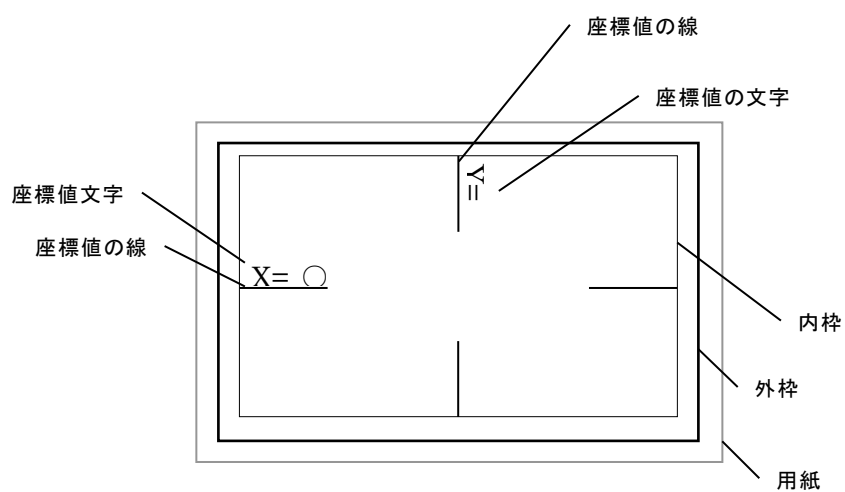
トンボレイヤ…トンボのレイヤを選択します。

[レイヤ選択] ウィンドウからトンボのレイヤを選択します。

- 凡例：凡例を設定します。
- 見出し図：見出し図を設定します。
- 印刷可能領域：印刷可能領域を設定します。
- 用紙サイズ：用紙サイズを設定します。

3) 設定終了後、[O K] ボタンをクリックすると、[印刷範囲指定] ウィンドウに戻ります。

◆座標値作成◆



## VII.11. 【ファイル】 - 【Assist 印刷】

### Assist の設定で図面印刷



### 縮尺設定

- **印刷範囲マウス指定**：画面上で印刷したい個所をマウスで指示。指示した場所が用紙に納まる最大縮尺と左下原点座標を自動計算し印刷する。
- **図面全体**：用紙に納まる最大縮尺と左下原点座標を自動計算し印刷する。



## 印刷方式

- ラスタ背景あり：データに背景地図をオーバーラップして印刷します。
- ラスタ無し：データのみを印刷します。
- 「現在の画地配色を使用する」にチェックすると地目一覧設定によって定義されているポリゴンカラーで印刷します。
- 「現在の杭ステータスを使用する」にチェックすると画面上に表示されている杭種のみを印刷します。
- 選択画地以外も印刷にチェックすると選択画地以外も印刷します。
- ラスタ透過（電子ドキュメント用）にチェックするとラスタ透過も印刷します。

- 詳細設定



印刷詳細設定

頂点

☒ 頂点マーク有り    マーク詳細...

☒ 点名有り    点名詳細...

☒ 図面同様    ☐ 固定点名    ☐ 印刷点名

画地

中塗りモード    中塗り無し

☐ 地目所有者不一致情報

	固定フォント	属性引用
<input type="checkbox"/> 面積有り	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="checkbox"/> 地目有り	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="checkbox"/> 筆種	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="checkbox"/> 所有者有り	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="checkbox"/> 備考1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="checkbox"/> 備考2	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="checkbox"/> 備考3	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="checkbox"/> 備考4	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="checkbox"/> 樹種・林語		<input checked="" type="radio"/>
<input type="checkbox"/> その他属性		<input checked="" type="radio"/>

凡例

☐ 杭種凡例有り

☐ 色凡例有り

☐ 未設定(ID0)は印刷しない

☐ ハッチのテキスト背景色塗りつぶし

その他

印刷    印字

☐ 簡易ライン有り    ☒ テキスト有り

☐ OLEの印刷    ☒ 座標有り

☐ 縮尺有り    ☐ スケールバー有り


☐ 方位マークなし    ☐ ルーバー有り

背景画地...    OK    キャンセル

## 頂点関連

### 頂点マーク有り<マーク詳細>

- 丸（全て直径 1mm の丸）
- 杭種マーク（大）
- 杭種マーク（小）



頂点印刷設定

☒ 丸(1mm)

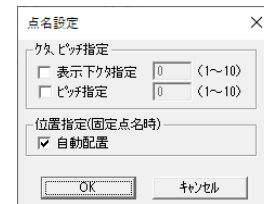
☐ 杭種マーク大

☐ 杭種マーク小

OK    キャンセル

### <点名詳細>

- ・ 表示下ケタ設定：点名の下から指示された桁数だけ印刷
- ・ ピッチ指定：指示されたピッチで飛ばして印刷
- ・ 位置指定



自動配置・・・点名を重なり難い場所に自動判断して配置。固定点名を表示した状態でチェックを入れると、画面上の位置に配置され、チェックを外すと右下に配置されます。

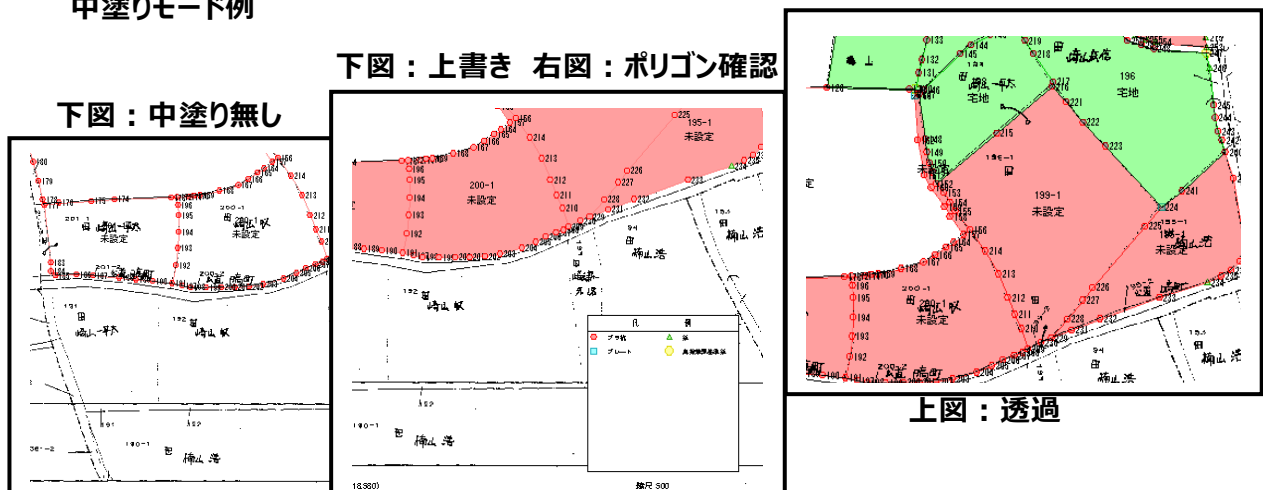
### 画地関連

- ・ 「地目所有者不一致情報」にチェックすると所有者不一致情報を図面上に印刷する。
- ・ 「面積有り」にチェックすると面積（㎡）を図面上に印刷する。
- ・ 「地目有り」にチェックすると地目を図面上に印刷する。
- ・ 「筆種」にチェックすると筆種を図面上に印刷する。
- ・ 「所有者有り」にチェックすると所有者名を図面上に印刷する。
- ・ 「備考 1」にチェックすると備考 1 を図面上に印刷する。
- ・ 「備考 2」にチェックすると備考 2 を図面上に印刷する。
- ・ 「樹種+林齢」にチェックすると樹種と林齢を図面上に印刷する。
- ・ 固定フォント・・・Assist で設定された画地情報を印刷します。
- ・ 属性引用・・・[テキスト] - [属性変換] で簡易属性に変換した画地情報を印刷します。
- ・ 「その他属性」

### 中塗りモード

- ・ 中塗り無し・・・画地を塗りつぶさない
- ・ 上書き・・・画地を塗り潰して、塗り潰された部分は背景地図が見えない。
- ・ 透過・・・画地を塗り潰すが、塗り潰された部分の背景は透過する。
- ・ ポリゴン確認・・・筆の網掛けを行って印刷、背景は透過する。

### 中塗りモード例



## 凡例関連

- 「杭種凡例有り」にチェックすると現在の杭種の属性一覧を右下に印刷します。
- 「色凡例有り」にチェックすると現在の画地カラーに従った属性一覧を右上に印刷します。
- 「未設定 (ID0) は印刷しない」にチェックすると未設定 (ID0) は印刷しません。

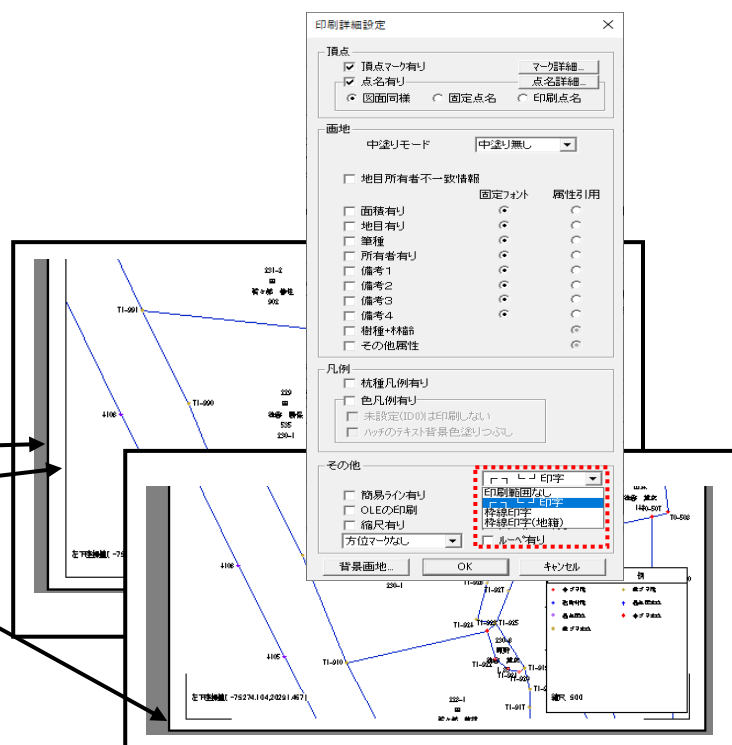
## その他

- 「簡易ライン有り」にチェックすると簡易ラインモードで作成された、手書文字や線などを印刷します。
- 「テキスト有り」にチェックすると[テキスト] - [作成] で画面上に作られた文字列を印刷します。
- 「OLEの印刷」にチェックすると[編集] - [オブジェクト] によって図面上に貼り付けられているオブジェクトを印刷します。
- 「座標有り」にチェックすると右上、左下の座標を印刷します。
- 「縮尺有り」にチェックすると右下に縮尺を印刷します。
- 「スケールバー有り」にチェックすると右下にスケールバーを印刷します。
- 「方位マーク有り」にチェックすると右上に方位マークを印刷します。

枠印刷には 4 種あります。

- 印刷範囲なし（枠を印刷しない）
- 枠線印字（全体に枠を印刷）
- 枠線印字（地籍）
- 「┌ ┐ └ ┘」印字（4 隅に長さ 2 c m くらいの印刷）

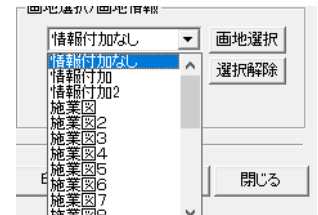
大きいサイズのプリンタを持っていない場合、A3 等のサイズで印字して紙を張り合わせることを容易にしました。



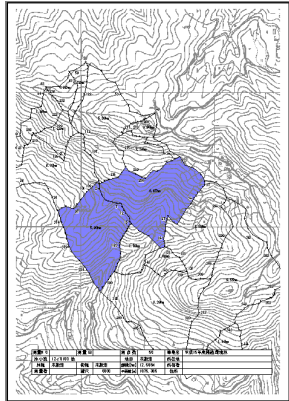
- 画地選択／画地情報

[画地選択]を押すと、詳細な情報を印刷する画地を図面上で選択できます。

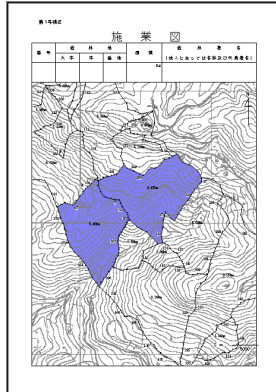
マウスで複数ヒットできます。最後の画地選択でダブルクリックすると再度、印刷のウィンドウが表示されます。



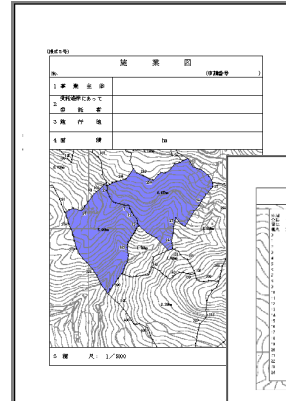
【情報付加】



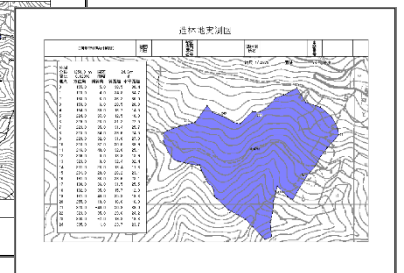
【施業図】



【施業図 2】



【造林地実測図】



[印字項目]を押すと、各々印刷欄に自由な文字を記入し印刷することができます。

[選択解除]を押すと、選択している画地を解除できます。

## VII.12. [ファイル] - [各種印刷]

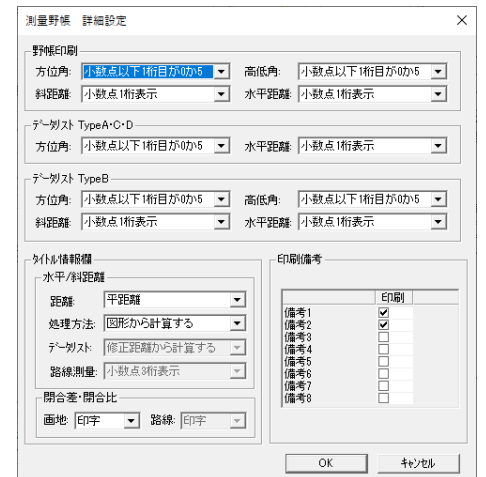
### VII.12.1. 測量野帳印刷

**野帳印刷の印刷を行ないます。**

打ち出したい帳票にチェックマークを入れて  
打ち出したい地番を選択します。

- 測量野帳：観測データリスト
- 観測手簿：G P S 観測状態を印刷します。
- 測量実測図：選択された図形を印刷します。
- 印刷タイプ：実測図か出来形図を選択します。
- 縮尺：[自動縮尺]押された状態では、印刷対象の筆が用紙に納まる最大縮尺を 1/250、1/500、1/1000、1/2500、1/5000、1/10000 の順に自動決定します。  
任意縮尺で印刷する場合は、[自動縮尺]を OFF の状態で、縮尺欄に縮尺を入力します。  
[自動縮尺]の ON/OFF はボタンを押す毎に切り替わります。

- 測量データリスト
  - Type A：水平距離・水平角で高度角の表示なし
  - Type B：斜距離・高度角で高度角のコンパス形式
  - Type C：水平距離・水平角で標高ありの緯度経度
  - Type D：水平距離・水平角で標高なしの緯度経度
- 画地選択：表示されている画地の一覧から選択された画地を印刷対象にします。
- 印刷周り：測量野帳、観測手簿の測量点の並び順を、右回り、左回り、通常、開始点名（点名を指定する）から選択します。
- 印刷プレビュー：印刷プレビューを表示します。
- 印刷：印刷します。
- キャンセル：設定をキャンセルし、測量野帳印刷を終了します。
- 閉じる：測量野帳印刷を終了します。
- 詳細：野帳印刷、データリスト TypeA・B、路線測量印刷 タイトル情報欄（各帳票共通）  
閉合差・閉合比の詳細を設定します。



VII. ファイルメニュー - VII.12 [ファイル] - [各種印刷]

- 地番ソート：地番でソートをかけ、画地選択一覧の並び順を変更します。
- 画地多角選択：図面上で画地を多角選択します。

図面上で印刷したい筆を選択後、右クリック[測量野帳印刷]で

印刷対象が選択された状態で測量地積印刷ウィンドウが開きます。

9/16 設定

測量No.

測量日  地番

地目  林種  樹種

事業名

所在地

所有者

住所

測量者

面積 6.66 ha 自動計算(値)は6.66 haです 自動計算値挿入

開合差 0.000 m 開合比 1/0 自動計算値挿入

内容記録 ☐ 項目が空欄の箇所は3/16を空欄にする

1 2 3 4 5 6 7 8

本ソフト上のボタンから記録できます。  
但、面積等計算結果は対象外です。

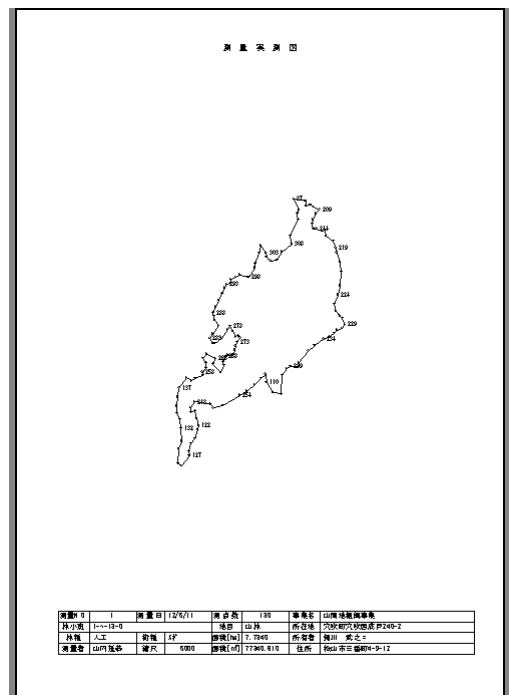
非表示設定

OK キャンセル

野帳タイトル を押すと、タイトルに印刷される情報を表示します。

ここには、ポリゴン情報で入力された項目を表示します。

未入力部分は 測定 NO、測定日、測定者 です

[illegible]

## VII.12.2. 測量地籍印刷

### 一筆図面や面積計算書の印刷

一筆毎にプリンタに印刷する機能です。

[ファイル] - [各種印刷] - [測量地籍印刷] で測量地籍印刷  
ウインドウが表示されますので、リストから印刷したい地番を選択します。

印刷したい帳票にチェックマークを入れ、印刷 で打ち出します。

印刷サイズは A4 でデザインされています。

備考 1、備考 2 は、このウインドウで入力された文字が印刷されます。

杭マーク、頂点名などは 詳細設定 で指定します。

縮尺は、自動縮尺が押された状態では、印刷対象の筆が用紙に納まる

最大縮尺を 1/250、1/500、1/1000、1/2500、1/5000、1/10000 の順に自動決定します。任意縮尺で印刷する場合は、自動縮尺 を OFF の状態で、縮尺欄に縮尺を入力します。自動縮尺の ON/OFF はボタンを押す毎に切り替わります。

帳票の種類は 3 種類です。

- 一筆図：図形印刷
- 観測手簿：GPS 観測のみ観測状況
- 面積計算書：挟角や距離などの表示

地番	1431-1	地目	田	所有者	古田忠夫
点数	28	距離	112.414	面積	539.029
縮尺	250	備考 1		坪	163.056
備考 2					

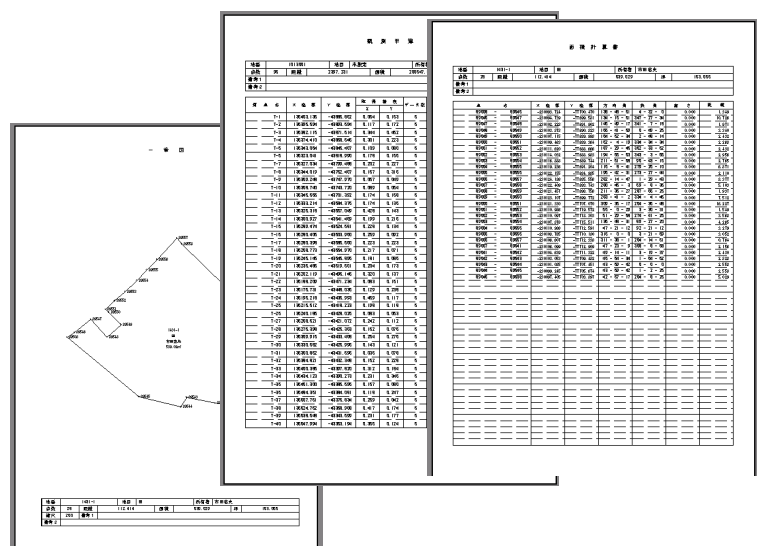
観測手簿...

面積計算書...

地番	1431-1	地目	田	所有者	古田忠夫
点数	28	距離	112.414	面積	539.029
備考 1				坪	163.056
備考 2					

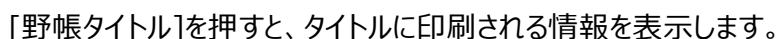
一筆図に印刷したい属性の種別は、詳細設定 を押すと表示されます。

ウインドウで設定します。



路線の帳票印刷を行います。

- 測量野帳…観測データリスト
- 観測手簿…G P S 観測状態を印刷
- 測量実測図…選択された図形を印刷
- 測量データリスト
  - Type A…水平距離・水平角で高度角の表示なし
  - Type B…斜距離・高度角で高度角のコンパス形式
  - Type C…水平距離・水平角で標高ありの緯度経度
  - Type D…水平距離・水平角で標高なしの緯度経度

[illegible]



#### VII.12.4. 路線測量印刷（コンパス選択）

コンパス入力で作成された路線の帳票印刷を行います。

### VII.12.5. GPS 観測手簿

**GPS 観測データの帳票印刷を行います。**

GPS 観測データを印刷する機能です。

〔ファイル〕－〔各種印刷〕－〔GPS 観測手簿〕で印刷

ウィンドウが表示されます。

観測手簿

プリンタ名: Microsoft Print to PDF

状態: 準備完了

種類: Microsoft Print To PDF

場所: PORTPROMPT:

コピー:

DOP: 高3追加

印刷部数: 部数(C): 1

OK キャンセル

ご使用のプリンタの設定に合わせて印刷します。

GPS 測量観測手簿が印刷されます。

GPS測量観測手簿									
測点名	X座標	Y座標	観測		データ	衛星数	DOP	修正局	観測時間
			X	Y					
-108025.854	-72451.329	0.000	0.000	1	5	1.8	赤旗正	15:19:18	
-108027.866	-72453.938	0.000	0.000	1	5	1.8	赤旗正	15:19:17	
-108018.854	-72456.939	0.000	0.000	1	5	1.8	赤旗正	15:19:18	
-108013.928	-72456.676	0.000	0.000	1	5	1.8	赤旗正	15:19:19	
-108008.318	-72462.255	0.000	0.000	1	5	1.8	赤旗正	15:19:20	
-108006.118	-72471.025	0.387	1.884	2	5	1.3	赤旗正	15:19:24	
-607	-17820.200	12.117	0.353	2	5	1.4	赤旗正	15:14:57	
-41	-104466.256	-1637.174	5.757	0.717	2	5	1.4	赤旗正	15:15:05
-42	-104576.716	-15446.256	0.000	0.000	5	5	1.4	赤旗正	15:15:14
-42	-108019.889	-18554.113	7.708	0.704	5	5	1.4	赤旗正	15:15:20
-44	-108054.862	-17302.250	0.916	0.725	5	5	1.4	赤旗正	15:16:24
-45	-108000.480	-17716.845	0.354	0.289	5	5	1.4	赤旗正	15:16:47
-46	-108021.006	-17791.141	0.770	0.327	5	5	1.4	赤旗正	15:16:58
-47	-108011.195	-17859.921	0.518	0.285	5	5	1.4	赤旗正	15:17:11
-48	-108048.159	-22527.290	5.325	1.102	5	5	1.4	赤旗正	15:19:55
49	-107573.787	-70510.452	4.468	4.653	5	6	1.3	赤旗正	15:22:59
50	-107529.810	-70288.090	0.872	1.196	5	7	1.2	赤旗正	15:22:45
51	-107527.868	-70282.762	0.000	0.001	2	7	1.2	赤旗正	15:22:56

## VII.13. [ファイル] - [境界明確化 各種印刷]

境界明確化の各種帳票を印刷します。

### VII.13.1. 印刷帳票基本データ設定

全ての印刷帳票の基本データを設定します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [境界明確化 各種印刷] - [印刷帳票基本データ設定] を選択します。
- 2) [境界明確化 印刷帳票基本データ設定] ウィンドウが表示されます。

- 地区名…地区名を入力します。
- 件名…件名を入力します。
- 各頂点行の現況情報の割り当て…各頂点行の現況情報に備考 1、備考 2、備考 1・2 のいずれかを割り当てます。
- 各頂点行の確認区分の割り当て…各頂点行の確認区分に備考 1、備考 2、備考 1・2、画地備考 1 のいずれかを割り当てます。
- 図面ナンバー…図面ナンバーを入力します。
- 測量年月…測量年月を入力します。
- 作成年月…作成年月を入力します。
- 事業対象外地…事業対象外の土地の色を設定します。
- 不明土地…不明土地の色を設定します。

- 3) [OK] ボタンをクリックすると印刷帳票基本データが設定されます。

### VII.13.2. 印刷帳票基本データ設定

所有している山林の一覧を印刷します。

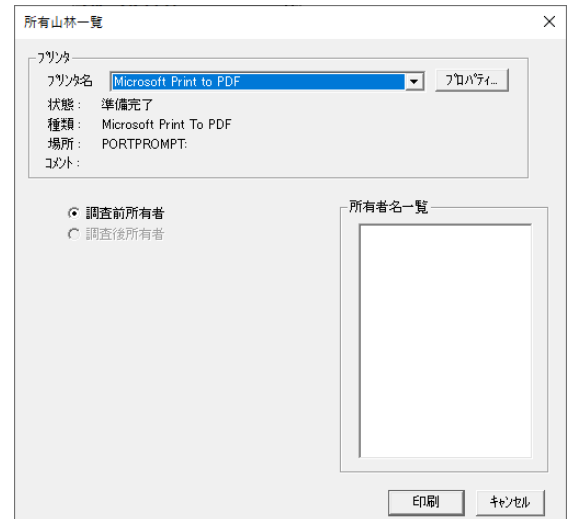
手順

1) メニューバーから [ファイル] - [境界明確化 各種印刷] - [所有山林一覧] を選択します。

2) [所有山林一覧] ウィンドウが表示されます。

- プリンタ：印刷に使用するプリンタを選択します。  
印刷の詳細についてはご使用のプリンタの  
説明書を参照してください。
- 調査前所有者：調査前の所有者一覧を印刷  
します。
- 所有者名一覧：調査前の所有者一覧を表示  
します。

3) 設定終了後、[印刷] ボタンをクリックすると所有  
山林一覧が印刷されます。



### VII.13.3. 所有山林一覧（自署）

所有している山林の一覧で自署入りのものを印刷します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [境界明確化 各種印刷] - [所有山林一覧（自署）] を選択します。
- 2) [所有山林一覧（自署）] ウィンドウが表示されます。詳細は 所有山林一覧 を参照してください。

### VII.13.4. 森林境界保全簿

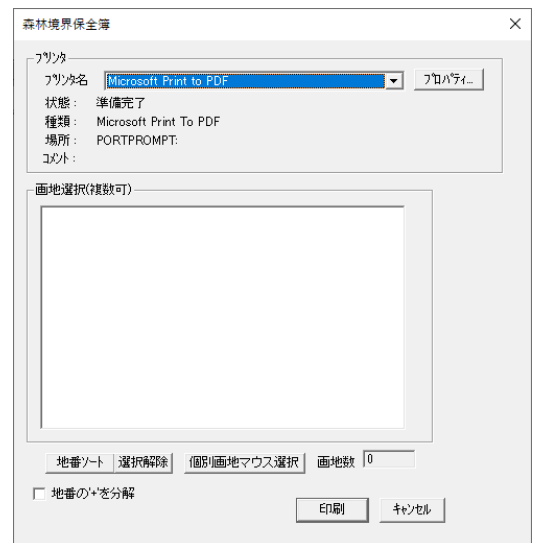
森林境界保全簿を印刷します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [境界明確化 各種印刷] - [森林境界保全簿] を選択します。
- 2) [森林境界保全簿] ウィンドウが表示されます。

- プリント：印刷に使用するプリンタを選択します。印刷の詳細についてはご使用のプリンタの説明書を参照してください。
- 画地選択：印刷対象の画地を選択します。SHIFT キーを押しながら複数の画地を選択できます。
- 地番ソート：地番でソートします。
- 選択解除：選択した画地を解除します。
- 個別画地マウス選択：画地をマウスで直接選択します。
- 画地数：選択可能な画地数を表示します。
- 地番の '+' を分解：地番の + を分解します。

- 3) 設定終了後、[印刷] ボタンをクリックすると森林境界保全簿が印刷されます。



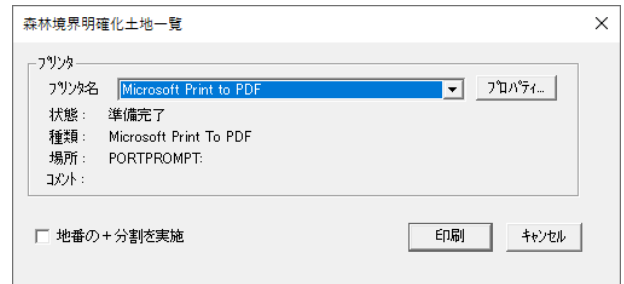
### VII.13.5. 森林境界明確化土地一覧

森林境界明確化土地一覧を印刷します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [境界明確化 各種印刷] - [森林境界明確化土地一覧] を選択します。
- 2) [森林境界明確化土地一覧] ウィンドウが表示されます。

- プリンタ…印刷に使用するプリンタを選択します。  
印刷の詳細についてはご使用のプリンタの説明書を参照してください。
- 地番の '+' を分解…地番の + を分解します。



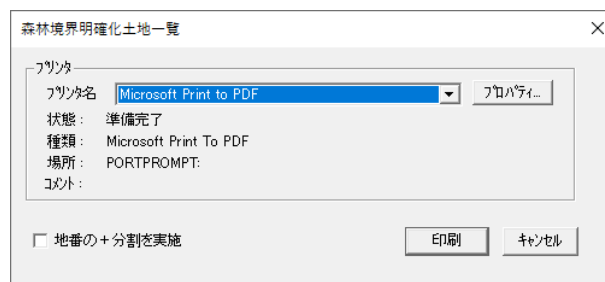
- 3) 設定終了後、[印刷] ボタンをクリックすると森林境界明確化土地一覧が印刷されます。

### VII.13.6. 森林境界明確化土地確認書

森林境界明確化土地確認書を印刷します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [境界明確化 各種印刷] - [森林境界明確化土地確認書] を選択します。
- 2) [森林境界明確化土地一覧] ウィンドウが表示されます。詳細は 森林境界明確化土地一覧を参照してください。



### VII.13.7. 隣接者教会立会い確認書

隣接者境界立会い確認書を印刷します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [境界明確化 各種印刷] - [隣接者境界立会い確認書] を選択します。
- 2) [隣接者境界立会い確認書] ウィンドウが表示されます。

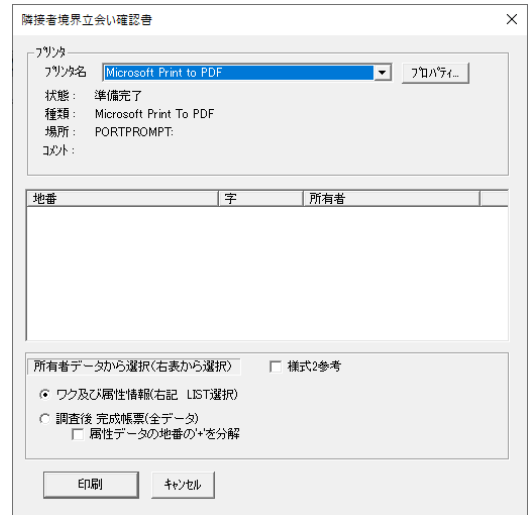
- プリンタ：印刷に使用するプリンタを選択します。

印刷の詳細についてはご使用のプリンタの説明書を参照してください。

- ワク及び属性情報（右記 LIST 選択）：所有者

データから印刷対象を選択し、チェックを入れるとワク及び属性情報を印刷します。

- 調査後 完成帳票（全データ）…チェックを入れると全データの調査後の完成帳票を印刷します。
- 属性データの地番の '+' を分解…属性データの地番の '+' を分解します。



- 3) 設定終了後、[印刷] ボタンをクリックすると隣接者境界立会い確認書が印刷されます。

### VII.13.8. 不明土地一覧

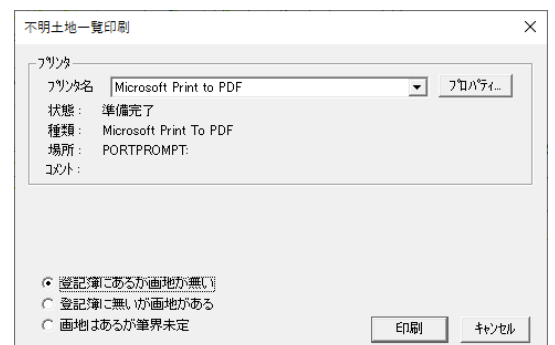
不明土地一覧を印刷します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ファイル] - [境界明確化 各種印刷] - [不明土地一覧] を選択します。
- 2) [不明土地一覧] ウィンドウが表示されます。

- 登記簿にある画地が無い…登記簿があり、画地が無いデータを印刷対象にします。
- 登記簿に無いが画地がある…画地があり、登記簿が無いデータを印刷対象にします。
- 画地はあるが筆界未定…画地があり、筆界未定のデータを印刷対象にします。

- 3) 設定終了後、[印刷] ボタンをクリックすると不明



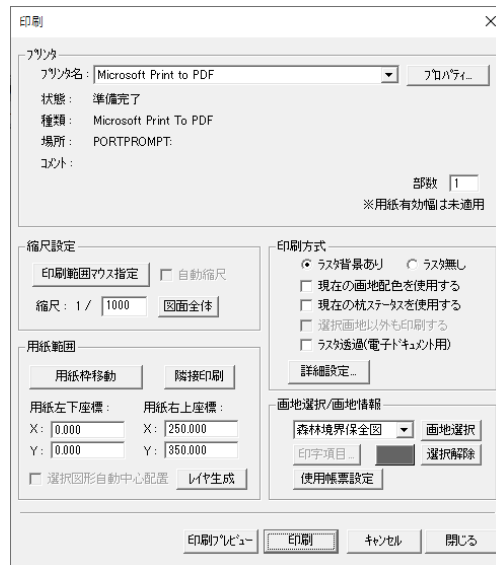
土地一覧が印刷されます。

### VII.13.9. 森林境界保全図

森林境界保全図を印刷します。

手順

- 1) メニューバーから [ファイル]  
種印刷] - [森林境界
- 2) [印刷] ウィンドウが表示  
Assist8 マニュアル 7-10  
印刷] を参照してください。



- [境界明確化 各  
保全図] を選択します。  
されます。詳細は  
[ファイル] - [Assist

- 3) 画地選択/画地情報で森林境界保全図を選択し、[印刷] ボタンをクリックすると森林境界保全図が印刷されます。

## VII.14. [ファイル] - [プリンタの設定]

印刷時に使用するプリンタを設定します。

## VII.15. [ファイル] - [図面情報]

### VII.15.1. 図形情報

現在開いている図面の情報を表示。

現在開いている図面（図面管理情報・図面属性・各図形情報など）の図面情報をレイヤ別に一覧表示します。

- 全図形数：図面の全図形数を表示します。
- 全頂点数：図面の全頂点数を表示します
- 各種図形情報：[グループ・レイヤ選択]で指定したレイヤの各種図形数を表示します。
- レイヤ選択：レイヤを個別に選択します。
- 一覧表示：レイヤ別の図形情報を表示します。

図面のプロパティ

図面情報 | 管理者 | 履歴 | 用紙

全図形数 0 全頂点数 0  
(引き出し線・寸法線は含まず)

各種図形情報

点	0	線	0
面	0	文字	0
図形	0	複合図形	0
補助線	0	複合図形	0
引き出し線	0	寸法線	0
円	0	円弧	0
補助点	0	補助線	0

グループ・レイヤ選択

グループレイヤ: 全グループ表示 一覧表示

全レイヤ(A) 番号: 名称: 全レイヤ表示

レイヤ選択のみ

OK キャンセル

### VII.15.2. 図形情報

図面管理情報・属性を設定します。

- 図面管理情報：図面の管理情報を確認・編集します。
- 属性：図面に属性を入力します。

### VII.15.3. 履歴

図面、座標変換の履歴情報を表示します。

### VII.15.4. 図形情報

図面の用紙サイズの情報を表示します。

図面のプロパティ

図面情報 | 管理者 | 履歴 | 用紙

図面管理情報

ファイル名:

図面名:

図面管理者:

更新日:  年  月  日

作成日: 2020 年 9 月 23 日  
(通常、変更する必要はありません。)

属性

1:

2:

3:

4:

5:

OK キャンセル



## VII.16. [ファイル] - [点名杭種情報]

点名、杭種、杭種別座標一覧等の情報を表示します。

- 画地面積：杭種本数一覧
  - 杭種情報：設定されている各杭種の本数が表示されます。
  - 全杭種本数：全ての杭種の本数が表示されます。
  - 画地数：画地数が表示されます。
  - 総面積：全ての画地を合計した総面積が表示されます。
  - 表示地目レイヤ：表示する地目レイヤを選択します。

[全地目表示] にチェックで全ての地目レイヤを表示します。

- 杭種別座標リスト

杭種別に座標を表示します。

杭種を選択し、[ブラウザの起動] ボタンを押すと、[杭種別座標一覧] ブラウザが起動し、選択した杭種の X, Y 座標を表示します。

- 点名の抜番表示

点名頭文字の抜け番を表示します。頭文字を入力し、調査対象番号を入力します。

[点名表示数] で表の横列の数を設定できます。

[ブラウザの起動] ボタンを押すと、[点名 抜け番表示] ブラウザが起動し、点名の抜け番を表示します。

- 最大番号の表示

頂点名番号の最大値を表示します。

最初の表示では頭文字のない最大値を表示します。

頭文字を入力し、再検索ボタンをクリックすると、頭文字のある頂点名番号の最大値を表示します。

## VII.17. [ファイル] - [閉じる]

### 現在開いている図面を閉じる

メニューバーから [ファイル] - [閉じる] を選択すると、現在編集集中のファイルを閉じます。

※ 現在のデータが変更されているときには必ず保存の有無を問われます。

## VII.18. [ファイル] - [アプリケーションの終了]

### Assist8 を終了する

メニューバーから [ファイル] - [アプリケーションの終了] を選択すると、Assist8 を終了します。



## VIII. 作成

### VIII.1. [作成] - [ポイント]



単独の杭を作成します。

手順

- 4) メニューバーから [作成] - [ポイント] を選択すると、マウスカーソルが+に変わります。
- 5) 単点を作成する位置でクリックすると、単点を作成されます。
- 6) マウスの右ボタンをクリックすると単点の作成を終了します。

### VIII.2. [作成] - [ポリライン]

連続ラインを作成します。

手順

- 7) メニューバーから [作成] - [ポリライン] を選択すると、マウスカーソルが+に変わります。
- 8) ポリラインを作成する起点をクリックし、以後クリックした位置に頂点が作成されます。図形作成中にマウスの右ボタンをクリックすると一つ前に作成した頂点を削除します。
- 9) ダブルクリックすると終点が決定します。
- 10) ポリラインの作成を終了するには、図形作成後、マウスの右ボタンをクリックします。

### VIII.3. [作成] - [ポリゴン]

手順

- 11) メニューバーから [作成] - [ポリゴン] を選択すると、マウスカーソルが+に変わります。
- 12) ポリゴンを作成する起点をクリックし、以後クリックした位置に頂点が作成されます。図形作成中にマウスの右ボタンをクリックすると一つ前に作成した頂点を削除します。
- 13) ダブルクリックすると、ダブルクリックした位置と始点が自動的に結合され、ポリゴンが作成されます。
- 14) ポリゴンの作成を終了するには、図形作成後、マウスの右ボタンをクリックします。

## VIII.4. [作成] - [ライン上ポイント]



ライン上にポイントを作成します。

手順

- 15) メニューバーから [作成] - [ライン上ポイント] を選択すると、マウスカーソルが+に変わります。
- 16) 単点を作成したい、ライン上をクリックすると、ライン上に単点が作成されます。
- 17) マウスの右ボタンをクリックするとライン上ポイントの作成を終了します。

## VIII.5. [作成] - [オフセットポイント]



基準になる頂点からの移動量を表示し、ポイントを作成します。

手順

- 18) メニューバーから [作成] - [オフセットポイント] を選択すると、マウスカーソルが+に変わります。
- 19) 基準になる頂点を選択後、マウスを移動すると移動量（現地距離）が表示されます。作成したい位置でクリックすると、単点が作成されます。
- 20) マウスの右ボタンをクリックするとオフセットポイントの作成を終了します。



## VIII.6. [作成] - [頂点上ライン]

基準になる頂点からラインとポイントを作成します。

手順

- 21) メニューバーから [作成] - [頂点上ライン] を選択すると、マウスカーソルが+カーソルに変わります。
- 22) 既存点をクリックし、その後は作成したい箇所でクリックすることで連続してポイントと同時にラインを作成します。
- 23) ダブルクリックで作成を終了します。
  1. エディットツールバーの [CANCEL] ですべて終了です。

## VIII.7. [作成] - [頂点上ラインR]



既存点から既存点の間にラインを作成します。

手順

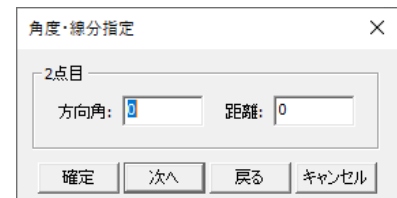
- 24) メニューバーから [作成] - [頂点上ラインR] を選択すると、マウскарソルが+カーソルに変わります。
- 25) 既存点と既存点をクリックすることで連続してラインを作成し、右ボタンクリックで新しいポイントを作成します。
- 26) ダブルクリックで作成を終了します。
  1. エディットツールバーの [CANCEL] ですべて終了です。

## VIII.8. [作成] - [角度・距離指定ライン]

角度、距離を指定してラインを作成します。

手順

- 27) メニューバーから [作成] - [角度・距離指定ライン] を選択すると、マウскарソルが+カーソルに変わります。
- 28) 単点を作成する位置でクリックすると、[角度・線分指定]ウィンドが表示されます
- 29) 方向角と距離を入力し、[次へ]を選択します。
- 30) 3点目、4点目を入力しラインを作成します。
- 31) [確定]を選択して終了します。



## VIII.9. [作成] - [円]

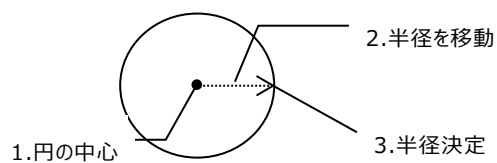
円を作成します。

手順

32) メニューバーから [作成] - [円] - [中心・半径]・[直径 2 点]・[3 点]・[楕円] を選択すると、マウスカーソルが+カーソルに変わります。

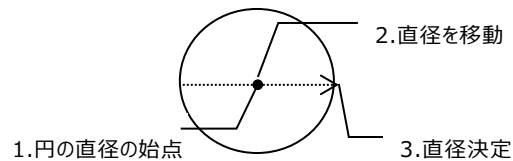
- 中心・半径：円の中心と半径を指定して円を作成します。

<図例>



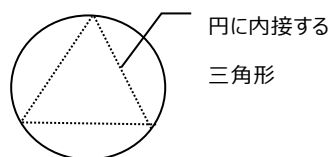
- 直径 2 点：円の直径を指定して円を作成します。

<図例>



- 3 点：円に内接する 3 点から円を作成します。

<図例>



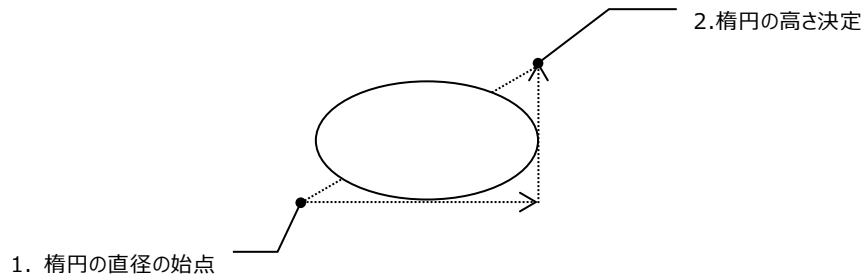
- 楕円…楕円を作成します。

#### 楕円作成オプション

直径指定…直径を指定して楕円を作成します。

半径指定…半径を指定して楕円を作成します。

<図例>



33) 円を作成したい箇所に左クリックし、右クリックで作成を終了します。

1. エディットツールバーの [CANCEL] でも終了します。

## VIII.10. [作成] - [円弧]

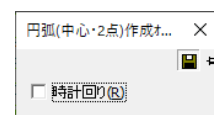
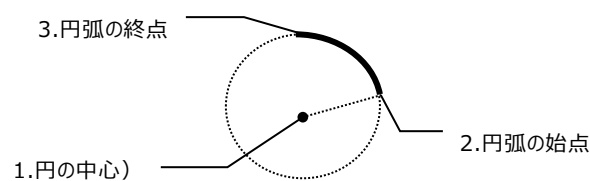
円弧を作成します。

#### 手順

34) メニューバーから [作成] - [円弧] - [中心・2点]・[3点]・[2点・半径]・[楕円弧] を選択すると、マウスカーソルが+カーソルに変わります。

- 中心・2点：円弧の中心・半径・終点を指定して円弧を作成します。円弧（中心・2点）作成オプションにチェックを入れると、時計回りに作成できます。

<図例>





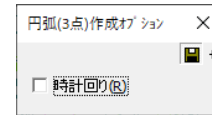
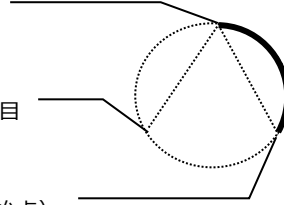
- 3点：円に内接する指定した3点を通過する円弧を作成します。円弧（3点）作成オプションにチェックを入れると、時計回りに作成できます。

<図例>

3. 三角形の3点目（円弧の終点）

2. 三角形の2点目

1. 三角形の1点目（円弧の始点）



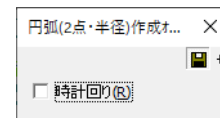
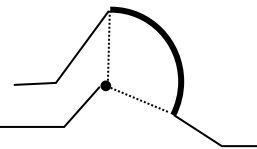
- 2点・半径：円弧の起点と終点を指定してから半径を調整して円弧を作成します。円弧（2点・半径）作成オプションにチェックを入れると、時計回りに作成できます。

<図例>

1. 円弧の始点

3. 円弧の半径を調整

2. 円弧の終点



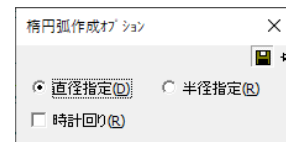
- 楕円弧…矩形指定で楕円を作成し、始点角指定で楕円弧を作成します。

楕円弧作成オプション

直径指定…直径を指定して楕円弧を作成します。

半径指定…半径を指定して楕円弧を作成します。

時計回り…楕円弧を時計回りに作成します。

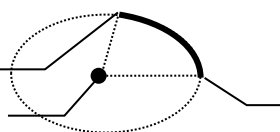


<図例>

1. 円弧の始点

3. 円弧の半径を調整

2. 円弧の終点



35) 円を作成したい箇所に左クリックし、右クリックで作成を終了します。

1. エディットツールバーの[CANCEL]でも終了します。

## VIII.11. [作成] - [自動ポリゴン化]



データ内の全ての閉図形をサーチし、ポリゴンを作ります。

手順

36) メニューバーから [作成] - [自動ポリゴン化] を選択すると、対象エリアの

37) 選択ダイアログが表示されます。

- 全体：自動ポリゴン化の対象が図面全体
- 多角指定：多角で囲まれた場所
- 矩形指定：矩形で囲まれた場所
- ポリゴン化の詳細：[図形のバックアップ] にチェックを入れると、ポリゴン化前の状態のバックアップデータを作成します。

38) 多角指定と矩形指定の場合は、マウスカーソルが+に変わりますから、対象とするエリアをヒットし、最後はダブルクリックで範囲を確定します。

39) 選択した範囲内でポリゴン化を行います。

### 【注意】

画地の形状によって、まれには有りますが正しく閉図形が構成されているにも係らず [全体指定] で自動認識されない場合があります。その場合は、全体を [多角指定] で囲んで自動ポリゴン化を行って下さい。なお、多角指定で囲む時に、右回りと左回りの2度指示を行ってやると、より完全にポリゴン化が行えます。この後でも、画面上で閉図形が構成されているように見えてもポリゴン化が行えない場合は、杭位置にミスがあります。その場合は、[表示] - [チェック] - [非閉合点チェック] を行えば、容易にポリゴンの境界点になっていない杭を探し出すことができます。

## IX. 編集

### IX.1. [編集] - [元に戻す]



一つ前の操作を取り消します。

### IX.2. [編集] - [やり直し]



元に戻すで取り消した操作を復活します。

### IX.3. [編集] - [頂点]

頂点を修正します。

#### IX.3.1. [編集] - [頂点] - [移動]

頂点を移動します。

手順



- 40) メニューバーから [編集] - [頂点] - [移動] を選択します。
- 41) 移動したい点をマウスの左ボタンでクリックし、移動対象の点を選択します。
- 42) 再度マウスの左ボタンをクリックした位置に点が移動されます。

### IX.3.2. [編集] - [頂点] - [辺移動]

複数図形の辺を移動します。

手順

43) メニューバーから[編集] - [頂点] - [辺移動]を選択します。

44) カーソルが△になり、[辺移動オプション]ウィンドウが表示されます。

- 選択タイプ
  - 辺指定：辺を指定します。辺と隣接する点、ラインが移動します。  
移動させたい位置にカーソルを置いてクリックで決定します。
  - ルート指定：移動させたい辺の頂点と頂点を選択します。  
ダブルクリックで辺指定を確定し、移動させたい位置に  
カーソルを置いてクリックで決定します。
- ライン固定…選択したラインの前後のラインを固定します。
- 全点をスナップ対象…全てのポイントをスナップの対象にします。



### IX.3.3. [編集] - [頂点] - [削除]

指定した図形の頂点を削除します。

手順

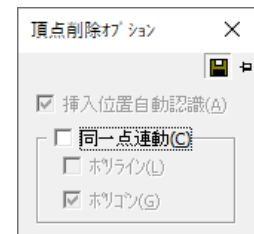
45) メニューバーから[編集] - [頂点] - [削除]を選択します。

46) カーソルが▲に変わり[頂点削除オプション]ウィンドウが表示されます。

同一点連動…隣接するポリライン、またはポリゴンを削除します。

頂点を削除する図形をクリックすると、カーソルが に変わります。

削除する頂点をクリックし頂点を削除します。



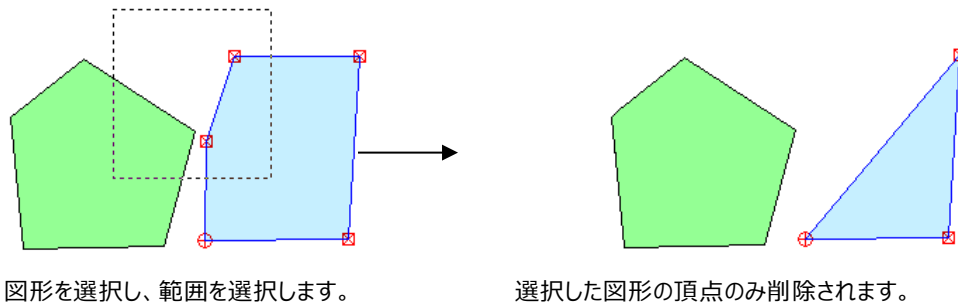
#### IX.3.4. [編集] - [頂点] - [範囲削除]

指定した範囲の頂点を削除します。

手順

- 47) メニューバーから[編集] - [頂点] - [範囲削除]の[矩形]または[多角]を選択します。
- 48) カーソルが+に変わるので、範囲を矩形または多角で指定すると指定した範囲内の図形の頂点が削除されます。
- 49) ※ 図形を選択してメニューバーの[編集] - [頂点] - [範囲削除] - [矩形]または[多角]を選択した場合は、選択した図形の範囲内の頂点のみが削除されます。

<図例>

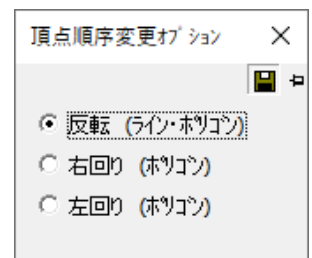


#### IX.3.5. [編集] - [頂点] - [順番変更]

頂点の順番を変更します。

手順

- 50) メニューバーから[編集] - [頂点] - [順番変更]を選択します。
- 51) カーソルが▲に変わり[頂点順序変更オプション]ウィンドウが表示されます。
  - 反転…指定したラインまたはポリゴンの順序を反転させます。
  - 右回り…指定したポリゴンの順序を右回りに変更します。
  - 左回り…指定したポリゴンの順序を左回りに変更します。



## IX.4. [編集] - [画地]

### IX.4.1. [編集] - [画地]

画地を修正します。

手順

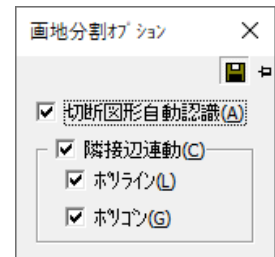
52) メニューバーから[編集] - [画地] - [分割]を選択します。

53) [画地分割オプション] ウィンドウが表示されます。

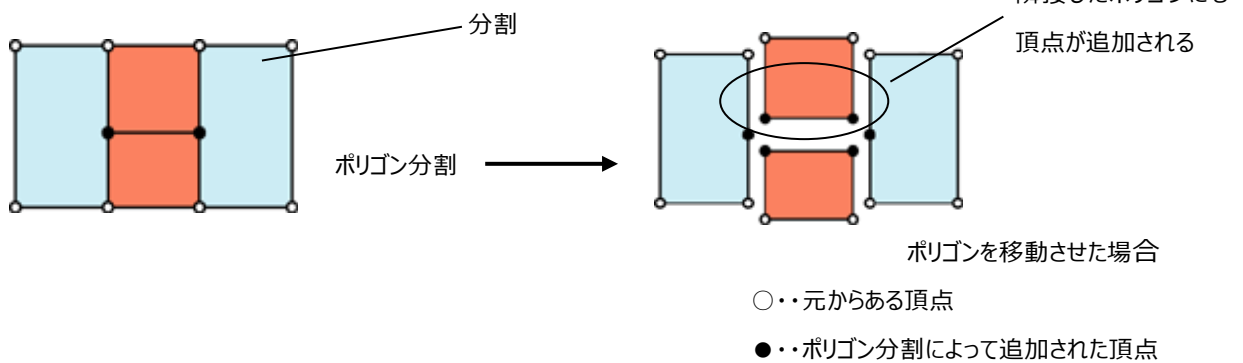
- 切断図形自動認識…切り離す起点をクリックすると対象ポリゴンを自動で認識します。
- 隣接辺連動…隣接する辺の頂点を同時に追加します。
  - ポリライン…隣接するポリラインに頂点を追加します。
  - ポリゴン…隣接するポリゴンに頂点を追加します。

54) カーソルが+に変わります。

55) 切り離す起点と終点をクリックすると指定したポリゴンが分割されます。



<図例>



### IX.4.2. [編集] - [画地] - [中抜きポリゴン] - [範囲選択]

指定した範囲内の図形を中抜きポリゴンに変換します。

#### 手順

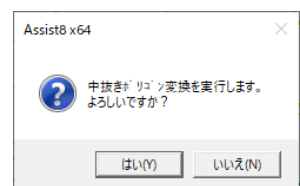
56) メニューバーから [編集] - [画地] - [中抜きポリゴン] - [範囲選択] を選択します。

57) [中抜き画地範囲指定] ウィンドウが表示されます。

- 全体：図面全体を選択します。
- 多角指定：多角で図形を囲んで範囲指定します。
- 矩形指定：矩形で範囲指定します。
- 中抜き画地を削除：中抜きポリゴンを作成した際、中抜きの画地を削除します。

58) 設定終了後、[O K] ボタンをクリックすると、全体を選択した場合は確認メッセージが表示されます。多角指定、矩形指定を選択した場合はカーソルが+に変わるので、図形を囲むようにクリックします。

59) 確認メッセージが表示され、[O K] ボタンをクリックすると変換されます。



### IX.4.3. [編集] - [画地] - [中抜きポリゴン] - [図形選択]

選択した図形を中抜きポリゴンに変換します。

手順

- 60) メニューバーから[編集] - [画地] - [中抜きポリゴン] - [図形選択]を選択します。
- 61) カーソルが△1に変わるので、図形1（外側の大きいポリゴン）を選択します。
- 62) カーソルが△2に変わるので、中抜きする図形2（内側のポリゴン）を選択します。
- 63) カーソルが●に変わります。図形1と図形2で中抜き線を作成するポイントを選択します。
- 64) 図形が中抜きポリゴンに変換されます。

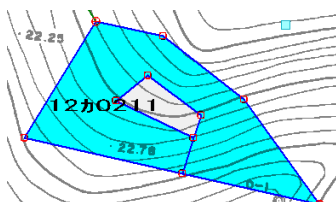
### IX.4.4. [編集] - [画地] - [中抜き線変更]

中抜きポリゴンの中抜き線を変更します。

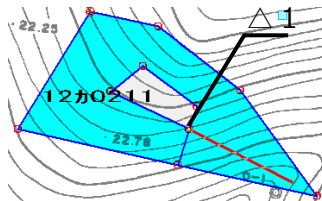
手順

- 65) メニューバーから[編集] - [画地] - [中抜き線変更]を選択します。
- 66) カーソルが▲に変わるので、図形を選択します。
- 67) カーソルが△に変わるので、変更する中抜きする線を選択します。
- 68) カーソルが△1に変わるので、中抜き線を作成する内側のポリゴンの頂点を選択します。
- 69) カーソルが△2に変わるので、中抜き線を作成する外側のポリゴンの頂点を選択します。
- 70) 中抜き線が変更されます。

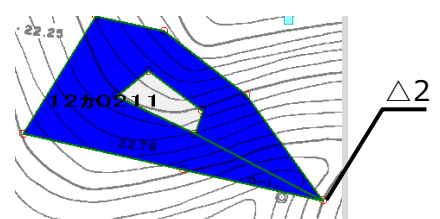
図形を選択



△1を選択



△2を選択で中抜き線変更





#### IX.4.5. [編集] - [画地] - [始終点変更]

画地の始終点を変更します。

手順

- 71) メニューバーから[編集] - [画地] - [始終点変更]を選択します。
- 72) カーソルが▲に変わるので、図形を選択します。
- 73) カーソルが△に変わるので、始終点を変更したいポイントを選択します。
- 74) 始終点は変更されます。

#### IX.4.6. [編集] - [画地] - [面積分割]

画地の始終点を変更します。

手順

- 75) メニューバーから[編集] - [画地] - [面積分割]を選択します。
- 76) カーソルが▲に変わるので、ポリゴンを選択します。  
カーソルが◆に変わります。切離す起点と終点をクリックすると指定します。
- 77) [面積分割] ウィンドウが表示されます。
- 78) 分割面積、誤差範囲を入力します。
- 79) 実行を選択すると面積分割が行なわれます。

面積分割	
<b>分割基準線</b>	
始点X座標(X):	1140.106
始点Y座標(Y):	279.497
終点X座標(Q):	65.764
始点Y座標(W):	243.756
角度(A):	205°40'36.54
<b>分割条件</b>	
分割面積(S):	11668.31 m²
誤差範囲(M):	0.01 m²以下
再設定(R)    実行(E)    取消(C)	

#### IX.4.7. [編集] - [画地] - [合成]

指定したポリゴンを合成します。

手順

- 80) メニューバーから[編集] - [画地] - [合成]を選択します。
- 81) カーソルが▽<sup>1</sup>に変わるので、ポリゴンを選択します。
- 82) カーソルが▽<sup>2</sup>に変わるので、合成したいポリゴンを選択します。
- 83) 図形が合成されます。

## IX.5. [編集] - [画地]

### IX.5.1. [編集] - [テキスト] - [編集]

テキストを修正します。

手順

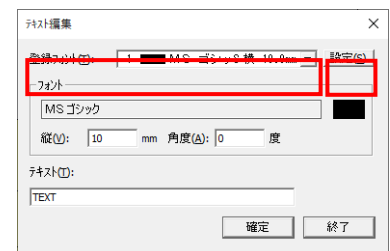
84) メニューバーから [編集] - [テキスト] - [編集] を選択します。

85) カーソルが ▲ になり、[テキスト編集] ウィンドウが表示されます。

テキストを選択し、フォント、色、文字サイズ、テキスト内容を変更し、[確定] をクリックします。

そのまま他のテキストを選択し、編集できます。

86) 変更終了後、[終了] ボタンをクリックします。



### IX.5.2. [編集] - [テキスト] - [矩形]

矩形で指定した範囲内のテキストを一括で変更します。変更しない項目の設定は維持されます。

手順

87) メニューバーから [編集] - [テキスト] - [矩形] を選択します。

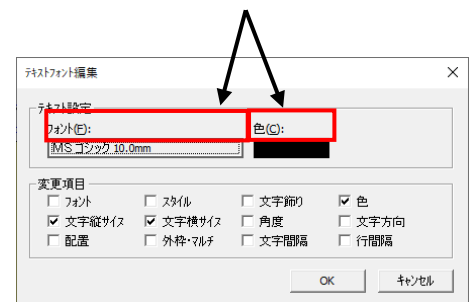
88) カーソルが + に変わるので、変更するテキストの範囲を矩形で指定します。

89) [テキストフォント編集] ウィンドウが表示されます。

- テキスト設定：サイズ・角度・スタイル・フォント・色・文字飾りを指定します。
- 変更項目：テキスト設定の内容で変更する項目を選択します。

90) 設定終了後、[OK] ボタンをクリックすると指定した範囲のテキストを変更します。

編集 - テキスト - 編集を参照



### IX.5.3. [編集] - [テキスト] - [多角]

**多角で指定した範囲内のテキストを一括で変更します。変更しない項目の設定は維持されます。**

**手順**

91) メニューバーから [編集] - [テキスト] - [多角] を選択します。

前述 9-5-2 [編集] - [テキスト] - [矩形] 同様、テキストを編集します。

### IX.5.4. [編集] - [テキスト] - [レイヤ]

**指定したレイヤのテキストの設定を一括で変更します。**

**手順**

92) メニューバーから [編集] - [テキスト] - [レイヤ] を選択します。

93) [テキストレイヤ編集] ウィンドウが表示されます。レイヤを選択し、フォント、色、文字サイズ、テキスト内容を変更します。

- レイヤ設定：編集するテキストのレイヤを指定します。
- レイヤ番号：デフォルトのレイヤが表示されます。レイヤを指定します。
- テキスト存在チェック：指定したレイヤ内の編集可能なテキストの存在チェックをします。

存在する場合は件数を表示します。

※ 指定しているレイヤが非表示、又は編集不可の場合は編集不可です  
ので、編集可能なテキストは存在しない事となります。

- テキスト設定：サイズ・角度・スタイル・フォント・色・文字飾りを指定します。
- 変更項目：テキスト設定の内容で変更する項目を選択します。

94) 設定終了後、[OK] ボタンをクリックすると指定したレイヤのテキストを変更します。

### IX.5.5. [編集] - [テキスト] - [多角指定テキスト移動]

**選択図形を編集します。**

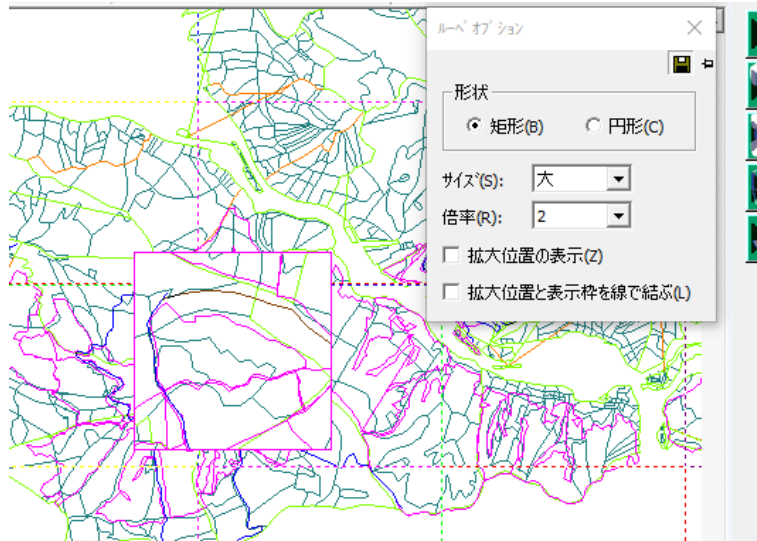
**手順**

95) メニューバーから [編集] - [テキスト] - [多角指定テキスト] を選択します。

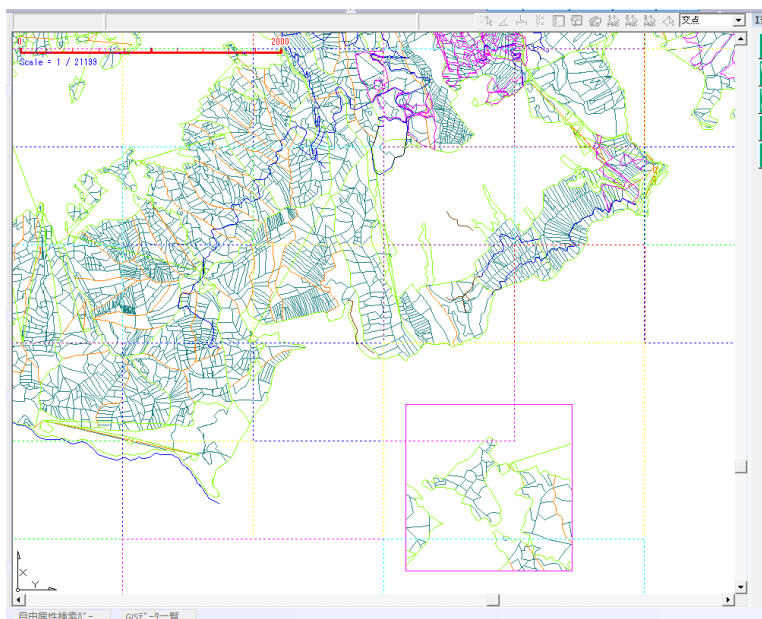
96) カーソルが+に変わるので、範囲を多角で指定すると指定した範囲内のテキストが移動されます。

## IX.6. [編集] - [ループ]

地図を拡大して表示することができます。



クリックすると映っている地図を保存することができ、任意の場所に表示したまま作業が可能です。



## IX.7. [編集] - [選択図形]

選択図形を編集します。

### IX.7.1. [編集] - [選択図形] - [図形移動]

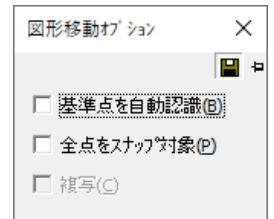
指定した図形を移動します。

手順

97) メニューバーから [編集] - [選択図形] - [図形移動] を選択します。

98) マウスカールが ▲ に変わり、[図形移動オプション] ウィンドウが表示されます。

- 基準点を自動認識：基準点を自動で認識します。
- 全点をスナップ対象：全てのポイントをスナップの対象にします。



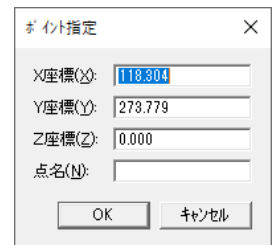
99) 移動する図形をクリックします。カーソルが △ に変わります。

100) 移動する基準点をクリックするとカーソルに図形が表示されます。

101) 移動する位置でクリックまたはカーソルを移動して図形の移動方向を決定します。

102) 数値入力での移動をする場合は、キーボードの [スペースキー] を押します。

[ポイント指定] ウィンドウが表示されます。



103) [O K] ボタンをクリックすると、指定した距離分図形が移動します。

### IX.7.2. [編集] - [選択図形] - [図形拡大・縮小]

指定した図形を拡大・縮小します。

#### 手順

- 104) メニューバーから [編集] - [選択図形] - [図形拡大・縮小] を選択します。
- 105) マウスカースルが▲に変わり、[図形拡大・縮小オプション] ウィンドウが表示されます。
  - 縦：横：拡大・縮小の縦比率を入力します。
  - 対象：テキストフォント、引出線パラメータ、寸法線パラメータにチェックを入れると、併せて拡大・縮小します。
- 106) 拡大・縮小する図形をクリックすると、カーソルが+に変わります。
- 107) 拡大・縮小する基準点をクリックし、カーソルを移動して図形を拡大・縮小します。クリックすると図形の大きさが決定します。
- 108) 倍率を数値入力で変更する場合は [スペースキー] を押します。  
[倍率の入力] ウィンドウが表示されるので、縦、横倍率を入力します。
- 109) [O K] ボタンをクリックすると、拡大・縮小が決定します。



### IX.7.3. [編集] - [選択図形] - [図形回転]

指定した図形・テキストを自由な支点で回転させます。

#### 手順

- 110) メニューバーから [編集] - [選択図形] - [図形回転] を選択します。
- 111) マウスカースルが▲に変わるので、回転する図形・テキストをクリックします。
- 112) カーソルが+に変わるので、回転する図形の軸となるポイントをクリックします。
- 113) 回転させる支点をクリックします。選択した図形以外の位置にも支点を指定できます。  
また、[スナップバー] の [頂点] 機能を使って図形の頂点、中心に支点を指定できます。
- 114) カーソルが☞に変わるので、マウスで回転させ、クリックすると図形・テキストが回転します。

## IX.8. [編集] - [選択図形]

**図形を削除します。**

### IX.8.1. [編集] - [削除] - [図形削除]

**図形を削除します。**

削除したい図形をマウスの左ボタンでクリックすると削除されます。ポリゴンは構成点が残ります。ポリゴン、ラインの構成点を削除した時は、残り



ン、ライン削除の場合の構成点でポリゴン・ラインが残ります。

### IX.8.2. [編集] - [削除] - [ポイント削除]

**ポイントを削除します。**

削除したい点をマウスの左ボタンでクリックすると削除されます。この時に、削除された点がポリゴンの構成点の場合も、ポリゴンは残ります。

### IX.8.3. [編集] - [削除] - [一辺削除]

**線を削除します。**

削除したい線をマウスの左ボタンでクリックすると削除されます。この時に、削除された線がポリゴンの構成線の場合は、ポリゴン状態が解除されます。

## IX.9. [編集] - [多角指定図形削除]

**指定した多角形内の図形を削除します。**

**手順**

- 115) メニューバーから [編集] - [多角指定図形削除] を選択します。
- 116) マウスカーソルが+に変わります。
- 117) 削除したい場所をクリックし、最後はダブルクリックすると、多角形が決定され範囲内のデータが削除されます。





## IX.10. [編集] - [多角指定コピー]

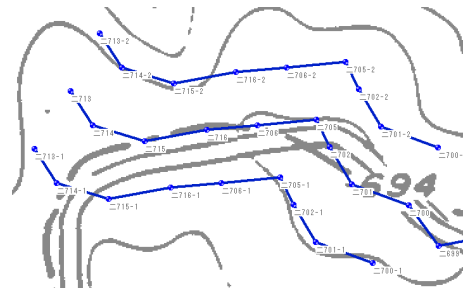
指定した多角形内の図形をコピーします。コピーした点名は2種類の方法で自動作成します。

手順

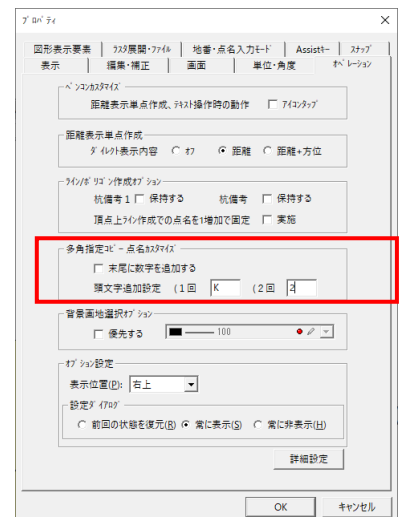
- 118) メニューバーから[編集] - [多角指定コピー]を選択します。
- 119) マウスカーソルが+に変わります。
- 120) コピーしたい図形を囲むように場所をクリックし、最後はダブルクリックすると、コピー範囲が決定されます。
- 121) 移動基準になる場所をクリックし、移動先を再度クリックすると、コピー図形を表示します。
- 122) 続けてコピーを行う場合は、移動先を再度クリックします。

末尾に数字を追加する動作と頭文字を追加する動作の2種類あります。設定はメニューバー [ツール] - [プロパティ] - [オペレーション]で行います。

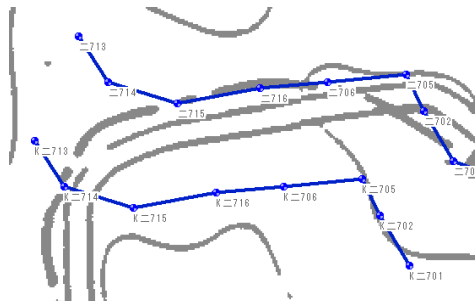
- 1-4) 末尾に数字を追加：1回目のアクションで、元点名に-1を2回目のアクションで-2を自動でつける。  
右例 1回目のアクションで ニ 705 → ニ 705-1  
2回目のアクションで ニ 705 → ニ 705-2



- 1-5) 頭文字を追加：1回目のアクションで、元点名の頭に 右例ではAを2回目のアクションでは、元点名の頭に 右例では2をつける。



手順は 前述の末尾に数字を追加 と同じです。



**【注意】** このアクション終了時には、同一名称チェックは行われません。1 回のアクションしかない場合も 2 回目の頭文字欄には記入が必要です

## IX.11. [編集] - [多角指定移動]

指定した多角形内の図形を移動します。


手順

- 123) メニューバーから[編集] - [多角指定移動]を選択します。
- 124) マウスカースールが+に変わります。
- 125) 移動したい図形を囲むように場所をクリックし、最後はダブルクリックすると、移動範囲が決定されます。
- 126) 移動基準になる場所をクリックし、移動先を再度クリックすると、移動範囲内の全ての図形が移動します。

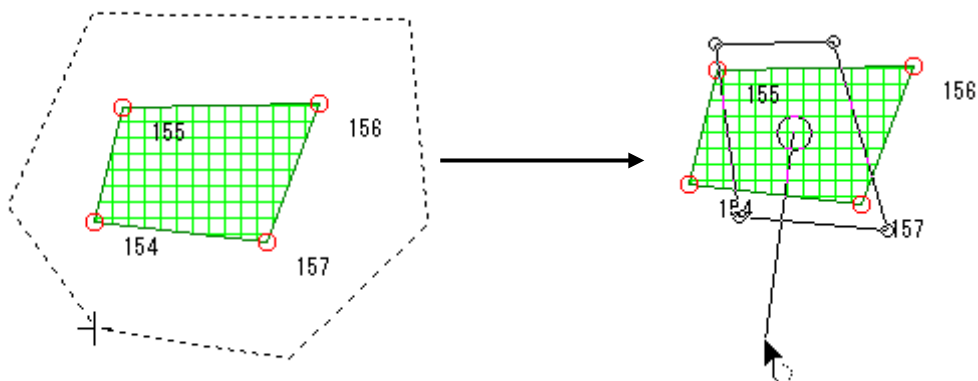
## IX.12. [編集] - [多角指定回転]

指定した多角形内の図形を移動します。

手順

- 127) メニューバーから[編集] - [多角指定回転]を選択します。
- 128) マウスカースールが+に変わります。
- 129) 移動したい図形を囲むように場所をクリックし、最後にダブルクリックすると、回転範囲が決定されます。
- 130) 回転する図形の軸となる位置をクリックします。
- 131) 回転させる支点をクリックします。選択した図形以外の位置にも支点を指定できます。  
また、[スナップバー]の[頂点]機能を使って図形の頂点、中心に支点を指定できます。
- 132) カースールがに変わるので、マウスで回転させ、クリックすると多角指定した図形箇所が回転します。

<図例>



範囲を選択します。

軸となる位置を指定し、マウスで回転させます。

## IX.13. [編集] - [多角指定二点]

指定した多角形内の図形を移動します。

移動元、移動先を各々 2 点指示することによって、拡大・縮小・回転も可能です。

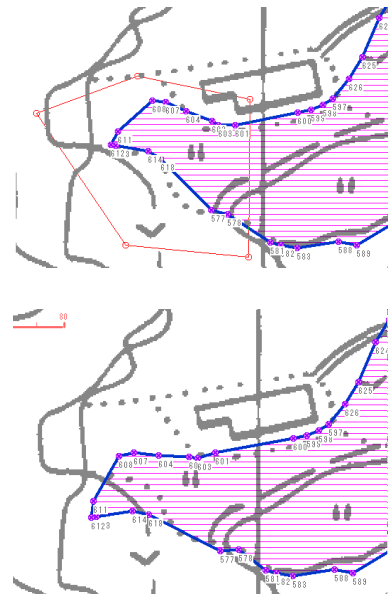
手順

133) メニューバーから [編集] - [多角指定二点] を選択します。

134) マウスカースールが+に変わります。

135) 移動したい図形を囲むように場所をクリックし、最後はダブルクリックすると、移動範囲が決定されます。

136) 1 点目の移動基準になる場所をクリックし、移動先を再度クリックし、続けて 2 点目の移動基準になる場所をクリックし、移動先を再度クリックすると、移動範囲内の全ての点が基準となる 2 点にしたがって、回転や拡大縮小を行います。



右図の例は、1 点目の移動元、移動先は固定し、2 点目の移動元と移動先を与えることで図形回転を行った。

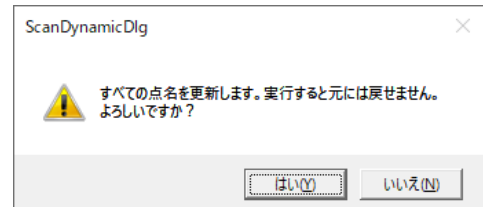
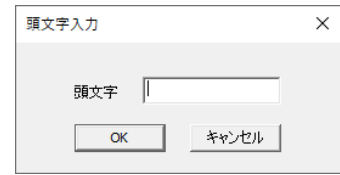
## IX.14. [編集] - [多角指定二点]

指定した多角形内の図形を移動します。

移動元、移動先を各々 2 点指示することによって、拡大・縮小・回転も可能です。

手順

- 137) メニューバーから[編集] - [多角指定移動 2] を選択します。
- 138) マウскарソルが+に変わります。
- 139) 移動したい図形を囲むように場所をクリックし、最後はダブルクリックすると、移動範囲が決定されます。
- 140) 1 点目の移動基準になる場所をクリックし、移動先を再度クリックすると移動範囲内の全ての点が移動します。

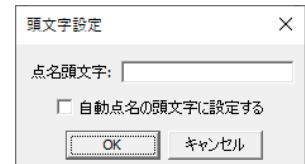
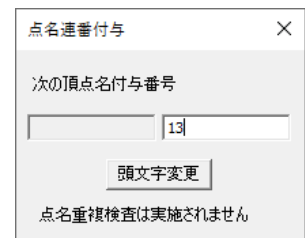


## IX.15. [編集] - [全頂點頭文字追加]

**全頂点の頭文字を変更いたします。**

**手順**

- 1) メニューバーから[編集] - [全頂點頭文字追加] を選択します。
- 2) [頭文字入力] ウィンドウが表示されます。
- 3) 追加したい点名を入力し、O Kを選択します。
- 4) [ScanDynamicDlg] ウィンドウが表示されます。
- 5) はいを選択すると全頂点の頭文字が変更されます。



## IX.16. [編集] - [点名連番付与]

**頂点をクリックして点名に連番を付与します。**

**手順**

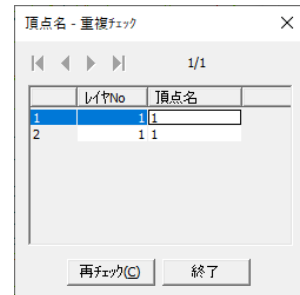
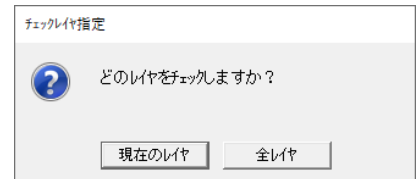
- 1) メニューバーから[編集] - [点名連番付与] を選択します。
- 2) [点名連番付与] ウィンドウが表示されます。
  - 頭文字変更：頭文字の変更を行います。
  - 自動頭文字に設定する：頭文字を[ツール] - [プロパティ]の「杭番号頭文字」に設定します。
- 3) 点名を入力し、頂点をクリックすると点名が変更されます。

## IX.17. [編集] - [画地・ライン点名連番付与]

画地、ラインに点名を連番で付与します。

手順

- 1) メニューバーから [編集] - [画地・ライン点名連番付与] を選択します。
- 2) マウ斯卡ーソルが▲になります。画地もしくはラインを選択します。
- 3) マウ斯卡ーソルが△になります。開始頂点を選択します。
- 4) [画地・ライン点名連番付与] ウィンドウが表示されます。
- 5) 開始頂点を入力し、連番回転方向を選択し、[OK] を選択します。



択 し

## IX.18. [編集] - [点名重複チェック]

点名の重複チェックをします。

手順

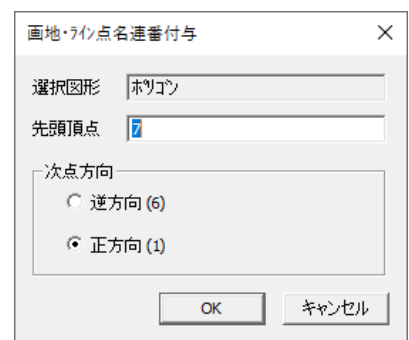
- 1) メニューバーから [編集] - [点重複チェック] を選択します。
- 2) [チェックレイヤ指定] ウィンドウが表示されます。
- 3) チェックしたいレイヤを選択します。
- 4) [頂点名 - 重複チェック] ウィンドウが表示され、重複している点名が表示されます。

## IX.19. [編集] - [オブジェクト]

オブジェクトを作成、編集します。

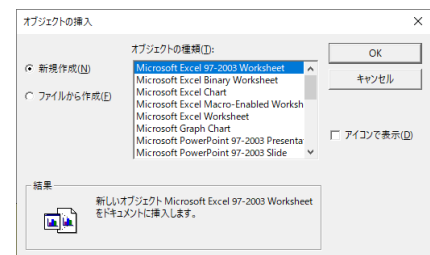
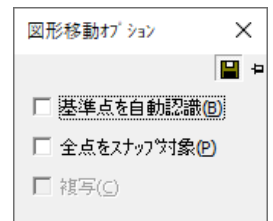
### IX.19.1. [編集] - [オブジェクト] - [オブジェクトの作成と貼り付け]

選択したファイル内容をオブジェクトとして貼り付けます。



## 手順

- 1) メニューバーから [編集] - [オブジェクト] - [オブジェクトの作成と貼り付け] を選択します。
  - 2) オブジェクトの挿入ウィンドウが開くので、新規で作成する場合は [新規作成] にチェックを入れ、オブジェクトの種類を選んでデータを作成します。作成されたデータは画面の左上に貼り付けられます。データ入力済みのオブジェクト（他アプリケーションのファイル）を貼り付ける場合は [ファイルから作成] にチェックを入れ、オブジェクトとして貼り付けたいデータを選択し [OK] をクリックします。その際、[リンク] にチェックを入れると元データが変更された場合、貼り付けたデータも変更されます。
- また、[アイコンで表示] にチェックを入れると、画面上のデータがアイコンで表示になります。



### IX.19.2. [編集] - [オブジェクト] - [リンクの設定]

リンク付のオブジェクトを貼り付けたときに、リンク先の起動・リンクの更新・リンク先の変更を行います。

#### 手順

- 1) メニューバーから [編集] - [オブジェクト] - [リンクの設定] を選択します。
- 2) リンクウィンドウが開くので、一覧からオブジェクトを選択します。
  - 今すぐ更新：リンク先から更新します。
  - リンク元を開く：設定されているリンク元を開きます。
  - リンク元の変更：リンク元を変更します。 [リンク元の変更]
  - ウィンドウが表示されますのでリンク元を選択して [開く] ボタンをクリックします。
  - リンクの解除：リンクを解除します。
  - 更新：リンク元のファイルを変更した時の更新方法を選択します。
    - [自動] を選択すると、リンクされているファイルを変更したときに自動で更新します。
    - [手動] を選択すると、[今すぐ更新] ボタンをクリックしたときに更新します。
- 3) [キャンセル] ボタンをクリックすると終了します。

### IX.19.3. [編集] - [オブジェクト] - [オブジェクト]

貼り付けたオブジェクトを編集します。

#### 手順

- 1) オブジェクトを選択し、メニューバーから [編集] - [オブジェクト] - [オブジェクト] を選択します。
- 2) 貼り付けたオブジェクトのアプリケーションが起動します。
- 3) オブジェクトを編集します。

### IX.19.4. [編集] - [オブジェクト] - [OLE クリア]

貼り付けたオブジェクトを編集します。


#### 手順

- 1) 削除するオブジェクトを選択します。
- 2) メニューバーから [編集] - [オブジェクト] - [OLE クリア] を選択します。
- 3) オブジェクトが削除されます。

## IX.20. [編集] - [コピー(クリップボード)(1)]

指定範囲をクリップボードにコピーします。

手順

- 1) メニューバーから [編集] - [コピー(クリップボード)(1)] を選択します。
- 2) マウスカースルが  に変わります。
- 3) コピーしたい図形を囲むように選択すると、クリップボードに選択範囲がコピーされます。

## IX.21. [編集] - [ライン指示編集]

ラインを指定し線種、色などを変更します。

手順

- 1) メニューバーから [編集] - [ライン指示編集] を選択します。
- 2) マウスカースルが頂点選択カーソルに変わります。
- 3) 2点以上の頂点を選択し、1点目の次の点をクリックしてラインを決定します。
- 4) 選択した頂点から頂点までのラインが強調され、ライン指示編集ウィンドウが開きます。
- 5) 編集内容を選択し、変更終了後、終了ボタンをクリックします。
  - ・ [線種変更] ラインの種類を変更します。
  - ・ [色変更] ラインの色を変更します。
  - ・ [線幅変更] ラインの幅を変更します。
  - ・ [杭種変更] 杭の種類を変更します。
  - ・ [移動(2点指定)] 1点目に移動基準になる場所を指定し、2点目に移動先を再度クリックすると、基準となる2点目にしたがってラインが回転や拡大縮小します。
  - ・ [移動(1軸指定)] 回転の軸になる場所をクリックし、続けて角度基準になる場所をクリック、移動先を再度クリックすると、基準となる軸にしたがって、ラインが回転します。
  - ・ [移動(平行移動)] 1点目から2点目にかけて平行に移動させたい位置をクリックすると、基準となる方向、距離にラインが平行移動します。
  - ・ [連続線(平行コピー)] 距離、杭種を入力するウィンドウが表示され、数値を入力すると、選択したラインから入力した

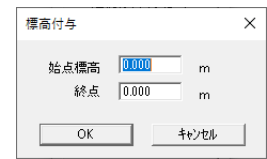
ライン指示編集	
線種変更	均等距離計算
色変更	レイヤ変更
線幅変更	野帳CSV
杭種変更	スプライン作成
移動(2点指定)	点名連番付与
移動(1軸指定)	ライン指示
移動(平行移動)	削除
連続線(平行コピー)	終了
道路ポリゴン化	
一本化	頂点数: 7
ポリゴン化	水平距離: 1030.406
高さ付与	斜距離: 1030.406

線種変更
実線
破線
点線
一点鎖線
二点鎖線
OK
キャンセル

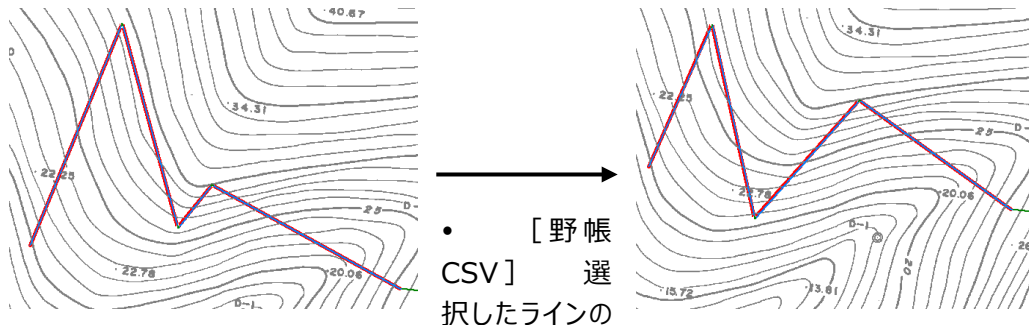
実ラインとの距離を入力	
選択ラインからの離れ:	50 m
進行方向に対して:	<input checked="" type="radio"/> 左 <input type="radio"/> 右
杭種	定義無し
ライン名	
OK	キャンセル



- 距離のところに平行線が作成されます。
- [一本化] 選択したラインを一本化します。
- [ポリゴン化] 始終点と同じポイントの場合ポリゴン化します。
- [高さ付与] ラインに高さを設定します。始点と終点に高さを入力します。間の頂点は自動的に高さ計算されます。



- [均等距離計算] 選択したラインの頂点間の距離を均等にします。



データを CSV 出力します。

- [ライン指示] マウスカースルが頂点選択カーソルに変わり、ラインを選択しなおせます。
- [削除] 選択したラインを削除します
- [終了] ライン指示編集を終え、通常の日データ作成モードに戻ります。

## IX.22. [編集] - [線種変更]

**線種を実線、点線で切り替えます。**

変更したい線をマウスの左ボタンでクリックすると実線を点線に切り替えます。線の種類は線種変更バーで切り替えできます。

※ 線種変更バーはメニューバー [表示] - [ツールバー] - [線種変更バー] で表示・非表示にできます。

## IX.23. [編集] - [多角指定杭種一括設定]

指定した多角形内の杭種を一括で変更します。

### 手順

- 1) ニューバーから [編集] - [多角指定杭種一括設定] を選択します。
- 2) カーソルが+に変わるので、図形を囲むように場所をクリックします。
- 3) 選択リストが表示されるので、杭種を選択します。
- 4) 選択範囲内の杭種が一括で変更されます。

多角指定編集	
線種変更	
色変更	
線幅変更	
杭種変更	
備考変更	
多角再指示	
終了	

## X. テキスト

### X.1. 【テキスト】 - 【作成】

テキストを作成します。

#### X.1.1. 【テキスト】 - 【作成】 - 【テキスト】

テキストを作成します。

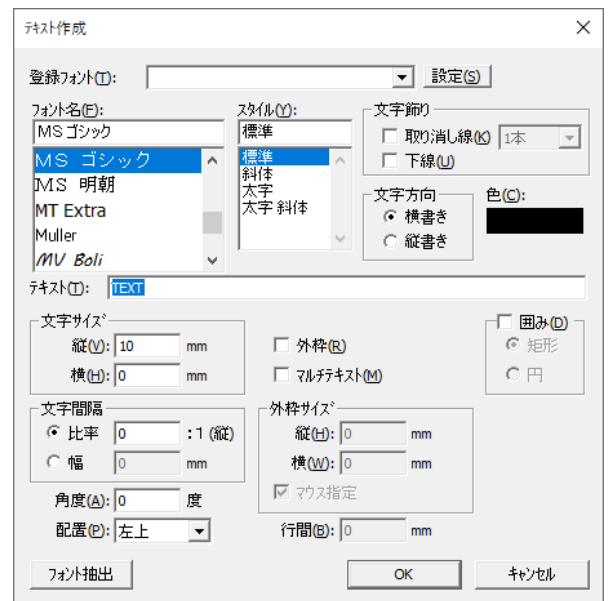
手順

1) メニューバーから【テキスト】 - 【作成】 - 【テキスト】を選択します。

2) 【テキスト作成】ウィンドウが表示されます。

- [登録フォント]：登録されているフォントを選択できます。
- [フォント名]：フォントの種類を選択します。
- [スタイル]：文字のスタイルを選択します。
- [文字飾り]：作成する文字に文字飾りをつけるときに選択します。
- [文字方向]：横書きか縦書きか選択します。
- [色]：テキストの色を選択します。
- [テキスト]：文字を入力します。
- [文字サイズ]：文字の縦・横のサイズを入力します。
- [外枠]：作成する文字に外枠をつけるときに選択します。
- [囲み]：作成する文字に矩形または円をつけるときに選択します。
- [外枠サイズ]：外枠のサイズを選択します。
- [文字間隔]：文字間の間隔を入力します。
- [角度]：文字の角度を入力します。
- ※ ツール【ユーザー定義】 - 【単位・角度】で指定した文字の角度を0度とします。
- [配置]：文字の表示場所を選択します。
- [行間]：行間の入力を行ないます。

3) 設定終了後、【OK】ボタンをクリックすると、テキストが作成されます。

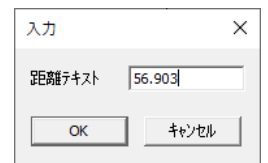
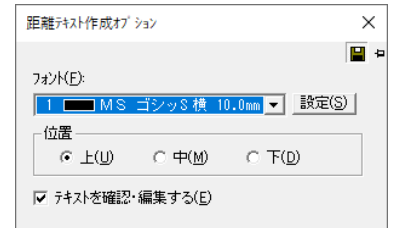


### X.1.2. [テキスト] - [作成] - [距離テキスト作成]

距離テキストを作成します。

手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [作成] - [距離テキスト作成] -
- 2) [辺指定] または [2点指定] を選択します。
- 3) [距離テキスト作成オプション] ウィンドウが表示されます。
- 4) マウスカースルが▲、もしくは+に変わるので、距離テキストを作成したい辺もしくは2点を指定します。
- 5) [入力] ウィンドウが表示されます。表示させたい数値を入力します。
- 6) 入力後、[O K] ボタンをクリックすると、テキストが作成されます。



## X.2. [テキスト] - [個別選択編集]

個別で選択したテキストを編集します。

手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [個別選択編集] を選択します。
- 2) マウスカースルが▲に変わるので、編集するテキストを選択します。
- 3) [テキスト編集] ウィンドウが表示されます。
  - [移動] : テキストを移動します。
  - [回転] : テキストを回転します。
  - [削除] : テキストを削除します。
  - [コピー] : テキストをコピーします。
  - [引出し線] : テキストに引出し線を追加します。
  - [引出し線削除] : テキストの引き出し線を削除します。
  - [再編集] : テキストの再編集を行ないます。
  - [他レイヤへコピー] : テキストを他レイヤにコピーします。
  - [他レイヤへ移動] : テキストを他レイヤに移動します。
  - [任意テキストへ変換] : 選択したテキストを変換します。
  - [終了] : 個別選択編集を終了します。



## X.3. [テキスト] - [多角指定選択編集]

多角指定し選択したテキストを編集します。

手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [多角指定選択編集] を選択します。
- 2) マウスカーソルが+に変わるので、図形を囲むように場所をクリックします。
- 3) 編集するテキストを選択します。
- 4) [テキスト編集]ウィンドウが表示されます。
  - [移動]：テキストを移動します。
  - [回転]：テキストを回転します。
  - [削除]：テキストを削除します。
  - [コピー]：テキストをコピーします
  - [引出し線]：テキストに引出し線を追加します。
  - [引出し線削除]：テキストの引き出し線を削除します。
  - [再編集]：テキストの再編集を行ないます。
  - [他レイヤへコピー]：テキストを他レイヤにコピーします。
  - [他レイヤへ移動]：テキストを他レイヤに移動します。
  - [任意テキストへ変換]：選択したテキストを変換します。
  - [終了]：個別選択編集を終了します。



## X.4. [テキスト] - [多角指定選択編集]

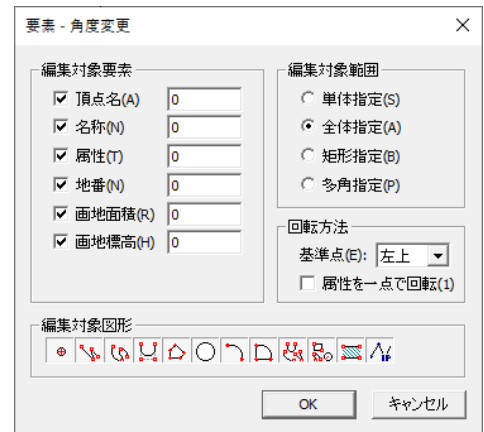
多角指定し選択したテキストを編集します。

手順

1) メニューバーから [テキスト] - [角度変更] を選択します。

2) [要素 - 角度変更] ウィンドウが表示されます。

- 編集対象要素：編集対象要素を選択し、角度を入力します。
- 編集対象範囲：編集対象範囲を選択します。
- 単体指定：[OK] ボタンをクリックするとカーソルが▲になります。編集する図形をクリックし表示角度を変更します。
- 全体指定：[OK] ボタンをクリックすると図面全体の図形の表示角度が変更されます。
- 矩形指定、多角指定：[OK] ボタンをクリックするとカーソルが+になります。範囲を指定すると範囲内にある図形の表示角度が変更されます。
- 回転方法：属性表示回転の方法を選択します。
  - 基準点：左上、右上、右下、左下中心から選択できます。ここで選択した点が回転基準点になります。
  - 属性を一点で回転：属性の回転基準矩形が属性全体の外接矩形となり、属性全体を回転します。
- 編集対象図形：編集対象図形を選択します。



3) 設定終了後、[OK] ボタンをクリックすると、文字位置を変更します。

## X.5. 【テキスト】 - 【位置変更】

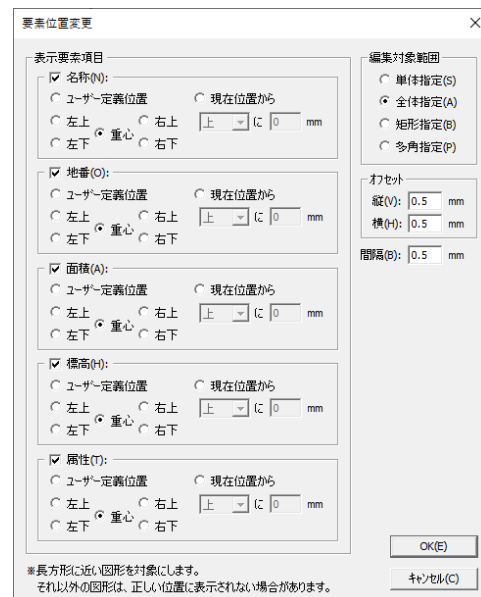
文字の表示位置を変更します。長方形に近い図形を対象にします。それ以外の図形は、正しい位置に表示されない場合があります。

### 手順

- 1) メニューバーから【テキスト】 - 【位置変更】を選択します。
- 2) 【要素位置変更】ウィンドウが表示されます。地番・面積・属性：

表示位置を変更する項目のチェックボックスをONにし、表示位置を選択します。表示位置はユーザー定義位置と画地の頂点4つと重心（画地の真中）と現在位置から指定した位置を選択します。

- 編集対象範囲…編集対象範囲を選択します。
- 単体指定…【OK】ボタンをクリックするとカーソルが▲に変わります。編集する図形をクリックし表示位置を変更します。
- 全体指定…【OK】ボタンをクリックすると図面全体の図形の表示位置が変更されます。
- 矩形指定、多角指定…【OK】ボタンをクリックするとカーソルが+に変わります。範囲を指定すると範囲内にある図形の表示位置が変更されます。
- オフセット…指定した位置からのオフセット値を指定します。
- 間隔…画地の重心からの間隔を指定します。



- 3) 設定終了後、【OK】ボタンをクリックすると、文字位置を変更します。

## X.6. 【テキスト】 - 【引出し線】

文字に引出し線を作成します。

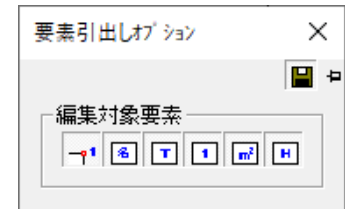
手順

- 1) メニューバーから【テキスト】 - 【引出し線】を選択します。
- 2) カーソルが▲に変わります。
- 3) 【要素引出しオプション】ウィンドウが表示されます。

編集対象要素を指定します。

- 4) 引出し線を設定する文字をクリックします。
- 5) カーソルが+に変わります。
- 6) 引出し線をポリラインで作成すると、文字が移動します。

※ 引出し線の色は、対象図形のレイヤと同じです。



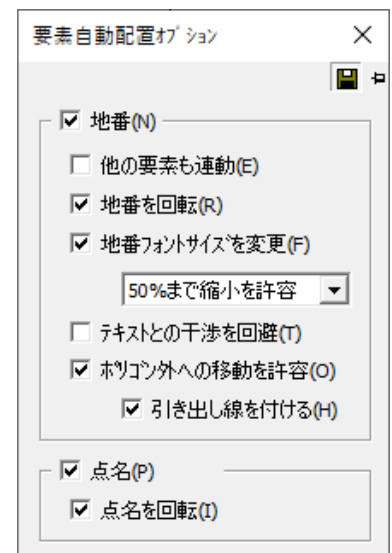
## X.7. 【テキスト】 - 【自動配置】

地番・点名が図形のラインと重ならないように自動配置します。

手順

- 1) メニューバーから【テキスト】 - 【自動配置】を選択します。
- 2) 【要素自動配置オプション】ウィンドウが表示されます。
- 3) カーソルが▲に変わるので、図形をクリックまたは矩形で範囲指定します。

- 地番：地番を自動配置の対象にします。
  - 他の要素も連動：地番以外の要素も連動します。
  - 地番を回転：図形ラインとの重なりを避けて回転します。
  - 地番フォントサイズを変更：50～90%までのフォントの縮小サイズを選択します。
  - テキストとの干渉を回避：テキストとの重なりを回避します。
  - ポリゴン外への移動を許容：ポリゴン内から外への移動を許容します。
  - 引き出し線を付ける：ポリゴン外へ移動したときに引き出し線をつけます。
- 点名：点名を自動配置の対象にします。
- 点名を回転：図形ラインとの重なりを避けて回転します。





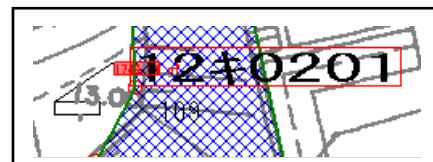
## X.8. [テキスト] - [テキスト重なりチェック]

テキストの重なりをチェックします。

手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [テキスト重なりチェック] を選択します。
- 2) [正規化] ウィンドウが表示され、重なり合っているテキストの数が表示されます。

- ◀▶ …次または前の重なったテキストに移動します。  
⏮⏭ …最初または最後の重なったテキストに移動します。



- 3) 重なったテキストを移動先でクリックします。  
重なりが解消された状態で再正規化をクリックすると再度重なりをチェックします。

## X.9. [テキスト] - [文字サイズ変更（スケール指定）]

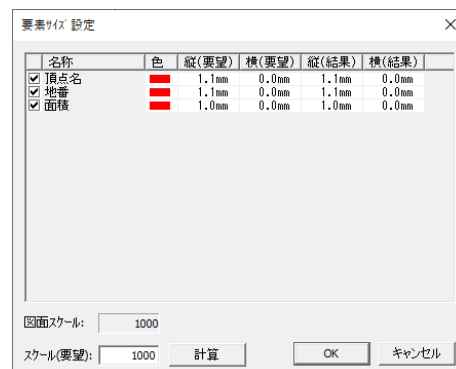
文字のサイズ、色変更します。

手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [文字サイズ変更（スケール指定）] を選択します。
- 2) [要素サイズ設定] ウィンドウが表示されます。

サイズ変更する項目にチェックを入れます。

- 色…文字の色を変更します。
- 縦（要望）…縦のサイズを入力します。
- 横（要望）…横のサイズを入力します。
- 縦（結果）…スケール計算後の縦のサイズを表示します。
- 横（結果）…スケール計算後の横のサイズを表示します。
- スケール（要望）…スケールを入力します。
- 計算…入力したスケールにあわせて文字の縦横サイズを計算します。



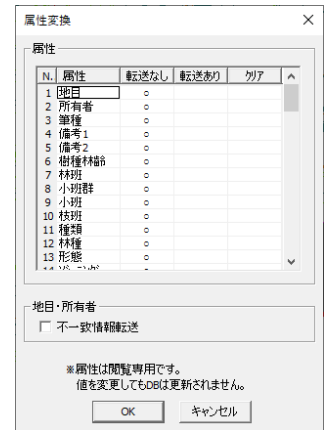
- 3) 設定終了後、[O K] ボタンをクリックすると、文字のサイズ、色が変更されます。

## X.10. 【テキスト】 - 【旧属性変換】

地目、所有者等を属性に変換します。

手順

- 1) メニューバーから【テキスト】 - 【属性変換】を選択します。
- 2) 【属性変換】ウィンドウが表示されます。
  - ・ 転送あり…選択した項目を属性に変換します。
  - ・ 転送なし…選択した項目を属性に変換しません。
  - ・ クリア…属性に変換した項目をクリアします。
  - ・ 不一致情報転送…地目・所有者の不一致情報を属性に変換します。
- 3) 【O K】をクリックすると、確認のメッセージが表示されます。  
続けて【O K】をクリックすると、選択した項目が属性に変換されます。  
※ 属性に変換してもD Bは更新されません。

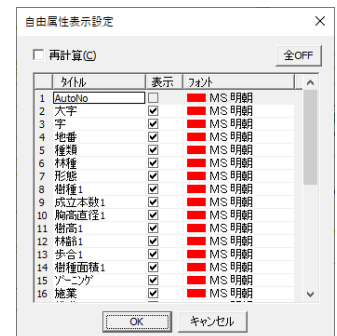


## X.11. 【テキスト】 - 【自由属性変換】

自由属性のフォントを変換します。

手順

- 1) メニューバーから【テキスト】 - 【自由属性変換】を選択します。
- 2) 【自由属性表示設定】ウィンドウが表示されます。
- 3) 【O K】をクリックすると、選択した項目が変換されます。



## X.12. [テキスト] - [GIS フィールド表示設定]

GIS フィールド表示を設定します。

## X.13. [テキスト] - [要素]

図形要素の入力や要素間のコピー、図形要素の入力チェックについて説明します。

### X.13.1. [テキスト] - [要素] - [頂点名] - [編集]

頂点名の位置を移動します。要素の入力、回転をすることもできます。

手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [要素] - [頂点名] - [編集] を選択します。
- 2) 頂点名が青い枠で表示され、カーソルが▲に変わります。
- 3) 青い枠の左上の四角を選択し、移動先でクリックします。
- 4) 2.に戻ります。

## X.13.2. [テキスト] - [要素] - [頂点名] - [角度]

頂点名の角度を変更します。



### 手順

メニューバーから [テキスト] - [要素] - [角度] を選択します。

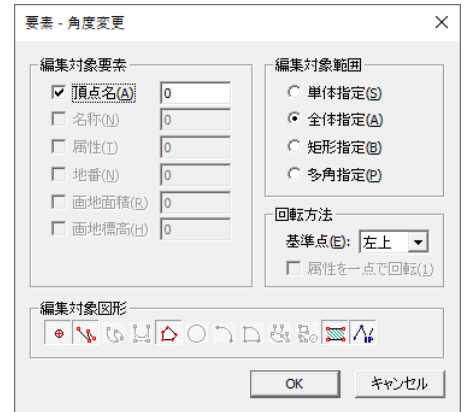
1) [要素 - 角度変更] ウィンドウが表示されます。

- [編集対象要素] : 頂点名の角度を入力します。
- [編集対象範囲] : 編集対象範囲を選択します。
  - 単体指定 : 指定した図形の頂点名を編集します。


[ O K ] ボタンをクリックするとカーソルが ▲ に変わります。図形をクリックすると頂点名の角度が変更します。
  - 全体指定 : 図面全体にある頂点名を編集します。

[ O K ] ボタンをクリックすると頂点名の角度が変更します。
  - 矩形指定 : 矩形で指定した範囲内にある図形の頂点名を編集します。

[ O K ] ボタンをクリックするとカーソルが + に変わります。矩形範囲を指定します。  
指定範囲内にある図形の頂点名の角度が変更します。
  - 多角指定 : 多角で指定した範囲内にある図形の頂点名を編集します。[ O K ] ボタンをクリックするとカーソルが + に変わります。多角範囲を指定します。指定範囲内にある図形の頂点名の角度が変更します。
- [回転方法] : 編集対象の回転方法を選択します。
- [編集対象図形] : 編集対象の図形を選択します。



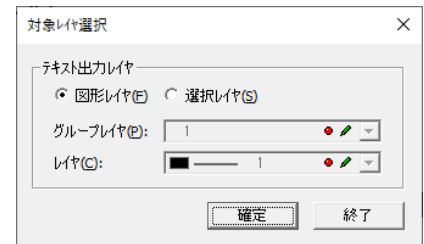
### X.13.3. [テキスト] - [要素] - [頂点名] - [テキストへ]

頂点名をテキストに変換します。 

手順


- 1) メニューバーから [要素] - [頂点名] - [テキストへ] を選択します。
- 2) [対象レイヤ選択] ウィンドウが表示されます。

- [テキスト出力レイヤ]…テキストに変換するレイヤを選択します。
  - 図形レイヤ…図形のレイヤでテキストを作成します。
  - 選択レイヤ…選択したレイヤでテキストを作成します。
  - [選択レイヤ] を選択した場合のみ、レイヤ
  - 設定を行います。
  - グループレイヤ…グループレイヤを指定します。
  - レイヤ…レイヤを指定します。



- 3) 設定終了後、[確定] ボタンをクリックすると点名をテキストに変換します。  
※ テキストの色は点名の色と同じです。

### X.13.4. [テキスト] - [要素] - [頂点名] - [引出し線]

頂点名に引出し線を作成します。 

手順

- 1) メニューバーから [要素] - [頂点名] - [引出し線] を選択します。
- 2) カーソルが▲に変わります。
- 3) 引出し線を作成する頂点名を選択します。
- 4) カーソルが+に変わります。
- 5) 引出し線をラインまたはポリラインで作成すると引出し線が作成され頂点名が移動します。  
※ 引出し線の色は対象図形のレイヤと同じです。
- 6) 2に戻ります。


#### X.13.5. [テキスト] - [要素] - [地番] - [編集]

頂点名に引出し線を作成します。

手順

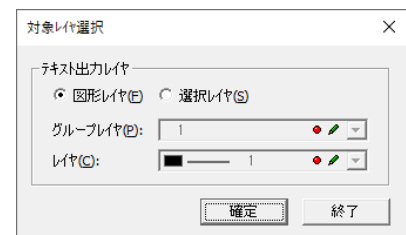
- 1) メニューバーから [テキスト] - [要素] - [地番] - [編集] を選択します。
- 2) 地番が青い枠で表示され、カーソルが▲に変わります。
- 3) 青い枠の左上の四角を選択し、移動先でクリックします。
- 4) 2.に戻ります。

#### X.13.6. [テキスト] - [要素] - [地番] - [地番・点名→テキストへ]

地番をテキストに変換します。 

手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [要素] - [地番] - [地番・点名→テキスト] を選択します。
- 2) [対象レイヤ選択] ウィンドウが表示されます。
  - [テキスト出力レイヤ]…テキストに変換するレイヤを選択します。
    - 図形レイヤ…図形のレイヤでテキストを作成します。
    - 選択レイヤ…選択したレイヤでテキストを作成します。
  - [グループレイヤ]…グループレイヤを選択します。
  - [レイヤ]…レイヤを選択します。
- 3) 設定終了後、[確定] ボタンをクリックするとメッセージが表示されます。  
[はい] ボタンをクリックします。



#### X.13.7. [テキスト] - [要素] - [地番] - [引出し線]

地番・点名に引出し線を作成します。 

手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [要素] - [地番] - [引出し線] を選択します。
- 2) カーソルが▲に変わります。
- 3) 引出し線を設定する地番・点名をクリックします。
- 4) カーソルが+に変わります。
- 5) 引出し線をポリラインで作成すると、地番・点名が移動します。  
※ 引出し線の色は、対象図形のレイヤと同じです。

### X.13.8. [テキスト] - [要素] - [画地面積] - [位置編集]

面積の位置を移動します。面積の入力、回転をすることもできます。



手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [要素] - [画地面積] - [位置編集] を選択します。
- 2) 面積が青い枠で表示され、カーソルが▲に変わります。
- 3) 青い枠の左上の四角を選択し、移動先でクリックします。
- 4) 2.に戻ります。

### X.13.9. [テキスト] - [要素] - [画地面積] - [面積→テキスト]

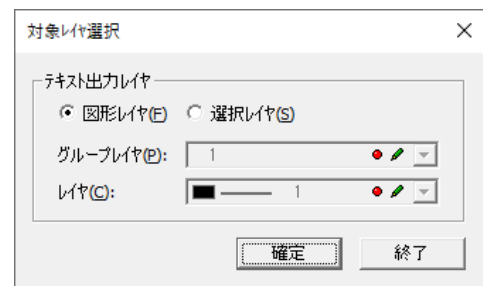
面積の位置を移動します。面積の入力、回転をすることもできます。



手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [要素] - [画地面積] - [面積→テキスト] を選択します。
- 2) [対象レイヤ選択] ウィンドウが表示されます。

- [テキスト出力レイヤ]
  - 図形レイヤ：図形のレイヤでテキストを作成します。
  - 選択レイヤ：選択したレイヤでテキストを作成します。
- [グループレイヤ]：グループレイヤを指定します。
- [レイヤ]：レイヤを指定します。



- 3) 設定終了後、[確定] ボタンをクリックすると、メッセージが表示されます。

[はい] ボタンをクリックすると面積がテキストに変換されます。

※ テキストの色は、面積の色と同じです。

### X.13.10. [テキスト] - [要素] - [画地面積] - [引出し線]

面積に引出し線を作成します。



手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [要素] - [画地面積] - [引出し線] を選択します。
- 2) 操作方法は、[テキスト] - [要素] - [地番] - [引出し線] を参照してください。

### X.13.11. [テキスト] - [要素] - [属性] - [位置編集]

簡易属性の表示位置を移動します。 

手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [要素] - [属性] - [位置編集] を選択します。
- 2) 操作方法は、[テキスト] - [要素] - [画地面積] - [位置編集] を参照してください。

### X.13.12. [テキスト] - [要素] - [属性] - [引出し線]

簡易属性に引出し線を作成します。

手順

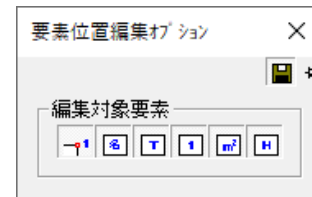
- 1) メニューバーから [要素] - [画地属性] - [引出し線] を選択します。
- 2) 操作方法は、[テキスト] - [要素] - [画地面積] - [引出し線] を参照してください。

### X.13.13. [テキスト] - [要素] - [編集]

要素の位置を移動します。要素の入力、回転をすることもできます。

手順

- 1) メニューバーから [要素] - [編集] を選択します。
- 2) 要素が青い枠で表示され、カーソルが ▲ に変わります。
- 3) 青い枠の左上の四角を選択し、移動先でクリックします。
- 4) 2 に戻ります。



[要素位置編集オプション]

編集対象要素…編集対象要素を指定します。

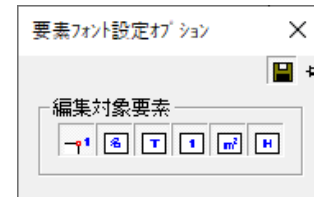


### X.13.14. [テキスト] - [要素] - [個別文字設定]

要素を個別にフォント設定します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [要素] - [個別文字設定]  
を選択します。
- 2) マウ斯卡ーソルが▲になりますので、要素を選択します。
- 3) [要素フォント] ウィンドウが表示されますのでフォントを変更し、  
[OK] を選択します。



[要素位置編集オプション]

編集対象要素…編集対象要素を指定します。

### X.13.15. [テキスト] - [要素] - [個別文字設定解除]

要素の個別にフォントを変更設定していたものを解除します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [要素] - [個別文字設定解除] を選択します。
- 2) マウ斯卡ーソルが▲になりますので、要素を選択します。
- 3) フォントがデフォルトのフォントに戻ります。

### X.13.16. [テキスト] - [要素] - [属性設定]

簡易属性のタイトルを設定します。

手順

- 1) メニューバーから [テキスト] - [要素] - [属性設定] を選択します。
- 2) [属性タイトル] ウィンドウが表示されます。

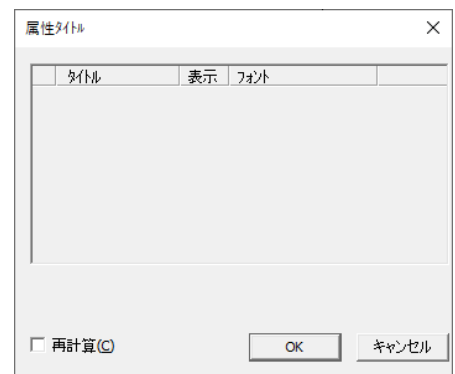
- [属性タイトル]

- タイトル：タイトルを入力します。
- 表示：性を編集画面上や [簡易図形情報] ウィンドウに

表示します。[表示] のチェックボックスを  
[ON] にします。

※ チェックボックスを [ON] にしても編集画面上に  
簡易属性が表示されない場合は、メニューバーの  
[表示] - [ユーザー定義] - [属性] を  
選択してください。

- フォント：タイトル別にフォントを指定します。フォント色部分  
をクリックして [属性フォント] ウィンドウでフォントを設定します。
- 再計算：性表示位置を中心に戻します。



- 3) 設定終了後、[OK] をクリックします。


## XI. 計算

### XI.1. [計算] - [方向・距離]

ポリラインで指定した起点から終点までの方向と距離を表示します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [計算] - [方向・距離] を選択します。
- 2) カーソルが+に変わります。
- 3) 方向・距離を計算する起点から終点まで通過するポイントをクリックします。
- 4) 終点でダブルクリックすると、[方向・距離計測] ウィンドウに計算結果（頂点の座標・次の頂点への方向角・距離・距離合計）が表示されます。



	X座標	Y座標	方向角	距離
1	177.992	218.380	112°58'16.12	130.046
2	127.239	398.113	247°39'39.67	84.626
3	95.072	269.840		
4				
距離合計:				214.672

閉じる

### XI.2. [計算] - [延長]

延長合計を表示します。

#### XI.2.1. [計算] - [延長] - [図形指定]

指定したポリライン・ポリゴンの延長合計を表示します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [計算] - [延長] - [図形指定] を選択します。
- 2) カーソルが▲に変わります。
- 3) 延長合計を表示する図形を複数クリックし、最後の図形でダブルクリックすると [延長 - 図形] ウィンドウに計算結果（個々の名称・地番・延長）が表示されます。



	名称	地番	延長
1			496.927
合計			496.927

閉じる


### XI.2.2. [計算] - [延長] - [辺指定]

指定した辺の延長合計を表示します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [計算] - [延長] - [辺指定] を選択します。
- 2) カーソルが▲になります。
- 3) 延長合計を表示する辺をクリックすると、[延長 - 辺] ウィンドウに計算結果（合計延長・個々の延長）が表示されます。

[Shift] キーを押しながらクリックするか、矩形選択すると、複数の辺が選択できます。



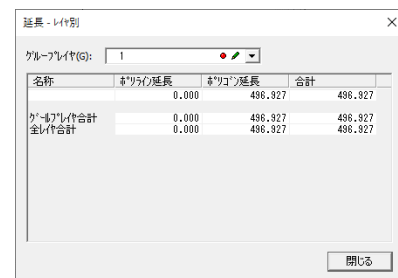
	延長
1	130.069
合計	130.069

### XI.2.3. [計算] - [延長] - [レイヤ別]

レイヤ別に図面全体のポリライン・ポリゴンの延長合計を表示します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [計算] - [延長] - [レイヤ別] を選択します。
- 2) [延長 - レイヤ別] ウィンドウが表示され、延長合計が表示されます。



名称	ポリライン延長	ポリゴン延長	合計
	0.000	498.927	498.927
クォーティン合計	0.000	498.927	498.927
全レイヤ合計	0.000	498.927	498.927

### XI.2.4. [計算] - [延長] - [全延長計算]

レイヤ別に図面全体のポリライン・ポリゴンの延長合計を表示します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [計算] - [延長] - [全延長計算] を選択します。
- 2) カーソルが+になります。
- 3) 全延長を計算する起点から終点まで通過するポイントをクリックします。
- 4) 終点でダブルクリックすると、[方向・距離計測] ウィンドウに計算結果（頂点の座標・次の頂点への方向角・距離・距離合計）が表示されます。

## XI.3. [計算] - [面積]

面積を表示します。

### XI.3.1. [計算] - [面積] - [点指定]

点で指定した範囲の面積を表示します。

手順

- 1) メニューバーから [計算] - [面積] - [点指定] を選択します。
- 2) カーソルが+に変わります。
- 3) 面積を計算する範囲を多角で指定します。  
[スナップバー] の頂点を選択するか、[Shift] キーを押しながらクリックすると最寄りの頂点に摺り付けされます。
- 4) 終点でダブルクリックすると、[面積計測 (点指定)] ウィンドウに計算結果 (指定範囲内の個々の座標・次の頂点への方向角・距離・合計距離・合計面積・坪) が表示されます。
- 5) [閉じる] ボタンをクリックすると 2.に戻ります。



	X座標	Y座標	方向角	距離
1	188.357	198.722	275°57'52.15	48.154
2	193.361	150.823	144°4'17.33	30.456
3	168.639	168.639	56°47'5.03	35.886
4			距離合計:	114.496
5	0.000	0.000	面積:	545.85
6	0.000	0.000	坪:	165.122

### XI.3.2. [計算] - [面積] - [ポリゴン合計]

指定したポリゴンの合計面積を表示します。

手順

- 1) メニューバーから [計算] - [面積] - [ポリゴン合計] を選択します。
- 2) カーソルが▲に変わります。
- 3) 面積を計算するポリゴンを複数クリックし、最後のポリゴンでダブルクリックします。



	名称	地番	面積	坪
1			14829.53	4485.933
合計			14829.53	4485.933

- 4) [面積 - 図形] ウィンドウに計算結果（個々の地番・面積・坪・合計面積・合計坪）が表示されます。
- 5) [閉じる] ボタンをクリックすると 2. に戻ります。



面積 - 図形

	名称	地番	面積	坪
1			14829.53	4485.933
合計			14829.53	4485.933

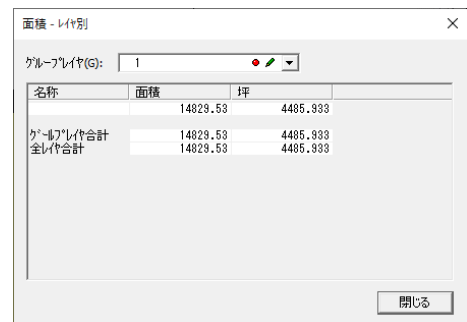
閉じる

### XI.3.3. [計算] - [面積] - [範囲合計]

指定した範囲の図形面積を表示します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [計算] - [面積] - [範囲合計] - [矩形] または [多角] を選択します。
- 2) カーソルが + に変わります。
- 3) 面積を表示する範囲を指定します。
- 4) 範囲を指定すると、[面積 - 図形] ウィンドウに計算結果（個々の地番・面積・坪・合計面積・合計坪）が表示されます。
- 5) [閉じる] ボタンをクリックすると 2. に戻ります。



面積 - レイヤ別

グループレイヤ(G): 1

名称	面積	坪
	14829.53	4485.933
グループレイヤ合計	14829.53	4485.933
全レイヤ合計	14829.53	4485.933

閉じる

### XI.3.4. [計算] - [面積] - [レイヤ別]

編集中的図面で使用しているグループレイヤ・レイヤ別の面積をリスト表示します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [計算] - [面積] - [レイヤ別] を選択します。
- 2) [面積 - レイヤ別] ウィンドウが表示されます。
- 3) レイヤの名称・面積・坪数・全レイヤ合計が表示されます。
- 4) [閉じる] ボタンをクリックすると終了します。

## XI.4. [計算] - [計算点]

選択した図形に計算点を追加・作成します。

### XI.4.1. [計算] - [計算点] - [交点]

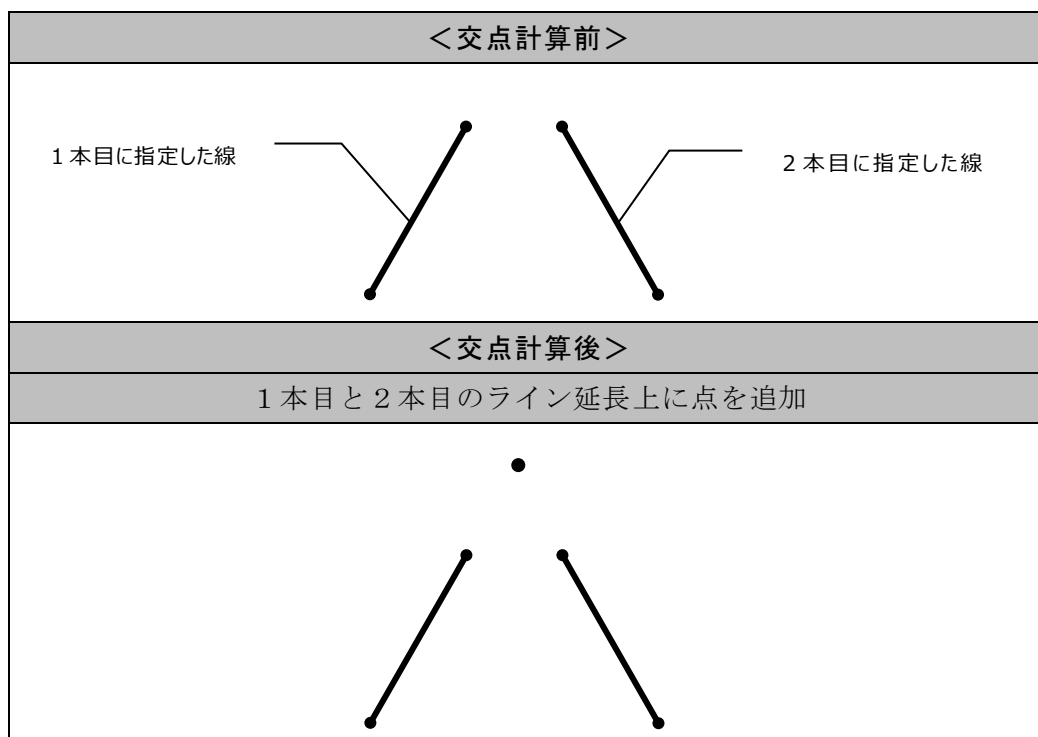
選択した2本の線分が延長線上で交わる位置に交点を追加します。

手順

- 1) メニューバーから[計算] - [計算点] - [交点]を選択します。
- 2) カーソルが△1に変わります。
- 3) 交点計算する線分をクリックします。
- 4) カーソルが△2に変わります。
- 5) 3.で指定した線分に対して交点計算を行う線分をクリックします。
- 6) 1本目と2本目の延長線上に点が追加されます。

※ 詳細は、◆図解：交点計算◆を参照してください。

◆図解：交点計算◆



### XI.4.2. [計算] - [計算点] - [4点交点]

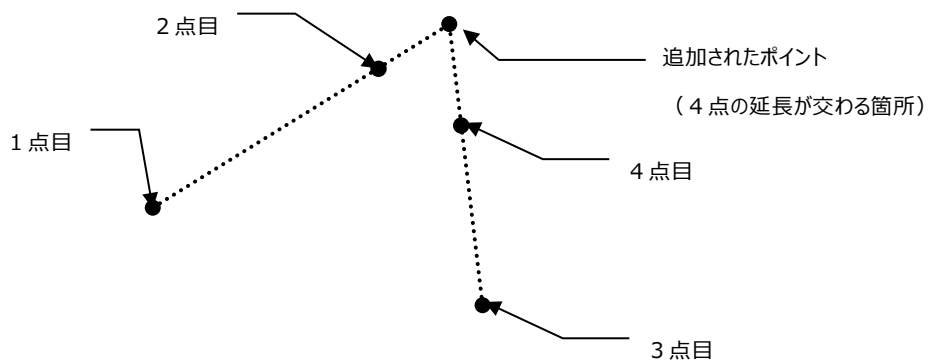
指定した4点が変わる箇所に単点を作成します。

手順

- 1) メニューバーから[計算] - [計算点] - [4点交点]を選択します。
- 2) カーソルが+に変わります。
- 3) 1点目、2点目と3点目、4点目の延長が交差するような4点を指定します。
- 4) 4点が変わる箇所に単点を作成されます。

※ 詳細は、◆図解：4点交点◆を参照してください。

◆図解：4点交点◆



### XI.4.3. [計算] - [計算点] - [直交交点]

指定した始点から指定したポリラインに対し、垂直に交わる単点を追加します。

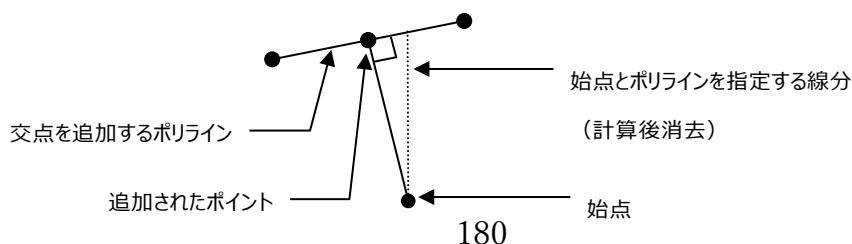
手順

- 1) メニューバーから[計算] - [計算点] - [直交交点]を選択します。
- 2) カーソルが+に変わるので、始点をクリックします。
- 3) カーソルが▲変わるので、交点を追加するポリラインをクリックします。
- 4) 単点が追加されます。

※ 詳細は、◆図解：直交交点◆を参照してください。

◆図解：直交交点◆

始点と指定したポリラインが垂直に交わる位置（交点）にポイントが追加されます。



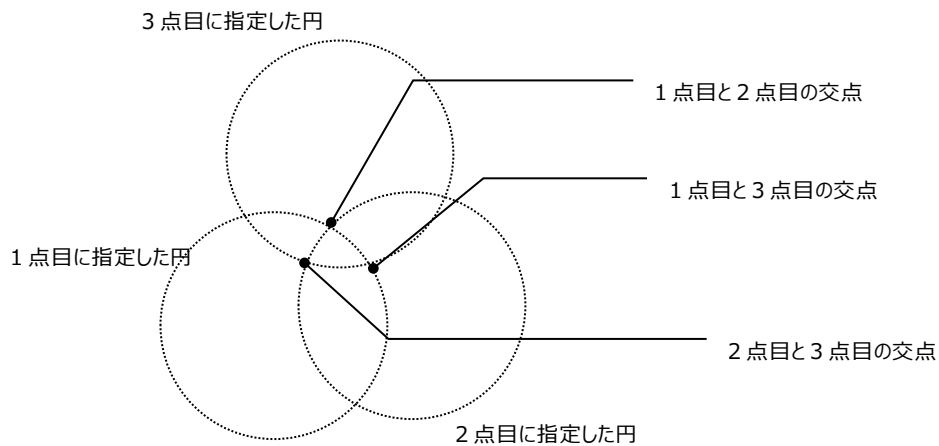


#### XI.4.4. [計算] - [計算点] - [3円交点]

基準となる3点目標点までの距離の平均から座標値を表示します。

##### 手順

- 1) メニューバーから[計算] - [計算点] - [3円交点]を選択します。
- 2) カーソルが+に変わります。
- 3) 基準点から目標点までの半径をもつ円を作成します。(3点分)
- 4) 3円交点上に単点を作成されます。各円の交点座標の平均から目標点の座標値が表示されます。  
[誤差] は、交点座標から目標点の座標までの距離の誤差です。



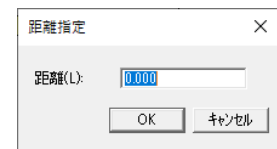
#### XI.4.5. [計算] - [計算点] - [中間点]

補助線を作成し、補助線の始点からの距離を指定して補助線上に単点を作成します。

既存ポリゴンに中間点を作成する場合は、単点または頂点を作成します。

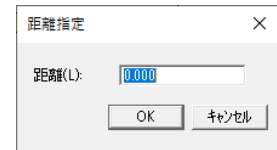
##### 手順

- 1) メニューバーから[計算] - [計算点] - [中間点]を選択します。
- 2) カーソルが+に変わります。
- 3) 補助線を作成します。既存のポリライン・ポリゴン上に中間点を作成する場合は、◆既存図形上に中間点を作成する場合◆を参照してください。
- 4) [距離指定] ウィンドウが表示されるので、補助線の始点からの距離を入力します。
- 5) [OK] ボタンをクリックすると、指定した位置に単点を作成されます。  
指定した距離が補助線よりも長い場合は、延長線上に単点を作成されます。



◆既存図形上に中間点を作成する場合◆

- 1) メニューバーから [計算] - [計算点] - [中間点] を選択します。
- 2) カーソルが+に変わります。
- 3) [スナップ] バーの [頂点] ボタンをクリックします。
- 4) 補助線を作成します。
- 5) [距離指定] ウィンドウが表示されます。
- 6) 補助線の始点からの距離を入力し [OK] ボタンをクリックします。
- 7) 単点が追加されます。
- 8) 2.に戻ります。

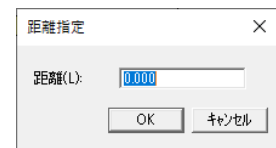


#### XI.4.6. [計算] - [計算点] - [等間隔点]

**等間隔点を作成します。**

**手順**

- 1) メニューバーから [計算] - [計算点] - [等間隔点] を選択します。
- 2) カーソルが+に変わります。
- 3) 始点・終点をクリックします。
- 4) [距離指定] ウィンドウが表示されるので、距離を指定します。
- 5) [OK] ボタンをクリックすると、指定した距離間隔で単点を作成されます。

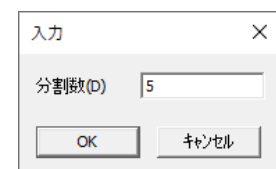


#### XI.4.7. [計算] - [計算点] - [等分点]

**等間隔点を作成します。**

**手順**

- 1) メニューバーから [計算] - [計算点] - [等分点] を選択します。
- 2) カーソルが+に変わります。
- 3) 始点・終点をクリックします。
- 4) [入力] ウィンドウが表示されるので、分割数を入力します。
- 5) [OK] ボタンをクリックすると、指定した分割数で単点を作成されます。

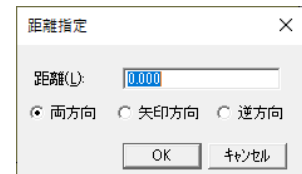


### XI.4.8. [計算] - [計算点] - [延長点]

線分の延長上に単点を作成します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [計算] - [計算点] - [延長点] を選択します。
- 2) カーソルが▲になります。
- 3) 延長計算する線分を選択します。
- 4) [距離指定] ウィンドウが表示されるので、距離を入力し、両方向、
- 5) 矢印方向、逆方向を選択します。
- 6) [O K] ボタンをクリックすると、線分の延長上に単点が作成されます。



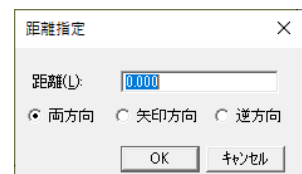
### XI.4.9. [計算] - [計算点] - [平行点]

指定した線分の起終点と平行になる単点を作成します。

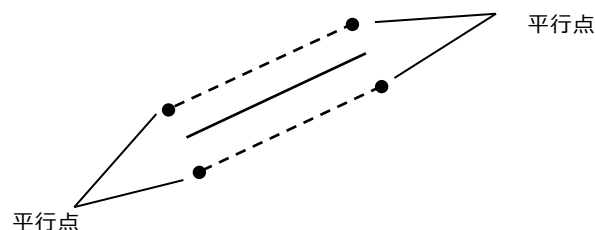
※ 詳細は、◆図解：平行点◆を参照してください。

#### 手順

- 1) メニューバーから [計算] - [計算点] - [平行点] を選択します。
- 2) カーソルが▲になります。
- 3) 線分を指定します。
- 4) [距離指定] ウィンドウが表示されるので、距離を入力し、両方向、
- 5) 矢印方向、逆方向を選択します。
- 6) [O K] ボタンをクリックすると、線分の起終点に平行線の単点を作成されます。



#### ◆図解：平行点◆

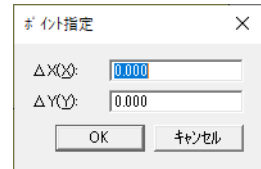


#### XI.4.10. [計算] - [計算点] - [オフセット点]

指定した点からオフセット点を作成します。

手順

- 1) メニューバーから [計算] - [計算点] - [オフセット点] を選択します。
- 2) カーソルが▲に変わります。
- 3) 基準頂点またはポイントを指定します。
- 4) [ポイント指定] ウィンドウが表示されるので、 $\Delta X$ 、 $\Delta Y$  の座標値を入力します。
- 5) [OK] ボタンをクリックすると、オフセット点を作成されます。



#### XI.4.11. [計算] - [計算点] - [平均点]

指定した2点以上の重心に単点を作成します。

手順

- 1) メニューバーから [計算] - [計算点] - [平均点] を選択します。
- 2) カーソルが▲に変わります。
- 3) 2点以上のポイントを左クリックで指定します。
- 4) 平均点を作成されます。右クリックで選択した点が解除されます。  
ダブルクリックで単点が確定し、2.に戻ります。

## XI.5. [計算] - [コンパス計算]

コンパス開放路線、コンパス結合路線を作成・編集します。

### XI.5.1. [計算] - [コンパス計算] - [コンパス開放路線作成]

コンパス開放路線を作成します。

メニューバーから [計算] - [コンパス計算] - [コンパス開放路線作成] を選択すると、コンパスパネルが開きます。

前述 5-8-2 [計算] - [コンパス計算] - [コンパスパネルを開く] 同様、路線を編集し開放路線を作成します。

### XI.5.2. [計算] - [コンパス計算] - [コンパス結合路線作成]

コンパス結合路線を作成します。

メニューバーから [計算] - [コンパス計算] - [コンパス結合路線作成] を選択すると、コンパスパネルが開きます。

前述 5-8-2 [計算] - [コンパス計算] - [コンパスパネルを開く] 同様、路線を編集し結合路線を作成します。

### XI.5.3. [計算] - [コンパス計算] - [コンパスパネルを開く]

登録済みのコンパスを修正します。

前述 5-8-2 [計算] - [コンパス計算] - [コンパスパネルを開く] を参照してください。

## XII. 表示

### XII.1. [表示] - [再表示]








最新のラスターデータとベクタデータを表示します。

### XII.2. [表示] - [ズーム]

画面上で図面を拡大・縮小して表示します。

メニューバーから [表示] - [ズーム] を選択すると以下の拡大メニューが表示されます。


- [全体図] 全体図を表示します。 
- [窓] 矩形で指定した範囲を拡大します。 
- [拡大] 図面の画面中心を 1 サイズ拡大します。 
- [縮小] 図面の画面中心を 1 サイズ縮小します。 
- [スケール指定] 図面のスケールを指定して表示します。
- [前画面] 画面を一つ前のサイズに戻します。 
- [基本画面設定] 現在の表示位置・拡大率が基本画面として設定されます。
- [基本画面表示] 基本画面設定で設定した位置・拡大率で図面が表示されます。

## XII.3. [表示] - [ドラッグ]

編集画面をマウスで移動させます。



手順

- 1) メニューバーから [表示] - [ドラッグ] を選択します。
- 2) カーソルが  に変わります。
- 3) マウスで画面をドラッグします。
- 4) 再度 [表示] - [ドラッグ] を選択すると、カーソルが矢印に変わります。
- 5) マウスで図面を選択します。  
※ [表示] - [ドラッグ] を選択しなくても、マウスの右ボタンをクリックした状態でドラッグスクロールもできます。

## XII.4. [表示] - [点名]

点名の表示／非表示を切り替えます。



手順

- 1) メニューバーから [表示] - [点名] を選択します。
- 2) 点名の表示／非表示を切り替えます。  
※ 選択ごとに、点名表示、点名印刷表示、非表示に切り替わります。  
メニューバーの表示も [表示] - [点名]、[表示] - [点名 - 固定]、[表示] - [点名 - 印刷] に切り替わります。

## XII.5. [表示] - [地番]

地番の表示／非表示を切り替えます。



手順

- 1) メニューバーから [表示] - [地番] を選択します。
- 2) 地番の表示／非表示を切り替えます。  
※ 選択ごとに、地番表示、地番印刷表示、非表示に切り替わります。  
メニューバーの表示も [表示] - [地番]、[表示] - [地番 - 固定]、[表示] - [地番 - 印刷] に切り替わります。

## XII.6. [表示] - [ポリゴン確認]



ポリゴンを網掛けして表示します。

手順

- 1) メニューバーから [表示] - [ポリゴン確認] を選択します。
- 2) ポリゴン毎に色を変色し、網掛けします。

## XII.7. [表示] - [図形別]

図形別に表示または点滅します。

### XII.7.1. [表示] - [図形別] - [図形別表示 (1)]

図形別に表示します。

手順

- 1) メニューバーから [表示] - [図形別] - [図形別表示] - [ポイント]・[ライン]・[ポリゴン]・[テキスト] を選択します。
- 2) 選択した図形 (ポイント/ライン/ポリゴン/テキスト) が表示されます。

### XII.7.2. [表示] - [図形別] - [図形別点滅 (2)]

図形別に点滅表示します。

手順

- 1) メニューバーから [表示] - [図形別] - [図形別点滅] - [ポイント]・[ライン]・[ポリゴン]・[テキスト] を選択します。
- 2) 選択した図形 (ポイント/ライン/ポリゴン/テキスト) が点滅表示されます。





## XII.8. [表示] - [ユーザー定義]


各項目の表示／非表示を切り替えます。


メニューバーから[表示] - [ユーザー定義]を選択すると以下のメニューが表示されます。



- [グリッド] グリッドの表示／非表示を切り替えます。 

- [面積] 画地面積と引出し線の表示／非表示を切り替えます。  
(面積は自動計算されます。) 

- [属性] 属性の表示／非表示を切り替えます。 

- [頂点] 頂点の表示／非表示を切り替えます。 

## XII.9. [表示] - [フォント]

各項目のフォントを設定します。

### XII.9.1. [表示] - [フォント] - [印刷頂点名]

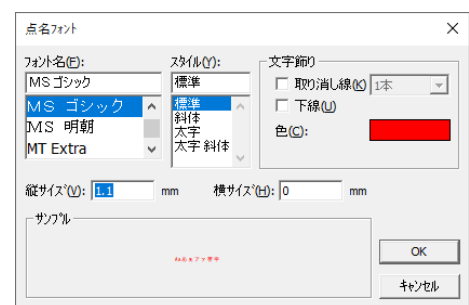
印刷頂点名のフォントを設定します。

手順

1) メニューバーから[表示] - [フォント] - [印刷頂点名]を選択します。

2) [点名フォント] ウィンドウが表示されます。

- フォント名：フォントの種類を選択します。
- スタイル：文字のスタイルを選択します。
- 文字飾り：作成する文字に文字飾りをつける時に選択します。
- 色：テキストの色を設定します。
- 縦サイズ・横サイズ：文字の縦のサイズと横のサイズを設定します。
- サンプル：設定したテキストのプレビューを表示します。



3) 設定終了後、[O K] ボタンをクリックします。

### **XII.9.2. [表示] - [フォント] - [印刷地番]**

**印刷頂点名のフォントを設定します。**

**手順**

- 1) メニューバーから [表示] - [フォント] - [印刷地番] を選択します。
- 2) [地番フォント] ウィンドウが表示されます。

設定詳細は、[表示] - [フォント] - [印刷頂点名] を参照してください。

### **XII.9.3. [表示] - [フォント] - [固定地番]**

**固定地番のフォントを設定します。**

**手順**

- 1) メニューバーから [表示] - [フォント] - [固定地番] を選択します。
- 2) [地番フォント] ウィンドウが表示されます。

設定詳細は、[表示] - [フォント] - [印刷頂点名] を参照してください。

### **XII.9.4. [表示] - [フォント] - [面積]**

**面積表示のフォントを設定します。**

**手順**

- 1) メニューバーから [表示] - [フォント] - [面積] を選択します。
- 2) [画地面積フォント] ウィンドウが表示されます。

設定詳細は、[表示] - [フォント] - [印刷頂点名] を参照してください。

## XII.10. [表示] - [固定点名設定]

頂点名のサイズと表示位置、表示色を指定します。

手順

- 1) メニューバーから [表示] - [固定点名設定] を選択します。
- 2) [文字表示設定] ウィンドウが表示されます。
  - [左上] ～ [右下] : 頂点に対して頂点名を表示する位置を選択します。印刷点名も移動 : 固定頂点名の移動と同時に印刷頂点名も移動します。
  - [フォント変更] : 固定頂点名のフォントを変更します。  
設定詳細は、[表示] - [フォント] - [印刷頂点名] を参照してください。

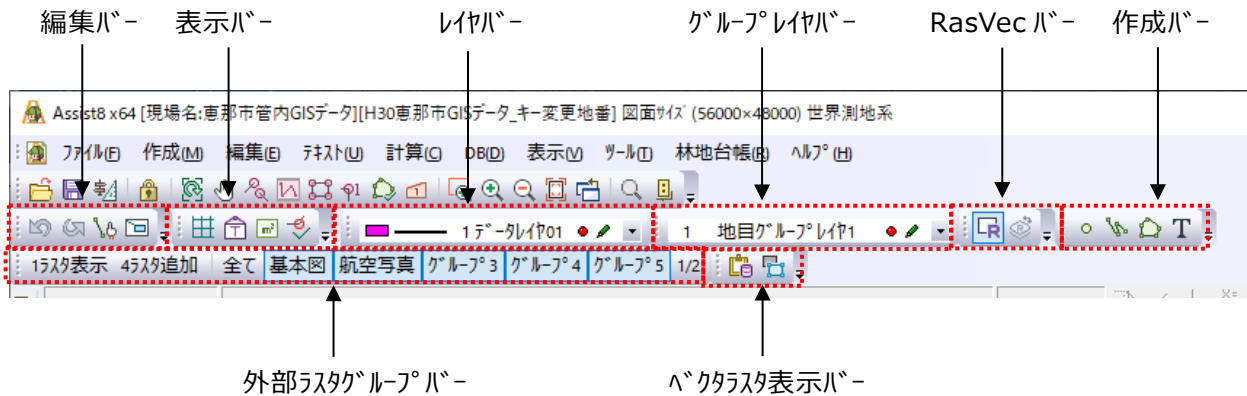


**【注意】**色設定は印刷時や拡張機能の自動テキスト化には未対応です。また、点名の場所は「右下」が動作上最速です。

## XII.11. [表示] - [ツールバー]

各ツールバーの表示／非表示を切り替えます。

メニューバーから[表示] - [ツールバー]を選択すると、以下のメニューが表示されます。



- 作成バー…ポイント、ライン、ポリゴン、テキストを作成する。
- 編集バー…アンドウ、リドウ、検索。
- 表示バー…ラスタ、ベクタ、グリット、属性、面積、頂点の表示・非表示を設定する。

※各ツールバーの詳細は2 - 2 スタンダードツールバーを参照してください。

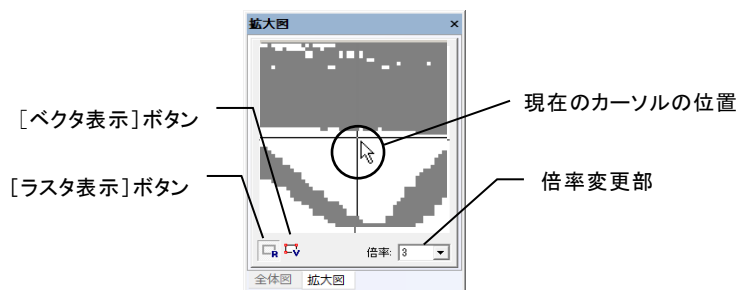
## XII.12. [表示] - [拡大図 (M)]

カーソルの位置の拡大図を表示します。

手順

- 1) メニューバーから [表示] - [拡大図] を選択します。
- 2) [拡大図] ボックスが表示されます。
- 3) [ラスタ表示] ・ [ベクタ表示] ボタンをクリックし、表示／非表示を選択します。

倍率は 3 倍から 20 倍まで設定できます。

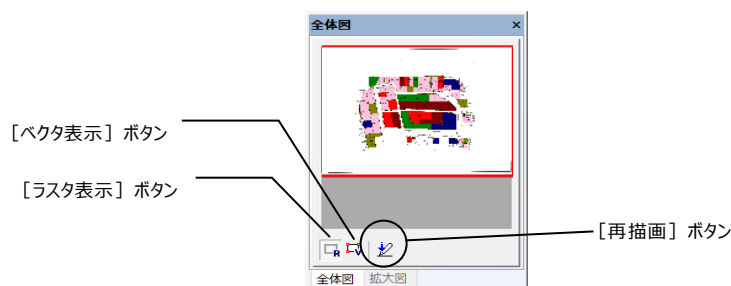


## XII.13. [表示] - [全体図 (A)]

全体図を表示します。

手順

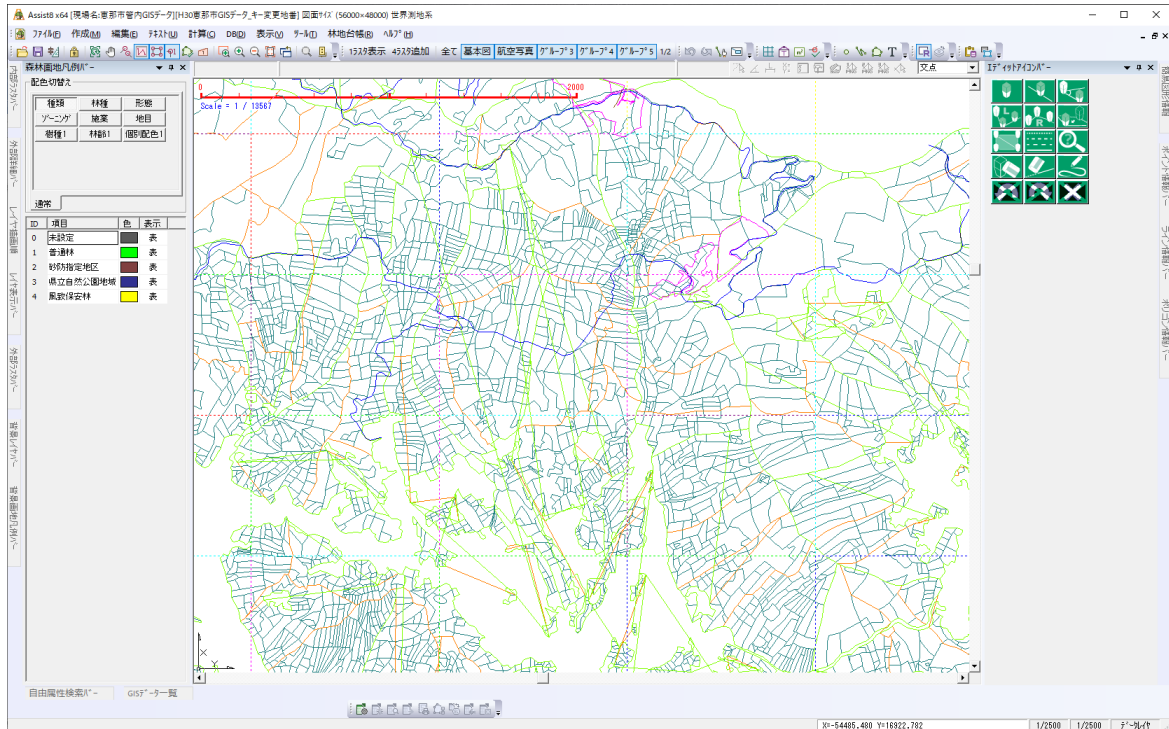
- 1) メニューバーから [表示] - [全体図] を選択します。
- 2) [全体図] ボックスが表示されます。
- 3) [ラスタ表示] ・ [ベクタ表示] ボタンをクリックし、表示／非表示を選択します。  
[再描画] ボタンをクリックすると、変更した部分を最新のデータで表示します。
- 4) [全体図] ボックスの赤枠をマウスで移動すると図面がスクロールします。



## XII.14. [表示] - [全体図 (A)]

ステータスバーの表示／非表示を切り替えます。

メニューバーから [表示] - [ステータスバー] を選択すると、ステータスバーが表示され、座標、縮尺が確認できます。



## XII.15. [表示] - [フルスクリーン表示]

図面をフルスクリーン表示します。

メニューバーから [表示] - [フルスクリーン表示] を選択すると、図面をフルスクリーン表示します。

## XII.16. [表示] - [チェック]

各種チェックを行います。

### XII.16.1. [表示] - [チェック] - [点名未記入チェック]

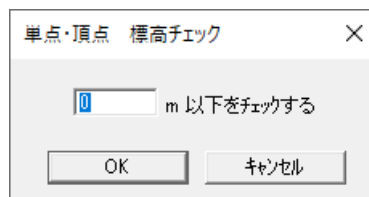
杭のうち、点名が未記入（入れ忘れ）の杭のみを表示します。

この表示を解除するには、もう一度 [表示] - [チェック] - [点名未記入チェック] を選択し、チェックマークを外して下さい。

### XII.16.2. [表示] - [チェック] - [標高チェック]

ある一定の高さ以下の標高の杭のみを表示します。

この表示を解除するには、もう一度 [表示] - [チェック] - [標高チェック] を選択し、チェックマークを外して下さい。



### XII.16.3. [表示] - [チェック] - [非閉合点チェック]

閉合されていない点のみを表示します。

の表示を解除するには、もう一度 [表示] - [チェック] - [非閉合点チェック] を選択し、チェックマークを外して下さい。

#### XII.16.4. [表示] - [チェック] - [点備考チェック]

備考を条件で検索し表示します。

- 個別備考検索：備考毎に条件を入力し、検索します。検索ボタンをクリックすると検索対象の点が表示されます。
  - 全備考検索：条件を全ての項目で検索します。検索ボタンをクリックすると検索対象の点が表示されます。
- ※ 検索結果のクリアで通常の表示に戻ります。

この表示を解除するには、もう一度 [表示] - [チェック] - [点備考チェック] を選択し、チェックマークを外して下さい。

#### XII.16.5. [表示] - [チェック] - [森林チェック]

画地所有者情報を持つ単点のみを表示します。

この表示を解除するには、もう一度 [表示] - [チェック] - [森林チェック] を選択し、チェックマークを外して下さい。

#### XII.16.6. [表示] - [チェック] - [Exif 情報チェック]

Exif 情報の含まれる頂点のみを表示します。

この表示を解除するには、もう一度 [表示] - [チェック] - [Exif 情報チェック] を選択し、チェックマークを外して下さい。

#### XII.16.7. [表示] - [チェック] - [インポート点チェック (インポート側)]

SIMA (点名マッチング) か CSV 単点 (点名マッチング) でデータをインポートした後にチェックします。インポートしたファイルにしか存在しない点名を表示します。

#### XII.16.8. [表示] - [チェック] - [インポート点チェック (インポート側)]

SIMA (点名マッチング) か CSV 単点 (点名マッチング) でデータをインポートした後にチェックします。既存図面にしか存在しない点名を表示します。



#### **XII.16.9. [表示] - [チェック] - [インポート点チェック (両方)]**

**SIMA (点名マッチング) か CSV 単点 (点名マッチング) でデータをインポートした後にチェックします。両方の図面に存在する点名を表示します。**

#### **XII.16.10. [表示] - [チェック] - [ログファイル作成]**

**SIMA (点名マッチング) か CSV 単点 (点名マッチング) でデータをインポートした後にチェックします。インポートしたファイルにしか存在しない点名、既存図面にしか存在しない点名、両方の図面に存在する点名をチェックし、CSV でログファイルを作成します。**

**手順**

- 1) メニューバーから [表示] - [チェック] - [ログファイル作成] を選択します。**
- 2) [インポートファイル 点差分ログファイル] ウィンドウが表示されます。**
- 3) ファイル名を入力し [保存] ボタンをクリックするとログファイルが保存されます。**

#### **XII.16.11. [表示] - [チェック] - [点チェック解除]**

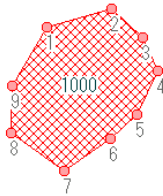
**点名記入チェック、標高チェック、点備考チェックを解除します。**

### XII.16.12. [表示] - [チェック] - [二重線チェック]

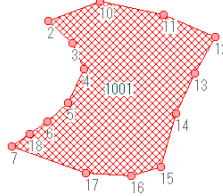
境界線のうち、1 回しか通過していない境界線を強調表示します。

例 [ファイル] - [インポート] - [他の Assist7 ファイル] などで、合成処理を行った場合

1 班のデータ



2 班のデータ



1 班のデータ 地番 1 0 0 0 の隣は、2 班のデータ 地番 1 0 0 1 だが、筆界線 6～7 の間に杭（NO 1 8）が、2 班のデータには存在し、1 班には存在しない。この状態で、[ファイル] - [インポート] - [他の Assist7 ファイル] を行うと一目では、この間違いがわからない。

[表示] - [二重線チェック] を行うと

一度しか境界線に使用されていない線だけを強調表示する。

正しいデータでは、隣り合わせの境界は、地番 1 0 0 0 と

地番 1 0 0 1 の両方で使用されているため、二度境界線を使

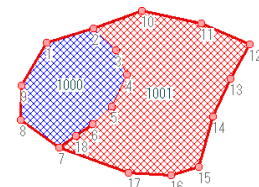
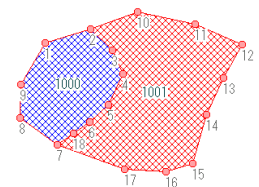
用している。最外周 や エラーデータ（この場合は、

6～1 8～7 の境界）は、2 度使用されていないので、強調表示される。

この場合の一般的な修正手順は、この強調表示を解除した後に

1. 6～1 8～7 の境界ラインを一度削除
2. 再度、6～1 8～7 の境界ラインを作成
3. 再度 自動ポリゴン化 を実行の上、地番 1 0 0 0、1 0 0 1 を再入力

この強調表示を解除するには、もう一度 [表示] - [二重線チェック] を選択し、チェックマークを外して下さい。



## XII.17. [表示] - [Google Map]

**図形の下に Google Map を表示します。**

Google Map を背景に表示することができます。Google Map 表示のためには、ネット環境に接続している必要があります。また、基図面データは世界測地系図面になります。

**手順**

1) メニューバーから [表示] - [Google Map] - [Google Map モード] を選択します。

### XII.17.1. [表示] - [Google Map] - [Google Map モード]

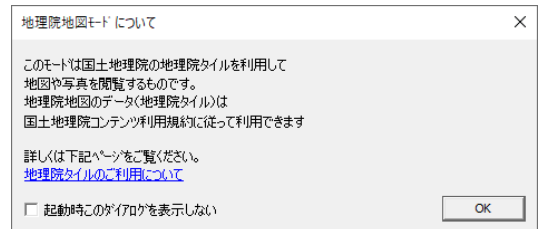
**背景に Google Map を表示します。Google Map は、場所によって表示されない場合があります。また、空中写真などは、拡大表示しないと背景に表示されない場合があります。**

## XII.18. [表示] - [電子国土]

国土地理院の電子国土データを背景に表示することができます。電子国土表示のためには、ネット環境に接続している必要があります。また、基図面データは世界測地系図面になります。

### 手順

- 1) メニューバーから [表示] - [電子国土] - [電子国土モード] を選択します。
- 2) [利用規約] ウィンドウが表示されます。確認し [OK] を選択します。



[起動時このダイアログを表示しない]…利用規約ウィンドウを、  
電子国土起動時に表示しないようにします。

### XII.18.1. [表示] - [電子国土] - [電子国土モード]

背景に電子国土を表示します。電子国土は、場所によって表示されない場合があります。また、空中写真などは、拡大表示しないと背景に表示されない場合があります。



### XII.18.2. [表示] - [電子国土] - [利用規約]

利用規約ウィンドウを表示します。

※電子国土の印刷

電子国土の印刷は、A 4 サイズまでしかできません。

## XIII. ツール

### XIII.1. [ツール] - [プロパティ]

編集の基本条件を設定します。

#### 【表示】

##### 画面表示

編集画面に表示する項目のチェックボックスを [ON] / [OFF] することにより表示／非表示を切り替えます。表示項目は、メニューバーの [表示] と重複する項目があります。プロパティの表示項目とメニューバーの [表示] - [ユーザー定義] の設定は互いに反映されています。

- 基準座標

メニューバーの [ツール] - [補正] - [基準点] で設定した基準座標の位置に座標マークを表示します。

- ラスタ境界

ラスタ図面の外枠を赤い点線で表示します。2 枚以上の場合、色は変わります。

- グリッド

編集画面にグリッドを表示します。

- 面積

面積と引出し線を表示します。

- 頂点（選択図形）

図形を選択したときの頂点を表示します。

- 重心（選択図形）

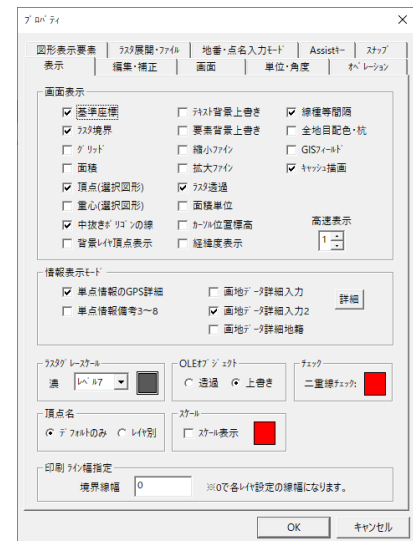
図形を選択したときの重心点を表示します。

- 中抜きポリゴンの線

中抜きポリゴン線を表示します。

- 背景レイヤ頂点表示

背景レイヤの頂点を表示します。



- テキスト背景上書き  
テキストの周りを白く上書きします。
- 要素背景上書き  
要素の周りを白く上書きします。
- 拡大ファイン・縮小ファイン  
画面を拡大した時、または縮小した時に高画質で表示します。
- ラスタ透過  
重複しているカラーラスタを透過して表示します。
- 面積単位  
面積表示のときに単位を表示します。
- カーソル位置標高  
カーソル付近の Z 座標をステータスバーに表示します。
- 経緯度表示  
カーソル位置の経度・緯度をステータスバーに表示します。経緯度での座標入力ができます。
- 全地目配色  
全ての地目レイヤに対して配色を施します。
- 高速表示  
指定サイズ以下で表示される小さい図形を簡易表示します。表示速度を 0～10 で選択します。

## 情報表示モード

- 単点情報の GPS 詳細：ここにチェックがあると、単点の G P S 詳細情報が表示されます。  
通常は O F F です。
- 単点情報備考 3～8：ここにチェックがあると、単点の備考情報 3～8 が表示されます。  
通常は O F F です。
- 画地データ詳細入力：ここにチェックがあると、画地の詳細情報が表示されます。  
詳細で入力項目を決定できます。
- 画地データ詳細入力 2：ここにチェックがあると、画地の詳細情報が表示されます。  
詳細で入力項目を決定できます。通常は O N です。

## ラスタグレースケール

- 濃度：ラスタをグレースケールで表示するときの濃度を設定します。濃度は、レベル 1 ～ 9 まであり、レベルを上げると濃くなります。選択したレベルの色で表示します。

## OLE オブジェクト

- 透過・上書き：メニューバーの [編集] - [オブジェクト] - [オブジェクトの作成と貼り付け] で、オブジェクトを貼り付けた場合に、重なり合う図形に対してオブジェクトを [透過] ・ [上書き] の選択をします。

## チェック

- 二重線チェック：[表示] - [チェック] - [二重線チェック] を実行した結果の色を変更します。

## 頂点名

- デフォルトのみ：デフォルトの地目レイヤのみ頂点名を表示します。
- レイヤ別：レイヤごとの頂点名の表示／非表示を設定します。

## スケール

- スケール表示：スケールを表示するときの色を設定します

## 印刷ライン幅設定

- 境界線幅：印刷時の線幅を設定します。0 で各レイヤ設定の線幅になります。

## 【編集・補正】

### 図形編集

- 標高 0 を有効

メニューバーの [ファイル] - [外部出力] で標高を伴うファイル出力や標高計算時に高さがなくても 0 として認識します。

- 編集履歴を使用

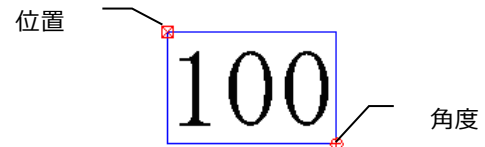
編集した履歴を保持します。（ [編集] - [元に戻す] ・ [やり直し] が使用できます。）

- 辺長を斜距離で表示

辺の長さを高さを考慮して計算します。

- 要素編集レベル

地番等の表示中の要素の編集レベルを設定します。



### 4点補正

メニューバーの [ツール] - [補正] - [4点自動] で4点補正パラメータ入力をするときの縮尺・座標間距離のデフォルトを設定します。



## ダブルクリック編集

図形をダブルクリックしたときの編集モードを設定します。

- 編集項目

編集項目を選択します。

- なし：ダブルクリックしても何も起動しません。
- 図形情報（デフォルト）：図形情報を表示します。

- レイヤ別に指定

レイヤ別にダブルクリックしたときの編集モードを設定します。

1-6) [レイヤ別に指定] を選択して [詳細設定]  
ボタンをクリックします。

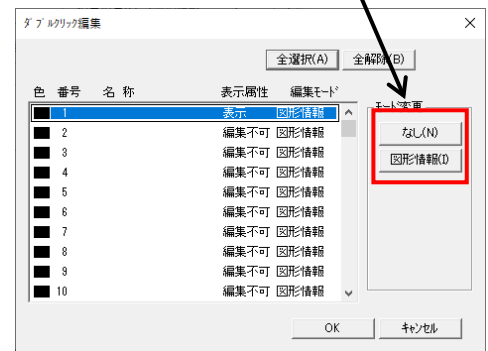
1-7) [ダブルクリック編集] ウィンドウが表示されます。

1-8) レイヤー一覧から、レイヤを選択してモード変更ボタンをクリックします。

1-9) 4.設定終了後、[O K] ボタンをクリックします。

モード変更ボタン

※ダブルクリックしたときにどのモード  
を表示するかを選択します。



## スナップ

- マルチ選択を有効にする

スナップバーで複数の選択ができます。

- 延長距離表示

延長スナップのとき、既存点からスナップ点までの距離を表示します。

## 【画面】

### グリッド

グリッドを表示したときの縦・横の間隔を設定します。

グリッドを表示したときの色を設定します。

### 色設定

図面の背景色（図面の背景の色）・前景色（モノクロスタの初期色）を設定します。

背景色・前景色の［色ボタン］をクリックして［色設定］ウィンドウから背景色・前景色を選択します。

### 拡大・縮小

拡大・縮小率を設定します。

- ズームレベル

ズームレベルのリストからレベルを選択します。

ズームレベルはレベル 5 を標準とし、レベルの数値が上がるほど拡大・縮小率が大きくなり、下がるほど拡大・縮小率が小さくなります。

- 基準位置

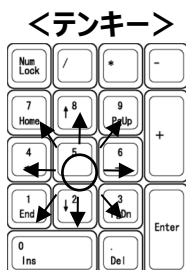
- 画面中央：編集画面の中央を基準に拡大・縮小します。
- マウスマウスカーソル：カーソルの位置を基準に拡大・縮小します。

### マウスホイール

（拡大・縮小、スクロール）を選択します。

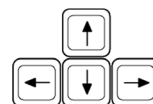
### スクロールキー

編集画面のスクロールに使用するキーを選択します。もう一方のキーでマウスマウスカーソルを移動します。



5 を中心に方向キーを押すと画面がスクロールします。

### <カーソルキー>



〔矢印〕キーを押すと画面がスクロールします。

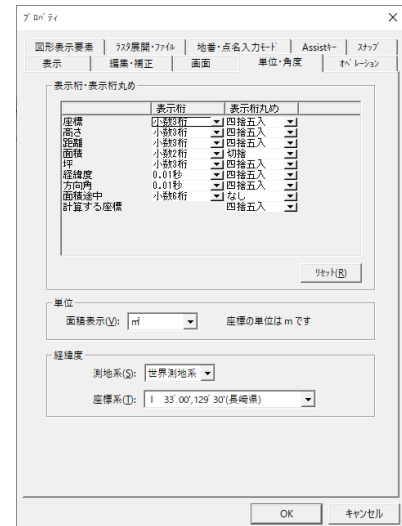


## 【単位・角度】

### 表示桁・表示桁丸め

座標・高さ・距離・面積・坪・経緯度・方向角・面積  
途中を表示する桁数と、表示桁の丸め方法（四捨五入・  
切上・切捨）を選択します。

- 経緯度：測地成果 2 0 0 0 系へ座標変換時に計算上の  
経緯度の桁数を選択します。設定桁数は、度分秒  
の秒の少数桁数です。
- 方向角：図形の回転・角度設定時の 0 度の方位と、回転時  
の進行方向を選択します。
- 計算する座標：計算する座標の桁の丸め方法（四捨五入・  
切上・切捨）を選択します。



### 単位

- 面積表示  
画地面積表示の桁数を選択します。
  - m<sup>2</sup>：面積桁で四捨五入して表示します。
  - ヘクタール：面積表示単位をヘクタール（ha）にします。
- 座標  
単位はmです。

### 経緯度

図面の測地系・座標系を選択します。

- 測地系  
日本測地系・世界測地系を選択します。
- 座標系  
1 ～ 1 9 までの座標系を選択します。

## 【オペレーション】

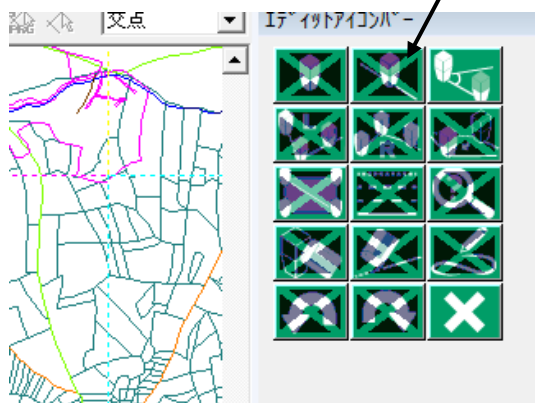
### ペンコンカスタマイズ

タッチパネル式のペンコンピュータでは、掴んだままで移動することができず、操作感を悪化させます。そこで距離表示単点作成とテキスト操作時の動作を事務所のP C同様の操作感を持たせるようにしました。

#### ● 距離表示単点作成、テキスト操作時の動作距離表示単点作成の動作に関して

- アイコンタップ O N : タッチパネル式のペンコン
- アイコンタップ O F F : 通常のP C

アイコンタップ O N のときは、移動決定後 距離表示単点作成のアイコンを押す動作で、単点を作成します。

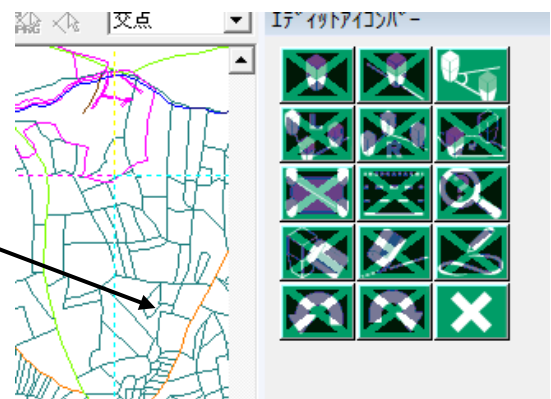


### 距離表示単点作成

#### ● ダイレクト表示内容

画面上にリアルタイムに離れ量を表示します。

- オフ…表示しません
- 距離…距離のみ表示します。
- 距離と方位…距離と共に方位角も表示します。



## ラインポリゴン作成オプション

### ● 杭の備考

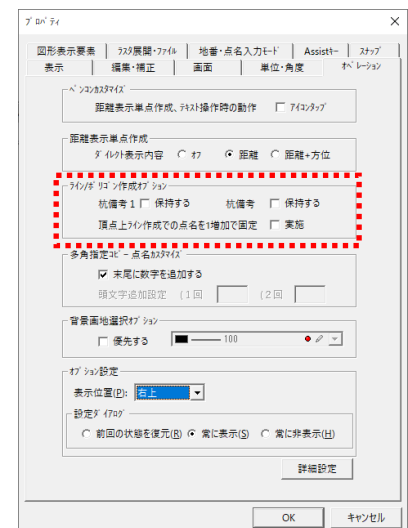
杭の備考上部（備考 1）、杭の備考下部（備考 2）に、各々備考 1 には comment1.txt、備考 2 には comment2.txt を対応させ、これらの 2 種のファイルを作成の上、現場フォルダ内に用意すると、ボタンによりリスト表示され選択可能にしました。単点作成時に前回記入された備考を保持させるか、クリアさせるかを選択します。

杭備考 1、杭備考 2 と同

- 保持する：単点作成毎に前回と同様の備考を記入しつづけます。

（杭毎に、入力内容があまり変わらない場合に使用します）

- チェックがない場合は：単点作成毎にクリアされるので、杭を作成する毎に記入動作を行います。（杭毎に、入力内容が変わる場合に使用します）



### ● 頂点上ライン作成時での点名の 1 増加

頂点上ライン作成時に、最初に指示した既存杭名に + 1 インクリメントした

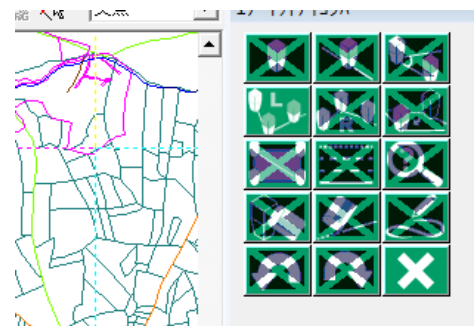
点名を新設点につけます。

右例では、

最初に指示した既存杭名…64-710

次の新設点…64-711

次の新設点…64-712

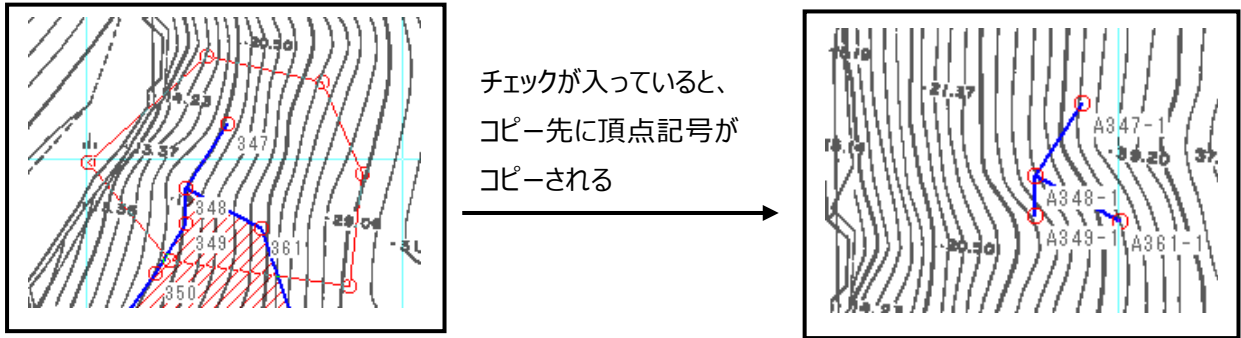


**【注意】作成時や作成後に同一名称チェックは行いません。**

## 多角指定コピー 点名カスタマイズ

- 末尾に数字を追加する

ここにチェックがあると [編集] - [多角指定コピー] で図形をコピーした際、頂点番号も一緒にコピーし、末尾に数字を追加できます。頭文字追加設定で、コピーした頂点に特定の文字列を追加することも可能です。



## 背景画地選択オプション

- 優先する

重なる背景画地を選択した時に優先して選択するレイヤを指定します。

## オプション設定

- 表示位置

オプションウィンドウを表示する位置を指定します。

- 設定ダイアログ

オプションの表示状態を選択します。

## 詳細設定

補助計算、ダイレクト編集、ショートカットキーの詳細を設定します。

- 補助計算

- プログラムボタン：オペレーションバーのプログラムボタンの設定をします。
- リセット：プログラムボタンを初期値に戻します。

- ダイレクト編集

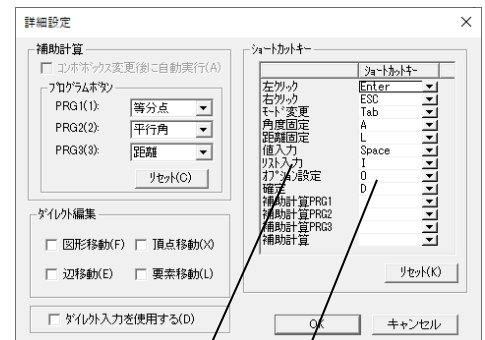
- 頂点移動…指定した図形の頂点を移動します。
- 辺移動…指定した図形の辺を移動します。
- 要素移動…指定した図形の要素を移動します。

- ショートカットキー

オペレーションごとにショートカットキーを選択します。（▼で選択します。）  
リセット：ショートカットキーの設定を初期値に戻します。

- ダイレクト入力を使用する

図形作成時にキーボード入力のみでの作成ができます。



オペレーション

ショートカットキー

## 【図形表示要素】

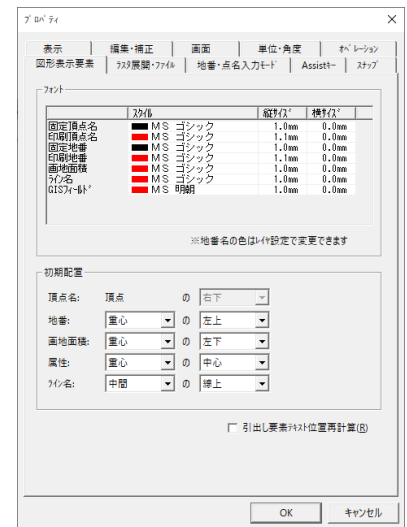
### フォント

各項目のフォントを設定します。

フォントの詳細は、1 2 - 1 0 [表示] - [フォント] を参照してください。

### 初期配置

各項目の初期表示位置を設定します。



## 【ラスタ展開・ファイル】

### ラスタ

ワークファイルの格納先を選択します。

- 展開先
  - メモリ内：メモリ内にワークファイルを作成します。
  - ファイル内：指定した場所にワークファイルを作成します。
  - [参照] ボタンをクリックして、[フォルダの参照] ウィンドウからフォルダを指定します。
  - カラーラスタの圧縮読み込み…カラーラスタを圧縮して読み込みます。
- 外部ネットラスタ
  - オープン時に自動で外部ネットラスタを開く：ファイルオープン時に指定された外部ネットラスタを開きます
  - 電子国土動作モード：電子国土での画像のダウンロード方法などを設定します。



### ファイル

- 保存時にドキュメント設定をシステム設定にフィードバックする：ドキュメントにしか保存していない設定を、図面保存時にシステム設定にも保存します。
- 以前閉じた状態で図面を開く：一度開いたファイルを前回と同様の表示位置・拡大率で開きます。
- 外部ファイルのインポート後に余白を付ける：外部入力をした後の図面に余白を付けます。



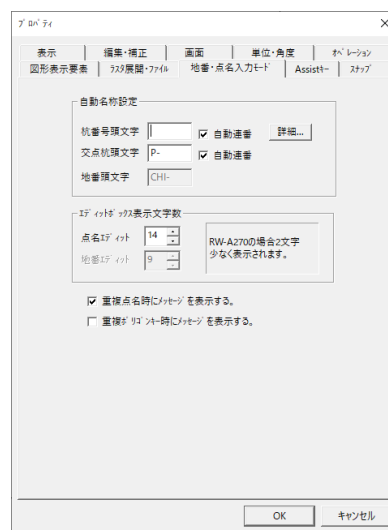
### ファイルのバックアップ

- 自動バックアップ：自動保存する時間を分単位で設定します。（最大 30 分）
- システム終了後：[残す] を選択すると、システム終了後もバックアップファイルを残します。

## 【地番・点名入力モード】

## 自動名称設定

- 杭番号頭文字（デフォルトは無し）  
（例） 00－ を設定すると  
00－1 00－2 と順次 点名を繰り上げる
- 交点杭頭文字（デフォルトは P－）  
（例） P－ を設定すると  
P－1 P－2 と順次 点名を繰り上げる



[自動連番]をチェックマークされた状態では杭番号を自動で 1 繰り上げる。(上図はチェックマークされた状態)

押されていない状態では、点名表示部には何も表示しない。この場合は常に作業者が杭番号を入力する。

**「詳細」を押すと・・・**

## 桁指定

プレートと同じ点番号を連番で付けることができます。

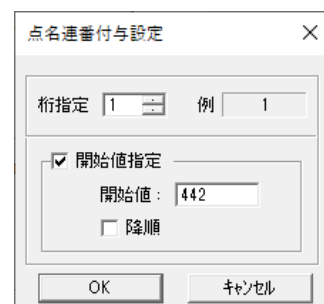
桁：3桁 001、002、003 ~ 009、010 と連続されます。

## 開始値指定

基本的にはデータ内に有る杭番号の最大値に1加算した番号を

自動で付けますが、例えばデータ内には 3000～5000 まですでに杭番号を使っていて、これからは 1000 から杭番号を付けたい場合に使用します。

この例では、401、402、403 の順で点番号を付与します。途中でこのプロパティを開くと、次の番号が表示されています。



【注意】 このモードで自動連番したときに既存点名とぶつかった場合は、オペレーションのモードによって、動作が変わります。

#### A・単点、ライン上頂点、オフセット単点のとき

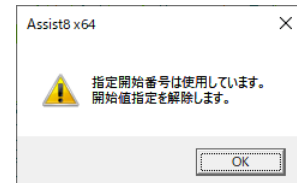
次に作成する点名が既存名とぶつかることがわかった段階で画面にメッセージボックスが出ます。

B・ラインのような仮線が出るオペレーションの時は地図右上に注意 この頂点名は使用済みですと表示されます。作った頂点名と既存点がぶつかってから注意メッセージが出ます。

この場合、以後もラインの作成の続きが出来ますが、点名重複チェックはされません。

また、この動作が終了したら点名開始位置指定は自動で解除されます。

右ボタンでキャンセルしても進んだ杭番号は戻りません。



#### エディットボックスの表示文字数

点名の最大文字（半角サイズ）を指定します。

文字数が少なければ、表示文字は大きく表示します。（視覚し易くするため）

#### 重複点名時にメッセージを表示する

ここにチェックがあると、点名の入力時に重複していた場合

確認メッセージを表示します。

## 【Assist キー】

### 画地情報設定

- 表示

各項目の表示・非表示を設定します。

- キー

所有者情報 D B の使用キーを設定します。

変更した場合は確認メッセージが表示されます。

- 桁

林班、小班群、小班、枝班の桁数をそれぞれ入力設定します。

基本的に運用前に設定してください。



### 野帳コンパス入力

- 真北角度（標準 0 よりオフセット入力）

地図や GPS は真北になっているので、観測地を正しく地図上に表示させるため、磁北と真北の差を入力し、調整する。

国内では地域によって違うので、国土地理院のホームページなどを参照する。

- 誤差配布方法

コンパス法、トランシット法より選択。

- 入力ウィンドウ

コンパス入力時のウィンドウを選択する。通常画面と、ミニパネルより選択。

- 閉合計算表示

閉合比の計算表示を選択。

## 【スナップ】

### 対象図形設定

対象図形毎にスナップの可否の設定ができます。

### 頂点対象

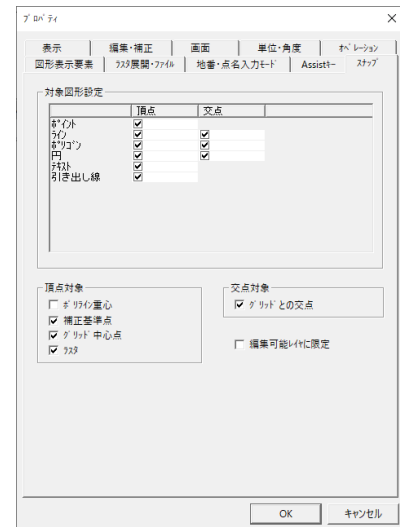
頂点の対象を選択します。

### 交点対象

交点の対象を選択します。

### 編集可能レイヤに限定

編集可能なレイヤのみスナップを設定します。



## XIII.2. [ツール] - [自由属性]

### XIII.2.1. [ツール] - [自由属性] - [基本設定]

ポイント、ライン、ポリゴンの自由属性の基本設定を行います。



- FieldID : フィールドの ID（現状変更不可）
- 名前 : フィールド名
- Type : フィールドタイプ・オートナンバー（ID0 固定）・整数、ID・小数・文字列・日付・真/偽から選択します。
- キー : データキーを選択します。最低一つはキーにする必要があります。  
（AutoNo、整数、ID、文字列）
- 引用 : データの入力値を引用するか選択します。ID タイプの場合は必須です。  
[ツール]-[自由属性]-[引用設定メニュー]から設定できます。
- 引用参照 : 引用設定されているフィールドの引用情報を参照するか選択できます。  
（自フィールドを参照はできない）
- 配色 : 画地配色で使用するかどうか選択します。（ポリゴンのみ）
- 範囲 : 値の範囲で画地配色をするか選択します。（ポリゴンのみ、タイプは整数・小数のみ）

- 追加：フィールドを一つ追加します。
- 削除：選択したフィールドを一つ削除します。

※デフォルト設定では FieldID0 の AutoNo がキー、AutoNo がキーの場合はその他のフィールドをキーには選択できません。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [自由属性] - [基本設定] を選択します。
- 2) [自由属性基本設定] ウィンドが表示されます。
- 3) 引用したい項目にチェックをいれます。
- 4) [O K] を押しウィンドウを閉じると対応した情報バーが変化します。



### XIII.2.2. [ツール] - [自由属性] - [表示順設定]

ポイント、ライン、ポリゴンの自由属性の表示順設定を設定します。

- 追加：選択した非表示項目を表示項目末尾に追加します。
- 全て追加：非表示項目を表示項目に全て追加します。
- 削除：選択した表示項目を非表示にします
- 全て削除：表示項目を全て非表示にします。
- 上へ移動：選択した表示項目を上に移動します。
- 下に移動：選択した表示項目を下に移動します。



※キー項目は必ず最初に表示されます。

※キー項目以外をキー項目より上に移動はできません。



### XIII.2.3. [ツール] - [自由属性] - [引用設定]

ポイント、ライン、ポリゴンの自由属性の引用設定をします。

ポリゴンの場合は配色設定も行います。

- ID or No. : タイプが ID だと ID が表記、それ以外は No.が表示されます。
- 項目 : 引用データの項目名が表示されます。
- ロック : 自動配色で色の変更を行わないグラデーションでの基準値を選択します (ポリゴンのみ)
- 色 : 図面での画地色やハッチ設定します。(ポリゴンのみ、押下で設定ダイアログ表示)
- 表示 : 図面上で表示するかの設定します。(ポリゴンのみ)
- Min : 範囲設定での Min 値 (ポリゴンのみ、範囲設定時のみ)
- Max : 範囲設定での Max 値 (ポリゴンのみ、範囲設定時のみ)

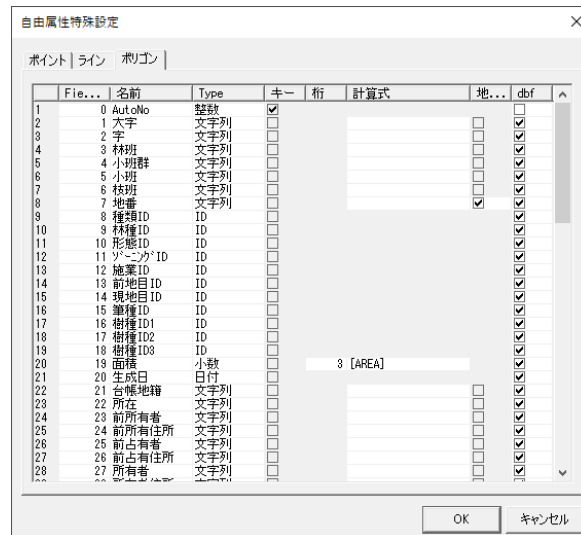
- 追加 : 引用データを一つ追加します。
- 削除 : 選択した引用データを一つ削除します。(ID0 は削除できません。)
- ID 変更 : 項目の ID を変更します (ID タイプのみ)
- グラデーション : ロックにチェックが入っている項目間で色をグラデーションさせます  
(ロックは 2 個以上必要)

- 自動配色：色を自動で設定 ロックされている項目は色を変更しません。
- csv 入力：引用設定情報を csv 形式で入力します。
- csv 出力：引用設定情報を csv 形式で出力します。
- 範囲で名称設定：Min と Max 値から項目名を設定します。

#### XIII.2.4. [ツール] - [自由属性] - [特殊設定]

ポイント、ライン、ポリゴンの自由属性の特殊設定をします

この設定では FieldID、名前、Type、キーは編集できず表示のみできます。



- 桁：Type が小数の場合、表示する小数点以下桁数を指定します。
- 計算式：フィールドを指定して四則演算や地番分解など特殊な値設定をさせます。
- 地番連動：ポリゴンの地番と連動するフィールドを指定します。  
(ポリゴンのみ、全フィールドで一つだけ設定可能)
- dbf：シェープ出力時に dbf に出力するフィールドを指定します。(現在ポリゴンのみ)

## ☆計算式詳細説明

フィールド ID を参照する場合、[19]など、フィールド ID を[ ]で囲うとその値を参照します。

### ○四則演算

フィールドが整数・小数の場合に可能です。

+ - \* / が使用できます。

[ ]でフィールド ID を指定するとその値を計算に使用します。

[19] \* 3

など入力するとフィールド ID19 の値に 3 をかけた結果を値とします。

[19] \* [46]

など入力するとフィールド ID19 の値に ID46 をかけた結果を値とします。

(四則演算なのですが、\* / を優先的に実行したりはまだできていません。( )でくくってください)

### ○地番分解

地番連動フィールドの文字列を分解します。

<A,B> という書式で指定し、A 文字目～B 文字目を抜き出します。

例)

地番：123-45

<1,3> と指定すると【123】となり、<5,7> と指定すると【45】となります

	File...	名前	Type	キー	桁	計算式	地...	dbf
1		0 AutoNo	整数	<input checked="" type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
2		1 大字	文字列	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3		2 字	文字列	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4		3 林班	文字列	<input type="checkbox"/>		<1,3>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5		4 小班群	文字列	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
6		5 小班	文字列	<input type="checkbox"/>		<5,7>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
7		6 枝班	文字列	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
8		7 地番	文字列	<input type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
9		8 種類	ID	<input type="checkbox"/>				<input checked="" type="checkbox"/>

地番	123-45
林班	123
小班	45
種類	未設定

### ○文字列連結

フィールドが文字列の場合に可能です。

また、数値フィールドも参照可能です。

### ○面積

実面積を引用します。

[AREA]

19	18 樹種3	ID	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
20	19 面積	小数	<input type="checkbox"/>	3 [AREA]	<input checked="" type="checkbox"/>
21	20 生成日	日付	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>

### 計算式例

64	63 整数	整数	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
65	64 小数	小数	<input type="checkbox"/>	3	<input checked="" type="checkbox"/>
66	65 体積	小数	<input type="checkbox"/>	2 [19] * [46]	<input checked="" type="checkbox"/>
67	66 体積単位あり	文字列	<input type="checkbox"/>	[65]m3	<input type="checkbox"/>
68	67 備考5	文字列	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
69	68 備考6	文字列	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
70	69 備考7	文字列	<input type="checkbox"/>	[67] and [68]	<input checked="" type="checkbox"/>
71	70 備考8	文字列	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>

面積[19]は[AREA]指定なのでポリゴンの実面積を計算して表示

体積は面積[19]\*樹高[46]で計算して表示

体積単位あり[66]は体積[65]に m3 を連結して表示

整数	10
小数	10.321
体積	2852.36
体積単位あり	2852.36m3
面積	570.471

備考7 [69]は備考5 [67]と備考6 [68]を and という文字列を連結させて表示

備考5	bikou5
備考6	bikou6
備考7	bikou5 and bikou6

### XIII.2.5. [ツール] - [自由属性] - [個別配色凡例設定]

個別配色凡例を設定することができます。

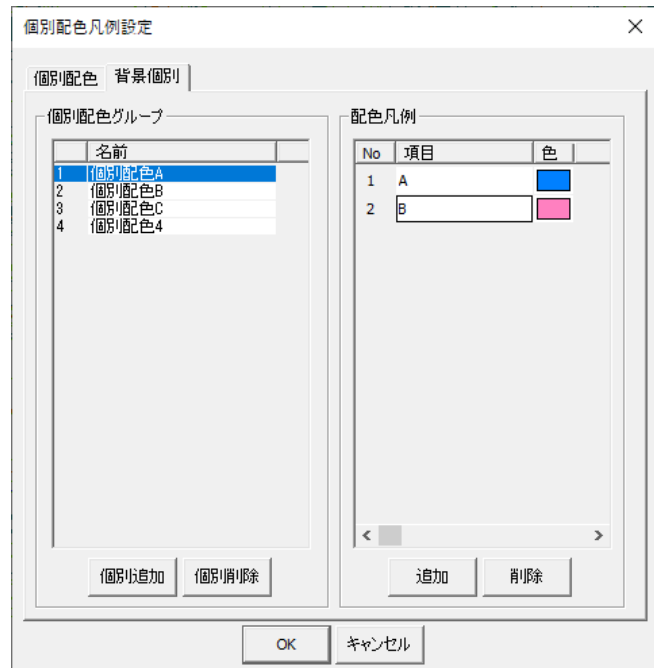
#### 【個別配色グループ】

- 個別追加：個別配色を追加できます。
- 個別削除：個別配色を削除できます。

#### 【個別配色グループ】

- 追加：配色凡例を追加できます。
- 削除：個別凡例を削除できます。

色をクリックして変更することが可能です。



## XIII.3. [ツール] - [レイヤ管理]

### XIII.3.1. [ツール] - [レイヤ管理] - [杭種一覧設定]

杭種や杭マークを設定します。

現在設定されている杭情報が表示されます。

#### 【表示/非表示】

表示：杭マークを表示します。（デフォルト）

非表示：杭マークを表示しません。

全表示：杭マークを全て表示にします。

全非表示：杭マークを全て表示しません。

日付範囲：指定の日付に作成した杭のみ表示にします。

操作許可：選択杭種の編集を制限します。



表示を押すと個別に表示非表示を選択できます。

【注意】 [ファイル] - [Assist印刷] で「現在の杭種ステータスを使用する」にチェックを入れると、この表示非表示に従って（画面に表示されている状態）で印刷します。

#### 杭の作成日時に該当する杭マークのみを表示する機能

##### 手順

5) 日付範囲の右横のボタンを押すと 時間設定のウィンドウが表示されるので、開始時間と終了時間を入力する。

6) [OK]を押してウィンドウを閉じる。

7) 日付範囲 を押し、ON 状態にした後、[適用]を押す。

8) 再度、時間に関係なく表示する時は [日付範囲]を再度押して OFF にする。



【注意】 印刷するときには必ず

「現在の杭種ステータスを使用する」をチェックマークしてください。

### 【詳細変更】

I D 変更：マークの ID を変更

マーク変更：杭マークを変更

テキスト変更：杭種の名前を変更

色変更：マークの色を変更



### 【杭追加】

杭の追加：新しい杭を追加

杭の削除：現在の杭を削除

【注意】 ID 0 定義なしは、ID、マーク、色とも固定です。

### 杭マークの設定方法

（例）デフォルトの杭を変更する。

**ID 7 ペンキを プラ杭（黄）に変更する。**

手順

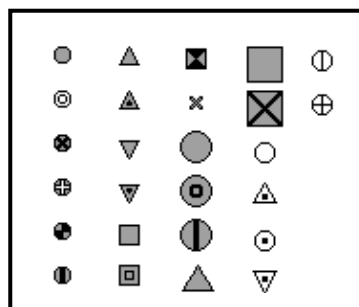
- 1-1) マウスでペンキを選択
- 1-2) マーク変更を押し、用意されているマークから選択
- 1-3) テキスト変更を押してプラ杭（黄）と入力
- 1-4) 色変更…マークの色を変更



I D 変更：マークの ID を変更

### 【注意】

杭種は無制限に用意できますが、印刷時の凡例表示と杭種本数一覧では 19 種までの対応になります。



### XIII.3.2. [ツール] - [レイヤ管理] - [森林属性配色設定]

ポリゴンカラーを設定します。

ポリゴンカラー、パターンの設定手順

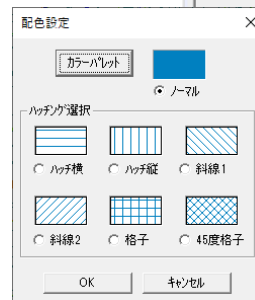
1) [レイヤ] - [レイヤ管理] - [森林属性配色設定]

2) 変更したいレイヤを選択（例 田）

[色変更]を押し、[配色設定] -

[カラーパレット]を表示し、パターン、カラーを  
変更します。

【注意】[ID 変更]と[名称変更]は通常行いません。準則に規定された番号、名称が事前に設定されています。特に番号を変更すると、syoyu.csv も変更する必要があります。



ID	項目	色	表示
0	未設定		表
1	普通林		表
2	砂防指定地区		表
3	県立自然公園地域		表
4	風致保安林		表

[名称変更]は 宅地を（宅）と表示や印刷を行いたいときなどに使用します。

#### 【表示】

表示：ポリゴン色を表示します。（デフォルト）

非表示：ポリゴン色を表示しません。

全表示：ポリゴン色を全て表示にします。

全非表示：ポリゴン色を全て表示しません。

表示を押すと個別に表示非表示を選択できます。



【注意】 [ファイル] - [Assist 印刷] で「現在の画地配色を使用する」にチェックを入れると、この表示非表示に従って（画面に表示されている状態）で印刷します。



### 【配色切り替え】

[種類]、[林種]、[形態]、[樹種 1]、[林齢 1]、[施業]、[ゾーニング]の配色を設定し、表示・非表示にします。

配色切り替えでセットされたカラーで表示、非表示させるには、ポリゴン確認ボタンを OFF にします。

地目：地目を選択すると、道・水路、未設定、個別が表示されます。

道・水路：「道を赤く塗り、水を青く塗る」表示や印刷をボタン一つで可能にしました。

未設定：地目が入力されていないポリゴンのみをカラー表示します。

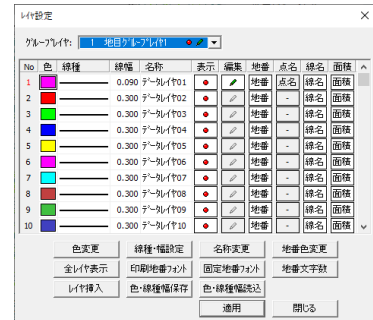
個別：地目とは全く関係なく、特定のポリゴンに特定の色を与える場合に使用します。個別に特定のカラーを与える方法は、図面上で対象のポリゴンを選択後、右ボタンで表示されるメニューの中から、「画地別色設定」を指示すると、カラーパレットが開き設定が出来ます。

### XIII.3.3. [ツール] - [レイヤ管理] - [レイヤ表示設定]

レイヤの詳細を設定します。

#### [色変更]

- 1) 変更したいレイヤを選択します。
- 2) [色変更] を押し、変更します。  
[カラー編集] で RGB 指定、[カラー選択] でカーソル色指定後、[カラーリスト] - [追加] または [削除] でパレットにカラーを追加・削除できます。



#### 色設定



#### カラー編集



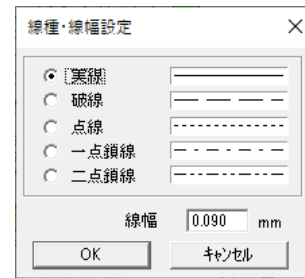
#### カラー選択



- ※ ライン、単点、ポリゴン作成に使用するレイヤはNo.1～99（地目）です。  
No.100～163 までは背景レイヤ、No.240、241 は簡易ラインレイヤ、No.252～256 は GPS 使用時のレイヤになります。使用状況にあわせて自動で切り替わります。

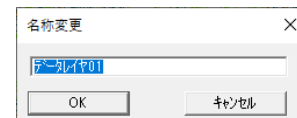
## 手順

- 1) 線種変更したいレイヤを選択します。
- 2) 「線種・幅設定」を押し、線種を選択し、線幅を入力して変更します。
- 3) レイヤ内の線が変更されます。



## 手順

- 1) 変更したいレイヤを選択します。
- 2) 「名称変更」を押し、名称をを入力します。
- 3) OK で、名称が変更されます。



表示：地目レイヤ、背景レイヤ、または地番を表示します。

(デフォルト)

非表示：地目レイヤ、背景レイヤ、または地番を表示しません。

全レイヤ表示：No.17～No.99 のレイヤを表示にします。



地番

を押すと個別に表示・非表示を選択できます



を押して編集可・編集不可を選択できます

編集可：レイヤを編集できます。

編集不可：レイヤを編集不可にします。



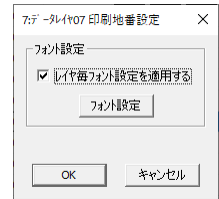
地番色変更：選択されているレイヤ内の地番色を変更します。

詳細は色変更と同様です。

レイヤを全て表示します。デフォルトではレイヤ 17～99 までが非表示です。

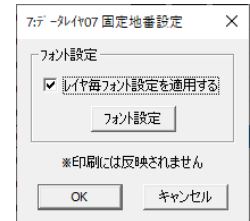
### 【印刷地番フォント】

選択したレイヤの地番フォントを変更します。[ 1 地目レイヤ印刷地番設定]  
ウィンドウが表示されます。[フォント設定] でフォントを変更します。



### 【固定地番フォント】

選択したレイヤの地番フォントを変更します。[ 1 地目レイヤ固定地番設定]  
ウィンドウが表示されます。[フォント設定] でフォントを変更します。



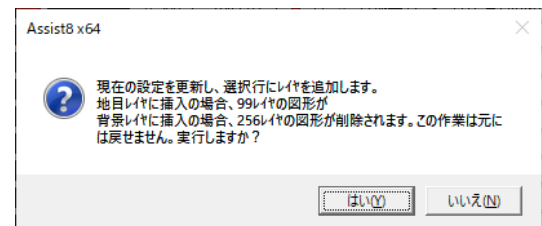
### 【地番文字数】

選択したレイヤの地番表示文字数を変更します。  
[地番表示文字数設定] ウィンドウが表示されます。  
表示する文字数を変更します。



### 【レイヤ挿入】

新規レイヤを挿入します。  
図形が削除されると元に戻すことはできません。



### 【色・線種幅保存】

色・線種を保存することができます。

### 【色・線種幅読込】

色・線種幅保存で保存した色・線種を読み込むことができます。

### 【適用】

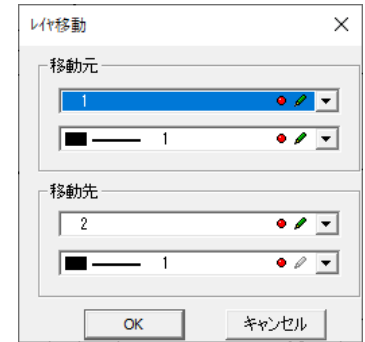
作成やラインカラーや線の太さを変更した後に、適用 を押すと正しい表示になります。

#### XIII.3.4. [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [移動]

既存図形のレイヤを指定したレイヤに移動します。

##### 手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [移動] を選択します。
- 2) [レイヤ移動] ウィンドウが表示されます。
  - 移動元：レイヤを移動する図形のレイヤを指定します。
  - 移動先：指定したレイヤの図形を移動するレイヤを指定します。
- 3) 設定終了後、[O K] ボタンをクリックするとレイヤが移動します。

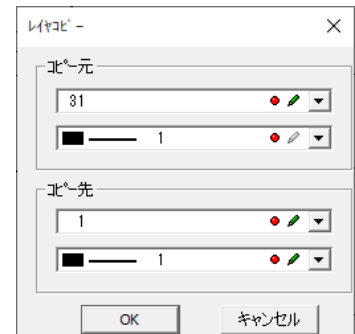


### XIII.3.5. [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [コピー]

既存図形のレイヤを指定したレイヤに複写します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [コピー] を選択します。
- 2) [レイヤコピー] ウィンドウが表示されます。
  - コピー元：レイヤをコピーする図形のレイヤを指定します。
  - コピー先：指定したレイヤの図形をコピーするレイヤを指定します。
- 3) 設定終了後、[O K] ボタンをクリックするとレイヤがコピーされます。

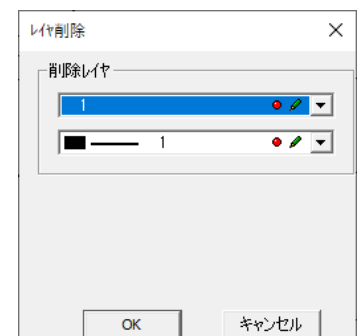


### XIII.3.6. [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [削除]

指定したレイヤの図形を削除します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [削除] を選択します。
- 2) [レイヤ削除] ウィンドウが表示されます。
  - 削除レイヤ…図形を削除するレイヤを指定します。
- 3) 設定終了後、[O K] ボタンをクリックすると指定したレイヤの図形が削除されます。

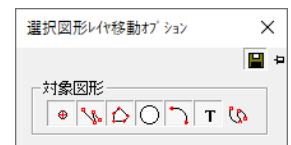
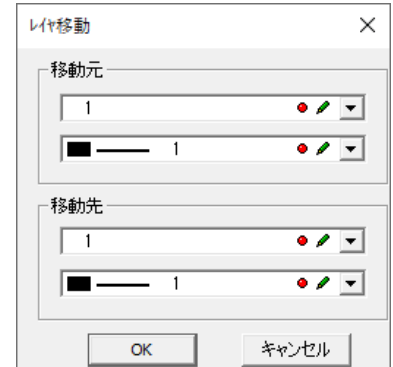


### XIII.3.7. [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [選択図形移動]

選択図形を指定したレイヤに移動します。

## 手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [選択図形移動] を選択します。
- 2) [レイヤ移動] ウィンドウが表示されます。
  - 移動元：移動する図形のレイヤを指定します。
  - 移動先：指定したレイヤの図形を移動するレイヤを指定します。
- 3) 設定終了後、[ O K ] ボタンをクリックすると [選択図形レイヤ移動 オプション] ウィンドウが表示されます。対象図形を選択します。
- 4) マウスカーソルが + に変わります。
- 5) 移動したい図形を囲むようにクリックし、最後にダブルクリックすると指定したレイヤに選択図形が移動します。
- 6) 右クリックで終了します。



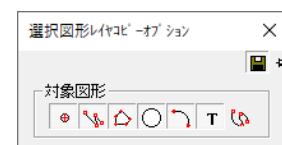
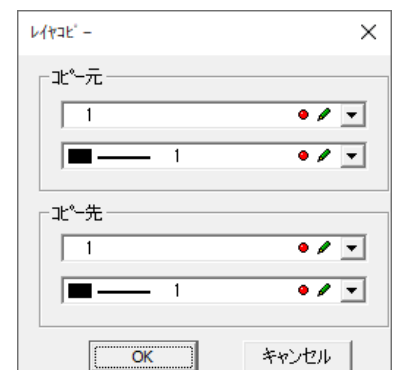
### XIII.3.8. [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [選択図形コピー]

選択図形を指定したレイヤに複写します。

## 手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [選択図形コピー] を選択します。
- 2) [レイヤコピー] ウィンドウが表示されます。
  - コピー元…コピーする図形のレイヤを指定します。
  - コピー先…指定したレイヤの図形をコピーするレイヤを指定します。
- 3) 設定終了後、[OK] ボタンをクリックすると [選択図形レイヤコピーオプション] ウィンドウが表示されます。

対象図形を選択します。
- 4) マウスカーソルが+に変わります。
- 5) コピーしたい図形を囲むようにクリックし、最後にダブルクリックすると指定したレイヤに選択図形がコピーされます。
- 6) 右クリックで終了します。

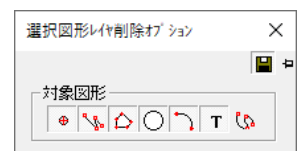
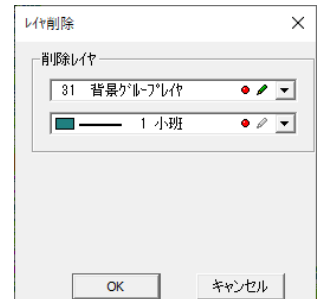


### XIII.3.9. [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [選択図形削除]

選択図形を指定したレイヤから削除します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [選択図形削除] を選択します。
- 2) [レイヤ削除] ウィンドウが表示されます。
  - 削除レイヤ：削除する図形のレイヤを指定します。
- 3) 設定終了後、[OK] ボタンをクリックすると [選択図形レイヤ削除オプション] ウィンドウが表示されます。対象図形を選択します。
- 4) マウスカーソルが+に変わります。
- 5) 削除したい図形を囲むようにクリックし、最後にダブルクリックすると指定したレイヤから選択図形が削除されます。
- 6) 右クリックで終了します。



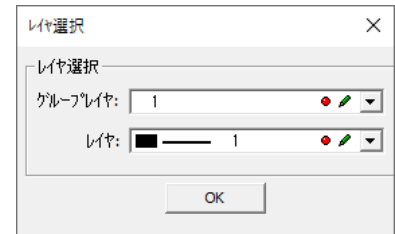


### XIII.3.10. [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [ByEdge 削除]

選択したレイヤの ByEdge を削除します。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [レイヤ管理] - [図形レイヤ編集] - [ByEdge 削除] を選択します。
- 1) [レイヤ選択] ウィンドウが表示されます。
- 2) 選択後 [O K] ボタンをクリックすると指定したレイヤの ByEdge が削除されます。

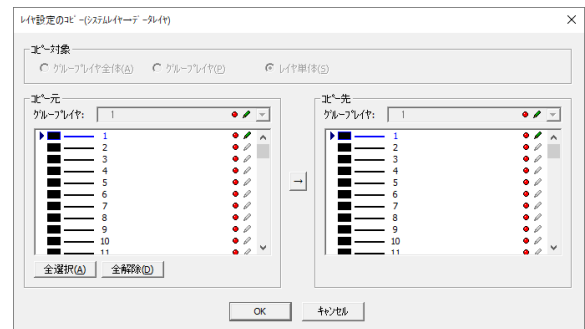


### XIII.3.11. [ツール] - [レイヤ管理] - [システム→データレイヤ (D)]

システムレイヤをデータ内レイヤにコピーします。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [レイヤ管理] - [システム→データレイヤ] を選択します。
- 2) [レイヤ設定のコピー (システムレイヤ→データレイヤ)] ウィンドウが表示されます。



#### [コピー対象]

- グループレイヤ全体…グループレイヤ全体でコピーします。
- グループレイヤ…グループレイヤ単位でコピーします。
- レイヤ単体…レイヤ単体でコピーします。

#### [コピー元]

※ グループレイヤまたはレイヤ単体を選択すると選択可能になります。

- グループレイヤ…グループレイヤを選択します。
- 全選択…すべてのレイヤを選択します。
- 全解除…すべてのレイヤの選択を解除します。

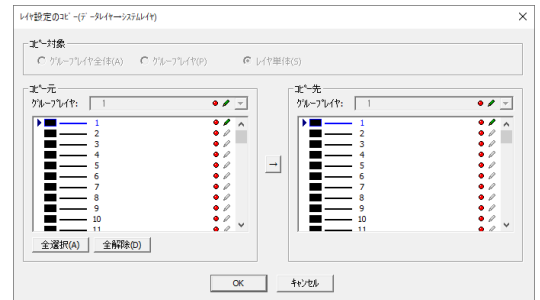
- 3) コピーするレイヤを選択して [→] ボタンをクリックするとコピー先の表示が変更されます。
- 4) [O K] ボタンをクリックするとレイヤがコピーされ終了します。

### XIII.3.12. [ツール] - [レイヤ管理] - [データ→システムレイヤ (S)]

データ内レイヤをシステムレイヤにコピーします。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [レイヤ管理] - [データ→システムレイヤ] を選択します。
- 2) [レイヤ設定のコピー (データレイヤ→システムレイヤ)] ウィンドウが表示されます。



#### [コピー対象]

- グループレイヤ全体：グループレイヤ全体でコピーします。
- グループレイヤ：グループレイヤでコピーします。
- レイヤ単体：レイヤ単体でコピーします。

#### [コピー元]

※ グループレイヤまたはレイヤ単体を選択すると選択可能になります。

- グループレイヤ：グループレイヤを選択します。
- 全選択：すべてのレイヤを選択します。
- 全解除：すべてのレイヤの選択を解除します。

#### [コピー先]

グループレイヤ…グループレイヤを選択します。

- 3) コピーするレイヤを選択して [→] ボタンをクリックするとコピー先の表示が変更されます。
- 4) [O K] ボタンをクリックするとレイヤがコピーされ終了します。

### XIII.3.13. [ツール] - [レイヤ管理] - [ポリゴン基本色設定 (G)]

現在の地目レイヤ以外の画地色を設定します。

## XIII.4. [ツール] - [補正]

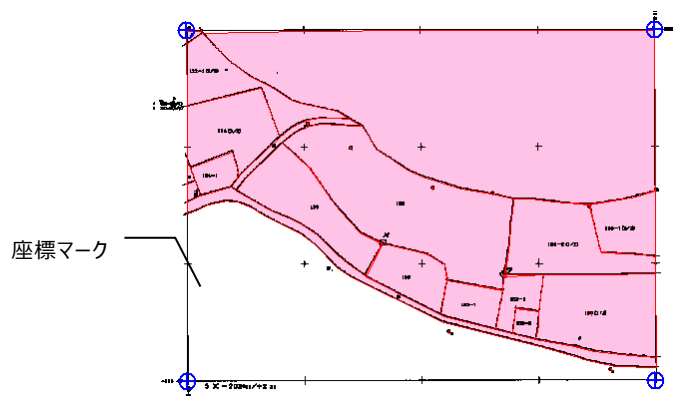
### XIII.4.1. [ツール] - [補正] - [基準点]

図面を公共座標で扱うために、公共座標が確定している位置に基準となる点を指定して座標値を設定します。

座標マークが編集画面に表示されない場合は、メニューバーから [ツール] - [プロパティ] - [表示] タブを選択し、[基準座標] のチェックボックスを [ON] にしてください。

基準点の設定方法は、補正方法によって異なります。

メニューバーから [ツール] - [補正] - [補正方法] を選択して設定してください。




※座標マークは補正方法によって異なります。

#### XIII.4.2. [ツール] - [補正] - [基準点] - [左下]

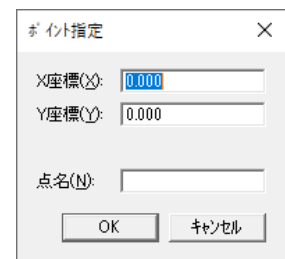
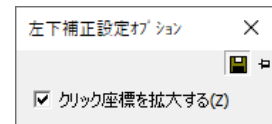
座標がない図面に、編集上の架空の座標値を設定します。左下基準点位置と座標値を入力し、基準点を設定します。

##### 手順

- 1) 補正方法を「左下から計算」に設定します。  
設定方法は、[ツール] - [補正] - [補正方法] を参照してください。
- 2) メニューバーから [ツール] - [補正] - [基準点] - [左下] を選択します。
- 3) 「左下補正設定オプション」ウィンドウが表示されます。

クリック座標を拡大する：カーソルが  に変わり、クリックで座標を拡大します。

- 4) カーソルが+に変わります。
- 5) 左下座標を入力するポイントをクリックします。
- 6) 「ポイント指定」ウィンドウが表示されます。
- 7) X座標・Y座標を入力し、[OK] ボタンをクリックすると、座標値が設定され座標マークが表示されます。



### XIII.4.3. [ツール] - [補正] - [基準点] - [4点]

図枠の4点がある図面の場合は、図枠の4点に座標値を入力して補正します。

4点座標位置と座標値を入力し、基準点を設定します。入力した値は4点自動のパラメータに反映されます。

#### 手順

- 1) 補正方法を[4点補正]に設定します。

設定方法は、[ツール] - [補正] - [補正方法]を参照してください。

- 2) メニューバーから[ツール] - [補正] - [基準点] - [4点]を選択します。

- 3) [4点補正設定オプション]ウィンドウが表示されます。

クリック座標を拡大する…カーソルがに変わり、クリックで座標を拡大します。

- 4) カーソルが+に変わります。

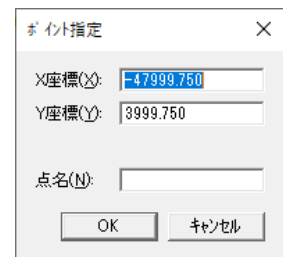
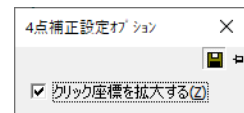
- 5) 座標を入力するポイントをクリックします。

- 6) [ポイント指定]ウィンドウが表示されます。

- 7) X座標・Y座標を入力し、[OK]ボタンをクリックすると、座標値が設定され座標マークが表示されます。

- 8) 3.~6.の作業を繰り返し4点入力します。

※ 座標値を入力する順番は、左上を1点目に右回りで入力してください。




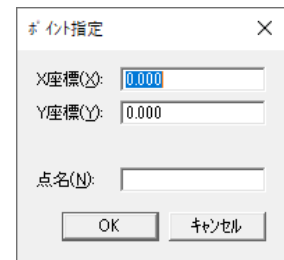
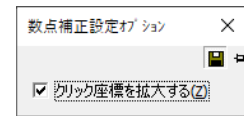
#### XIII.4.4. [ツール] - [補正] - [基準点] - [数点]

図枠の4点がない図面で2点以上のポイント（トンボ）を指定することで補正します。

座標を任意の複数点で補正するときの座標位置と座標値を入力します。

##### 手順

- 1) 補正方法を[ヘルマート]・[座標差による補正]・[距離差による補正]・[メッシュ補正]のいずれかに設定します。  
設定方法は、[ツール] - [補正] - [補正方法]を参照してください。
- 2) メニューバーから[ツール] - [補正] - [基準点] - [数点]を選択します。
- 3) [数点補正設定オプション] ウィンドウが表示されます。  
クリック座標を拡大する…カーソルが  に変わり、クリックで座標を拡大します。
- 4) カーソルが+に変わります。
- 5) 座標を入力するポイントをクリックします。
- 6) [ポイント指定] ウィンドウが表示されます。
- 7) X座標・Y座標を入力し、[OK] ボタンをクリックすると、座標値が設定され座標マークが表示されます。
- 8) 必要に応じて3.～6.の作業を繰り返します。

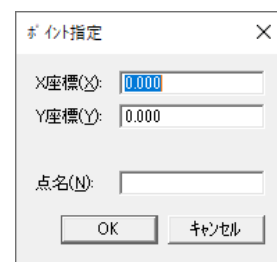


#### XIII.4.5. [ツール] - [補正] - [基準点] - [編集]

既に入力した基準点を修正します。

##### 手順

- 1) メニューバーから[ツール] - [補正] - [基準点] - [編集]を選択します。
- 2) カーソルが△に変わります。
- 3) 座標値を修正する座標マークをクリックすると、[ポイント指定] ウィンドウが表示されます。
- 4) X座標・Y座標を修正し、[OK] ボタンをクリックすると、座標値が修正されます。

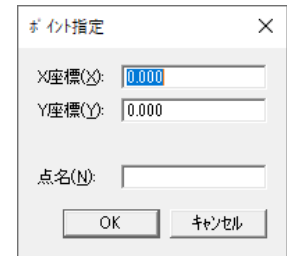


#### XIII.4.6. [ツール] - [補正] - [基準点] - [移動]

既に設定されている基準点を移動します。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [補正] - [基準点] - [移動] を選択します。
- 2) カーソルが△に変わります。
- 3) 移動する座標マークをクリックすると、カーソルに移動する基準点が表示されます。
- 4) 移動する位置でクリックすると、[ポイント指定] ウィンドウが表示されます。
- 5) X座標・Y座標を修正し [O K] ボタンをクリックすると、座標値が修正されます。



#### XIII.4.7. [ツール] - [補正] - [基準点] - [削除]

既に設定されている基準点を削除します。4点補正の場合は、すべて削除されます。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [補正] - [基準点] - [削除] を選択します。
- 2) カーソルが+に変わります。
- 3) 削除する座標マークをクリックすると、指定した基準点が削除されます。

#### XIII.4.8. [ツール] - [補正] - [基準メッシュ]

[基準点] - [数点] で指定した座標が 3 点以上ある場合は、指定した 3 点から 4 点目の座標を作成し、メッシュ補正します。

##### [追加]

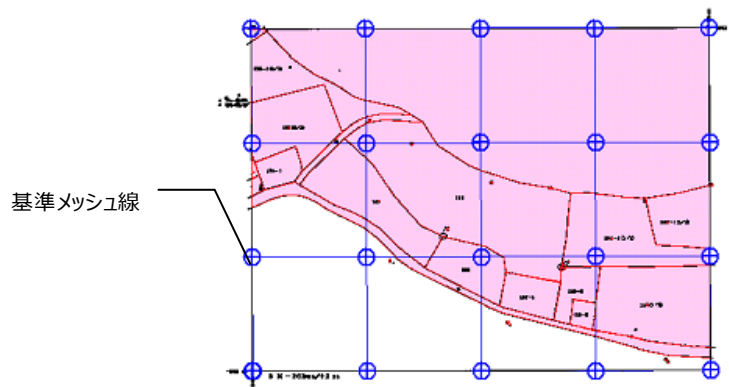
基準座標入力後、座標にメッシュを追加します。

基準座標入力は、[基準点] - [数点] を参照してください。

##### 手順

- 1) 補正方法を [メッシュ補正] に設定します。設定方法は、[ツール] - [補正] - [補正方法] を参照してください。
- 2) メニューバーから [ツール] - [補正] - [基準メッシュ] - [追加] を選択します。
- 3) カーソルが + に変わります。
- 4) メッシュを作成する座標マークを 3 点クリックします。

3 点目でダブルクリックすると、指定した 3 点から平行四辺形のメッシュと 4 点目の座標が作成されます。（2 点目に指定した座標マークの対角に 4 点目の基準点が作成されます。）



##### [削除]

基準メッシュを削除します。

##### 手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [補正] - [基準メッシュ] - [削除] を選択します。
- 2) カーソルが ▲ に変わります。
- 3) メッシュの 1 辺をクリックすると削除されます。（基準点は残ります。）



#### XIII.4.9. [ツール] - [補正] - [補正条件]

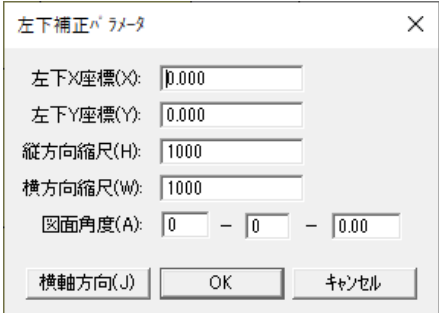
各座標補正に対して補正条件（縮尺等）を設定して補正を行ないます。

手順

- 1) 補正方法を「左下補正」に設定します。
- 2) 設定方法は、「ツール」 - 「補正」 - 「補正方法」を参照してください。
- 3) メニューバーから「ツール」 - 「補正」 - 「補正条件」を選択します。

「4点補正パラメータ」ウィンドウが表示されます。

- 左下 X/Y 座標：左下 X/Y の座標値が表示されます。（変更可）
- 縦・横方向縮尺：図面の縦・横方向の縮尺を入力します。
- 図面角度：「伸縮補正する」のチェックボックスを  
「OFF」にした場合に、図面の方向角を入力します。  
図面に対して北の角度を入力します。



左下補正パラメータ		×
左下X座標(X):	0.000	
左下Y座標(Y):	0.000	
縦方向縮尺(H):	1000	
横方向縮尺(W):	1000	
図面角度(A):	0 - 0 - 0.00	
<input type="checkbox"/> 横軸方向(J)		
OK		
キャンセル		

- 4) 設定終了後、「OK」ボタンをクリックすると座標値が補正されます。

#### XIII.4.10. [ツール] - [補正] - [4点自動]

4点補正において、1点の座標値とスケール及び図枠の長さを指定して3点を自動登録します。  
4点入力を使った入力方法を自動化するもので登録した基準座標は基準点の機能を使って移動・編集できます。

##### 手順

1) 補正方法を[4点補正]に設定します。

設定方法は、[ツール] - [補正] - [補正方法]を参照してください。

2) メニューバーから[ツール] - [補正] - [4点自動]を選択します。

3) [4点補正パラメータ入力]ウィンドウが表示されます。

- 縦・横方向縮尺：図面の縦・横方向の縮尺を入力します。
- 図面縦長：図面縦長を入力します。
- 図面横長：図面横長を入力します。
- 伸縮補正する：4点の座標から補正計算を行います。

チェックボックスを[OFF]にすると、4点のうち、左下の1点の座標を基準にして計算を行います。図面角度は左下と右下の座標から計算されます。

- 基準座標：基準にする座標を1点指定することによって他の3点が自動的に登録されます。


基準にする1点を[左上位置指定]・[右上位置指定]・[左下位置指定]・[右下位置指定]ボタンで指定します。詳細は、◆位置指定◆を参照してください。

- 図枠の頂点：図形から図枠を設定します。

4) 設定終了後、[OK]ボタンをクリックすると4点の座標値が設定されます。

##### ◆位置指定◆

[左上位置指定]・[右上位置指定]・[左下位置指定]・[右下位置指定]から、基準にする座標位置のボタンをクリックします。

- ① 編集画面に戻り、カーソルがに変わります。
- ② 1回目のクリックで編集画面が拡大され、カーソルが+に変わります。
- ③ 2回目のクリックで座標値入力ポイントを決定します。
- ④ [ポイント指定]ウィンドウが表示されます。
- ⑤ X座標・Y座標を入力します。
- ⑥ [OK]ボタンをクリックすると、座標値が設定され座標マークが表示されます。

### XIII.4.11. [ツール] - [補正] - [2点補正]

補正方法が「左下」の場合（任意座標系）に、座標系や縮尺を変更します。

#### 【目的】

字図で調査を行った場合、各々の字図毎に調査図を作成し、全ての調査が完了後、調査地域の接合する場合などに使用します。図上の2箇所に座標値を与えることで、新たな座標系や回転を定義します。

- マウスクリック
  - 既存点指示：図面上に存在する杭に座標値を与える場合
  - フリー座標：図面上の任意場所に座標値を与える場合
- 回転方法
  - 図面（ラスタ）の位置を保持し、補正座標を回転：ラスタ背景図はそのまま、座標系を定義しなおす。（見た目は変わらない）通常はこの方法。
  - 図形の回転：新しく定義された座標系で表示。  
（見た目に、データが回転する：ラスタ背景は非表示）

#### 手順

- 1) マウスクリック、回転方法を選択
- 2) 調整点1の[指定モードへ]で図面上の座標値を与えなおす点の1点目をマウスでヒット
- 3) 新X 新Yに座標値を入力
- 4) 調整点2の[指定モードへ]で図面上の座標値を与えなおす点の2点目をマウスでヒット
- 5) 新X 新Yに座標値を入力

### XIII.4.12. [ツール] - [補正] - [係数確認]

座標値・補正パラメータ入力後、図面の補正状態を確認します。

※左下基準座標で補正した場合は表示されません。

#### 手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [補正] - [係数確認]

を選択します。



- 2) [補正係数確認] ウィンドウが表示されます。

- 番号：座標値を登録した順番で座標番号が表示されます。

選択した座標番号の座標マークが編集画面上で赤く表示されます。

- 画像長：紙上の長さを表示します。
- 画像実長：スケールから考慮した実長を表示します。
- 基準実長：座標値から計算した距離を表示します。
- 補正係数：補正係数を表示します。「1」に近いほど正確に補正されます。
- 図面角度：図面角度を表示します。
- スケール：図面スケール（縮尺）を入力します。
- 逆算：補正係数を1に近づけてスケールを逆算します。
- 印刷：補正係数を印刷します。

- 3) 補正係数確認後、[OK] ボタンをクリックします。

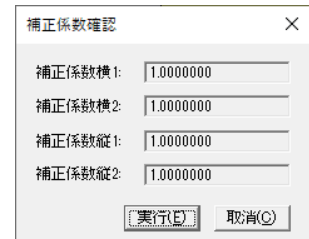
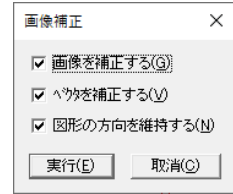
[補正係数] が不正確な場合は、[補正条件] で座標値と座標位置と縮尺等を確認して修正します。

### XIII.4.13. [ツール] - [補正] - [ラスタ]

基準点に合わせてラスタ・ベクタの画像を補正します。(オプション)

手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [補正] - [ラスタ] を選択します。
- 2) [画像補正] ウィンドウが表示されます。
  - 画像を補正する…基準点に合わせてラスタの歪みを自動調整します。
  - ベクタを補正する…基準点に合わせてベクタの歪みを自動調整します。
  - 図形の方法を維持する…画像補正を実行するときに、図形の角度を維持します。チェックボックスを [OFF] にすると、北を真上に補正します。
- 3) 設定終了後、[実行] ボタンをクリックすると [補正係数確認] ウィンドウが表示されます。
- 4) [実行] ボタンをクリックすると、ラスタ・ベクタの画像が補正されます。

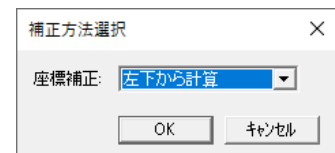


### XIII.4.14. [ツール] - [補正] - [補正方法]

補正方法を設定します。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [補正] - [補正方法] を選択します。
- 2) [補正方法選択] ウィンドウが表示されます。
  - 左下から計算：基準点を左下に設定して補正を行います。
  - 4点補正：基準点を4点に設定して補正を行います。
  - ヘルマート：数点の実座標によるヘルマート補正を行います。
  - 座標差による補正：数点の実座標による座標差の平均係数による補正を行います。
  - 距離差による補正：数点の実座標による距離差の平均係数による補正を行います。
  - メッシュ補正：基準点3点から作成したメッシュによる補正を行います。  
メッシュの作成方法は、[ツール] - [補正] - [基準メッシュ] を参照してください。
- 3) 座標補正方法を選択して [OK] ボタンをクリックすると、補正方法が設定されます。



### XIII.4.15. [ツール] - [補正] - [測地成果2000]

従来、使用されてきた座標系（日本測地系）を、測量法の改正により変更になった座標系（世界測地系）に変換します。測地成果2000の概要は、◆測地成果2000の概要◆を参照してください。

#### 手順

1) メニューバーから [ツール] - [補正] - [測地成果2000] を選択します。

2) [測地成果2000変換設定] ウィンドウが表示されます。

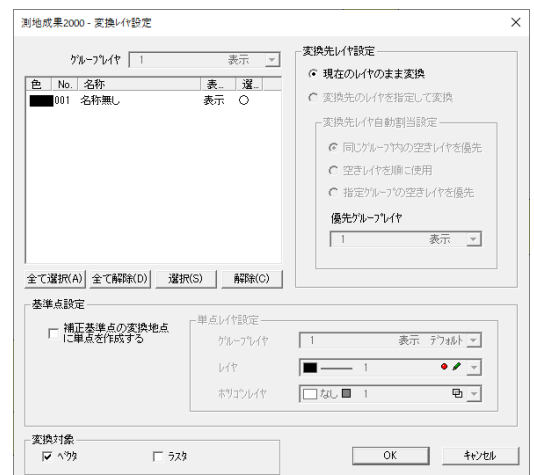
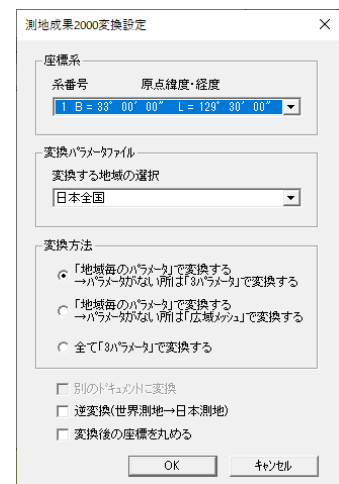
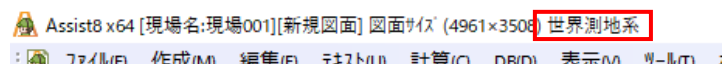
- 座標系…座標系を選択します。
- 変換パラメータファイル…変換する地域を選択します。
- 変換方法…変換方法を選択します。
- 逆変換（世界測地→日本測地）…世界測地→日本測地へ変換します。

- 変換後の座標を丸める…変換後に座標を丸めます。

3) 設定終了後、[OK] ボタンをクリックすると、[測地成果2000変換レイヤ設定] ウィンドウが表示されます。

- 変換先レイヤ設定：変換先のレイヤを設定します。  
現在のレイヤか、変更先のレイヤを指定することができます。
- 補正基準点の変換地点に単点を作成する：チェックを入れると補正基準点の変換地点に単点を作成します。
- 単点レイヤ設定：単点のグループレイヤ、レイヤ、ポリゴンレイヤを設定します。
- ラスタは変更しない：ラスタを補正するか指定できます。

※ 世界測地系から世界測地系、日本測地系から日本測地系へ変換しようすると、警告画面が表示されます。現在の測地系の設定は画面上部のキャプションに表示されています。



4) 設定終了後、[OK] ボタンをクリックすると、世界測地系または日本測地系に変換します。

※ このシステムには、国土地理院長の承認を得て、同院の技術資料 H・1 - No. 2「測地成果 2000 のための座標変換ソフトウェア T K Y 2 J G D」を使用しました。  
(承認番号 国地企調発第 6 2 1 号 平成 1 4 年 3 月 2 9 日)

#### ◆測地成果 2000 の概要◆

地球上の位置を経度・緯度で表わすための基準を測地基準系（測地系）といい、地球の形に最も近い回転楕円体で定義されています。経度・緯度は、この回転楕円体（地球楕円体）の上で表示されています。

そして、個々の土地の経度・緯度が精度良く、効率的に求められるように、位置の目印になる基準点を全国に多数設置し、測量によってこれらの基準点の経度・緯度を求めています。この基準点の位置を表わす経度・緯度の数値を測地基準点成果といいます。従来、我が国は、明治時代に 5 万分の 1 地形図を作るために決定した回転楕円体（いわゆるベッセル楕円体）を位置の基準としており、測地基準点成果もこの回転楕円体に基づく値が求められ使用されてきました。この、従来使用されてきた測地基準系を日本測地系といいます。

しかし、V L B I（数十億光年の彼方にある電波星から届く電波を電波望遠鏡で受信して数千 km もの長距離を数 mm の高精度で測る技術）や人工衛星により地球規模の観測ができるようになった今日では、日本測地系は、地球全体によく適合した測地基準系であるとは言えなくなりました。

一方で、地球全体によく適合した測地基準系として、世界測地系が構築されています。世界測地系とは、V L B I や人工衛星を用いた観測によって明らかとなった地球の正確な形状と大きさに基づき、世界的な整合性を持たせて構築された経度・緯度の測定の基準で、国際的に定められている測地基準系をいいます。

また、日本測地系の経緯度で表されている地点を、世界測地系の経緯度で表わすと、東京付近では、経度が約 - 1 2 秒、緯度が約 + 1 2 秒変化します。これを距離に換算すると、北西方向へ約 4 5 0 m ずれることに相当します。

G P S（全地球測位システム）及び G I S（地理情報システム）というコンピュータシステムによる位置情報の測定・利用技術が出現し、今後急速な普及が見込まれています。そして、両技術に対応する基準として、世界測地系に基づいた、高精度な測地基準点成果及び地図成果が求められています。しかも、近い将来に予測されている G P S や G I S の本格的普及を考慮すると、それ以前に、世界測地系に移行する必要があります。

国土地理院では、全国に電子基準点を整備し、世界測地系に基づく高精度な新しい測地基準点成果である測地成果 2000 を計算しました。測地成果 2000 では、日本測地系による基準点網のひずみが解消されています。

世界測地系を適用するため、測量法の一部が改正され、平成 14 年 4 月 1 日から施行されます。

改正測量法の施行により、地方自治体等が行う測量や、地図・GIS 用地図データベースの作成、法令・告示の経度・緯度表示などについては、世界測地系に基づくことになります。また、必要に応じて既存データの変換等が必要となります。

しかし、地方自治体が持っているデータのすべてを一度に改正測量法の施行日に変換しなければならないというものではありません。新たな測量計画や今後とも維持する必要があるデータ等を考慮して、必要なものを計画的に順次変換すれば良いことになります。

国土地理院ホームページ「世界測地系移行の概要」より引用

#### XIII.4.16. [ツール] - [補正] - [座標系変換]

座標系の違う図面の結合を行なう場合に結合前に座標系変換を行ないます。

##### 手順

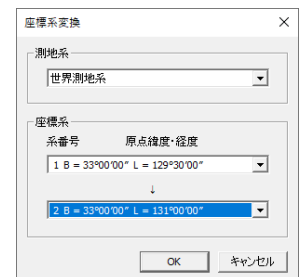
1) メニューバーから [ツール] - [補正] - [座標系変換] を選択します。

2) [座標系変換] ウィンドウが表示されます。

- 測地系：測地系を選択します。
- 座標系：上に現在の座標系が表示されます。(変更可)

下は変換する座標系を選択します。

3) 設定終了後、[OK] ボタンをクリックすると、座標を変換し [ツール] - [プロパティ] - [単位・角度] を変更します。





## XIII.5. [ツール] - [ラスト設定]

ラストファイルを設定します。

手順

1) メニューバーから [ツール] - [ラスト設定] を選択します。

2) [ラスト設定] ウィンドウが表示されます。

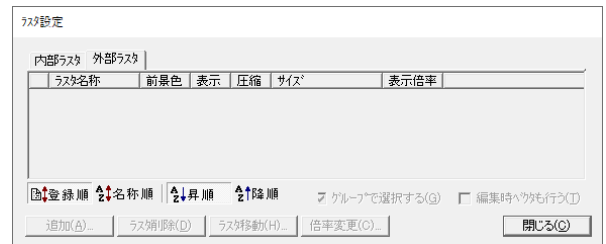
3) 現在編集画面に表示されているラスト  
ファイルの一覧が表示されます。

4) カーソルが▲に変わります。

5) 編集するラストをクリックするか、

[ラスト設定] ウィンドウでファイルを

選択すると、編集画面上で点滅します。[ s h i f t ] キーを押しながら複数ラストの選択もできます。



### [内部ラスト]

- 内部ラスト：内部ラストの設定画面が表示されます。
- 登録順：ラストを図面に登録（結合）した順に並び替えます。
- 名称順：ラスト名称順に並び替えます。
- 昇順：並び替え順を昇順にします。
- 降順：並び替え順を降順にします。
- グループで選択する：分割して読み込んだラストを一括選択し、編集できるようにします。
- 編集時ベクタも行う：ベクタも同時に編集します。
- 追加：図面上にラスト領域を追加します。

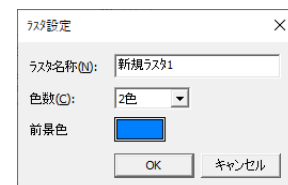
- ① [追加] ボタンをクリックします。
- ②カーソルが+に変わります。
- ③追加したいラスト領域を矩形で囲みます。
- ④ [ラスト設定] ウィンドウが表示されます。

ラスト名称：新規ラスト領域の名称を入力します。

色数：色数を選択します。（2色、256色、フルカラー）

前景色：ラストの前景色を設定します。

- ⑤ [O K] ボタンをクリックすると、新しいラスト領域が追加されます。



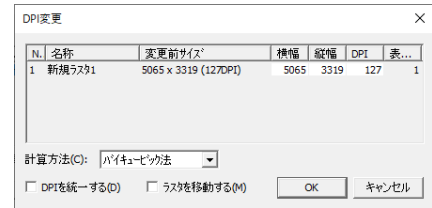
- ラスト削除…選択したファイルのラストを削除します。

- ラスタ編集：選択したラスタを編集します。[結合データ補正メニュー]が表示されます。

詳細は、◆結合データ補正メニュー◆を参照してください。

- DPI 変更：ラスタの D P I（解像度）を変更します。

- ① ラスタを選択します。
- ② [D P I 変更] ボタンをクリックします。
- ③ [D P I 変更] ウィンドウが表示されます。

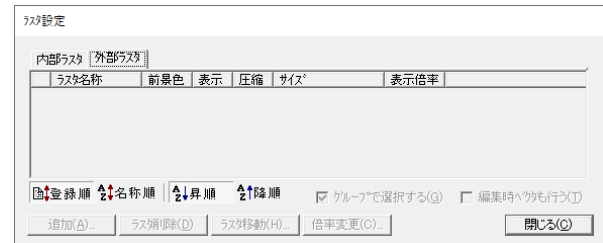


- 横幅：横幅を入力します。横幅を入力すると、変更可能な縦幅と D P I を算出します。
  - 縦幅：縦幅を入力します。縦幅を入力すると、変更可能な横幅と D P I を算出します。
  - D P I：D P I を入力します。D P I を入力すると、変更可能な横幅と縦幅を算出します。
  - 計算方法：D P I 変更の計算方法を選択します。
- ニアレストネイバー法  
伸縮後のピクセルが伸縮前のどの位置にいたかを計算し、そのピクセルの色を適用します。伸張時にはジャギーが目立ち、縮小時には情報の欠落が多いため、伸縮後の画像の品質は良くありません。計算方法が単純なため、計算時間は高速でほとんど時間はかかりません。
- バイリニア法  
伸縮後のピクセルが伸縮前のどの領域に相当するかを計算し、その領域内の色の平均をピクセルの色として適用します。複数のピクセルの色の平均値を使うので、伸縮後には伸縮前に存在しなかった色が含まれることがあります。  
伸縮後の画像の品質は、ニアレストネイバー法よりきれいです。計算時間はニアレストネイバー法に比べ若干時間がかかります。
- バイキュービック法  
バイリニア法の発展方法で、伸縮前の領域の周囲のピクセルの色を考慮して伸縮後のピクセルの色を計算します。  
伸縮後の画像の品質はバイリニア法よりきれいですが、計算時間が大幅に増えます。
- 伸縮なし  
伸縮をしません。
  - D P I を統一する：分割して読み込んだラスタファイルの D P I を一括して変更します。
  - ラスタを移動する：複数の合成しているラスタを D P I 変更したとき、図面の拡大・縮小にともないラスタ間の余白を埋めるようにラスタを移動します。

- ④ [O K] ボタンをクリックすると、D P I の変更を行います。  
※ この機能は元に戻せません。

## [外部ラスタ]

- 外部ラスタ：外部ラスタの設定画面が表示されます。
- ラスタ削除：選択したファイルのラスタを削除します。
- ラスタ移動：選択したラスタを移動します。[ラスタ移動] ボタンをクリックするとカーソルが+に変わります。画面上でラスタをクリックし、マウスで移動させます。



- 6) 設定終了後、[閉じる] ボタンをクリックします。

## ◆結合データ補正メニュー◆



- 図面移動：ラスタデータを移動します。  
移動するラスタデータの現在の基準点と移動後の基準点をクリックするとデータが移動します。
- 隣接移動：2枚のラスタを境界線で合わせます。  
移動するラスタの境界線をクリックして移動先のラスタの境界線をクリックするとラスタが移動します。  
[補正計算しない] のチェックボタンを [O F F] にすると移動先のラスタの境界線の長さで補正されます。
- 平行移動：ラスタデータを水平・垂直に移動します。  
移動するラスタデータをクリックして移動先でクリックするとラスタデータが移動します。

- 2点補正…2点補正します。(オプション)
  - 1.補正するラスタデータの基準点(1点目)と、それに対応する補正後の図面の基準点(2点目)を各2点クリックします。
  - 2.[2点補正]ウィンドウが表示されます。
  - 3.補正方法(伸縮補正・回転)を選択します。
  - 4.先に指定した基準点(1点目)の図面が2点目で指定した基準点に合わせて拡大・縮小・回転して補正します。
- 数点補正…歪んだ結合図面を数点補正します。(オプション)
  - 1.先に読み込んだ図面と結合した図面の補正をして合わせる図形のポイントを3ヶ所以上クリックして最終点でダブルクリックします。
  - 2.[現在指定した点で、固定するラインは、ありますか? ]という確認メッセージが表示されます。
  - 3.[はい] ボタンをクリックすると、カーソルが+に変わります。
  - 4.ポイントとポイントを合わせて固定ラインを作成します。(複数指定可)  
ダブルクリックすると、固定ラインの歪みを矯正して補正します。
- 図面回転…図面を回転します。(オプション)
  - 1.[回転]ウィンドウが表示されます。

方向…回転方向を左回り、右回りから選択します。

角度…90 度、180 度、270 度、任意から回転角度を選択します。

任意…任意で図面を回転させます。

    - 1.カーソルが+に変わります。
    - 2.回転させる基準になる位置をクリックするとカーソルが▲に変わります。
    - 3.カーソルを移動するとラスタ枠が回転します。確定する位置で左クリックするとラスタが回転します。

回転中心…ラスタの回転中心を選択します。
  - 2.[OK] ボタンをクリックすると、ラスタが回転します。
- サイズ変更…ラスタ枠のサイズを変更します。(オプション)
  - 1.カーソルが△に変わります。
  - 2.サイズを変更するラスタ枠の上下左右いずれかのライン上でクリックするとラスタ境界枠が移動します。
  - 3.変更する位置でクリックするとラスタのサイズが変更します。



- 倍率変更：倍率を変更します。（オプション）

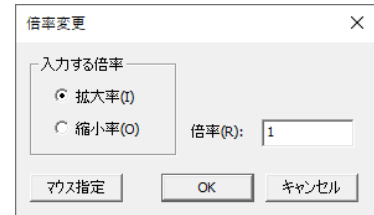
- 1.カーソルが+に変わります
- 2.倍率を変更するデータの基準になる位置をクリックします。

拡大率、縮小率…拡大、縮小を選択します。

倍率…倍率を入力します。

マウス指定…赤枠が表示されるので、マウスで調整し、クリックで倍率が変わります。スペースキーで「倍率の入力」ウィンドウが表示されますので縦横の倍率を指定することもできます。

3. [OK] ボタンをクリックすると倍率が変わります。



- 結合部調整：ラスタ結合部のずれを調整します。（オプション）

1. [ラスタ設定] ウィンドウでラスタを選択します。
2. [結合部調整] ボタンをクリックします。
3. 自動で調整箇所が青矢印で表示され、[線ズレ調整] ウィンドウが表示されます。

追加…調整箇所を追加します。カーソルが+に変わるので、調整したい個所に矢印を作成します。

削除…調整箇所の矢印を削除します。

補正実行…確認メッセージが表示されます。

[はい] をクリックすると補正を実行します。

終了…線ズレ調整を終了します。



- 再作成…結合時のビットマップ領域を現在の図面に再度作成します。
- 簡易… [数点補正] ・ [ラスタ読込] 以外のラスタの移動を表示のみで処理します。  
[終了] ボタンをクリックするとデータを変更します。
- 隣接移動の時、補正計算しない… [隣接移動] を選択した場合に2枚のラスタの境界線の長さが違ってそのまま移動します。
- 数点補正の時、固定ラインがある… [数点補正] を選択した場合に固定ラインの指示が有効になります。（オプション）
- 優先順位…重なるラスタの優先順位を指定して表示します。

- 1.カーソルが△1に変わります。
- 2.最前面に表示するラスタをクリックします。
- 3.カーソルが△2に変わります。
- 4.2. で指定したラスタの下に表示するラスタをクリックします。

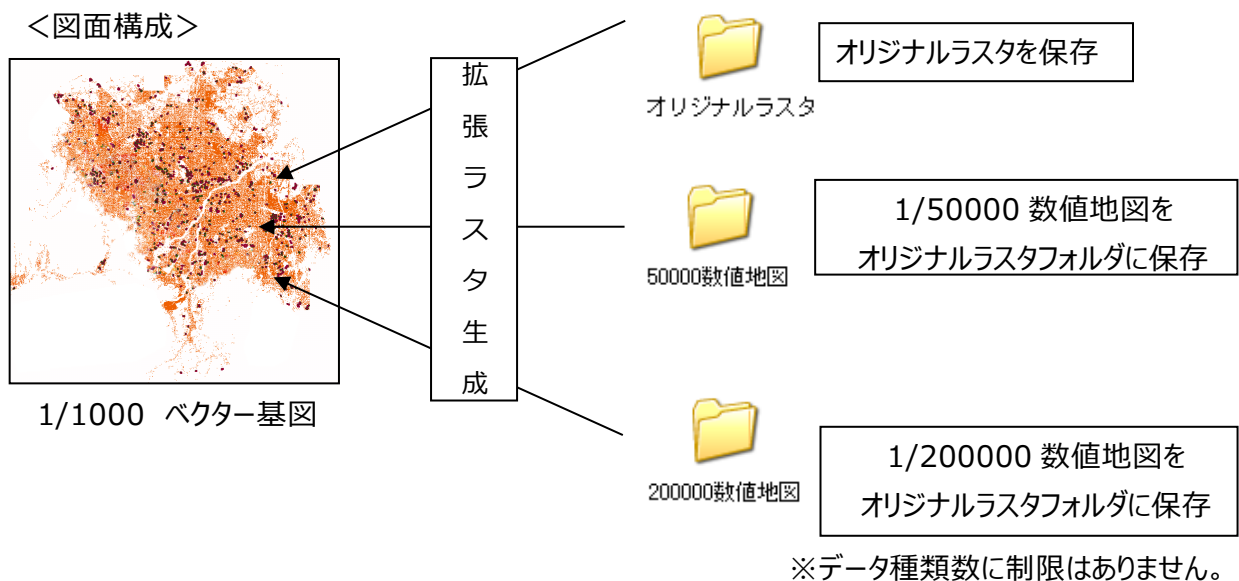
- 矩形作成…ラストの表示範囲を矩形で変更します。
  - 1.カーソルが▲に変わるので、表示範囲を変更するラストを指定します。
  - 2.カーソルが△に変わります。
  - 3.ラスト枠をクリックすると変更する青枠が表示されます。
  - 4.カーソルを移動しクリックするとラストの表示範囲が変更されます。
- 多角作成…ラストの表示範囲を多角で変更します。
  - 1.カーソルが▲に変わるので、表示範囲を変更するラストを指定します。
  - 2.カーソルが+に変わります。
  - 3.表示範囲を多角で指定すると、多角指定した範囲で表示されます。
- 頂点移動… [多角指定] で指定した表示範囲の頂点を移動します。
  - 1.カーソルが▲に変わるので、頂点を移動するラストを指定します。
  - 2.カーソルが+に変わり [多角作成] で作成したラスト表示範囲が青枠で表示されます。
  - 3.頂点をクリックしてマウスを移動し変更位置でクリックすると頂点が移動します。
- 頂点挿入… [多角指定] で指定した表示範囲に頂点を挿入します。
  - 1.カーソルが▲に変わるので、頂点を挿入するラストを指定します。
  2. [多角作成] で作成したラスト表示範囲が青枠で表示されます。カーソルを多角指定の辺に近づけると仮線が表示されます。
  - 3.頂点を挿入する位置でクリックすると頂点が挿入されます。
- 頂点削除… [多角指定] で指定した表示範囲の頂点を削除します。
  - 1.カーソルが▲に変わるので、頂点を削除するラストを指定します。
  - 2.カーソルが+に変わり [多角作成] で作成したラスト表示範囲が青枠で表示されます。
  - 3.頂点をクリックすると削除されます。
- リセット… [優先順位] ・ [矩形指定] ・ [多角指定] で設定した内容をリセットします。
- 終了… [結合データ補正メニュー] を終了します。

## XIII.6. [ツール] - [階層ラスタリンク設定]

広域のラスタを取り込む際、基図にラスタを取り込まず、オリジナルラスタを使用して階層分けしたラスタを自動作成し、参照表示します。

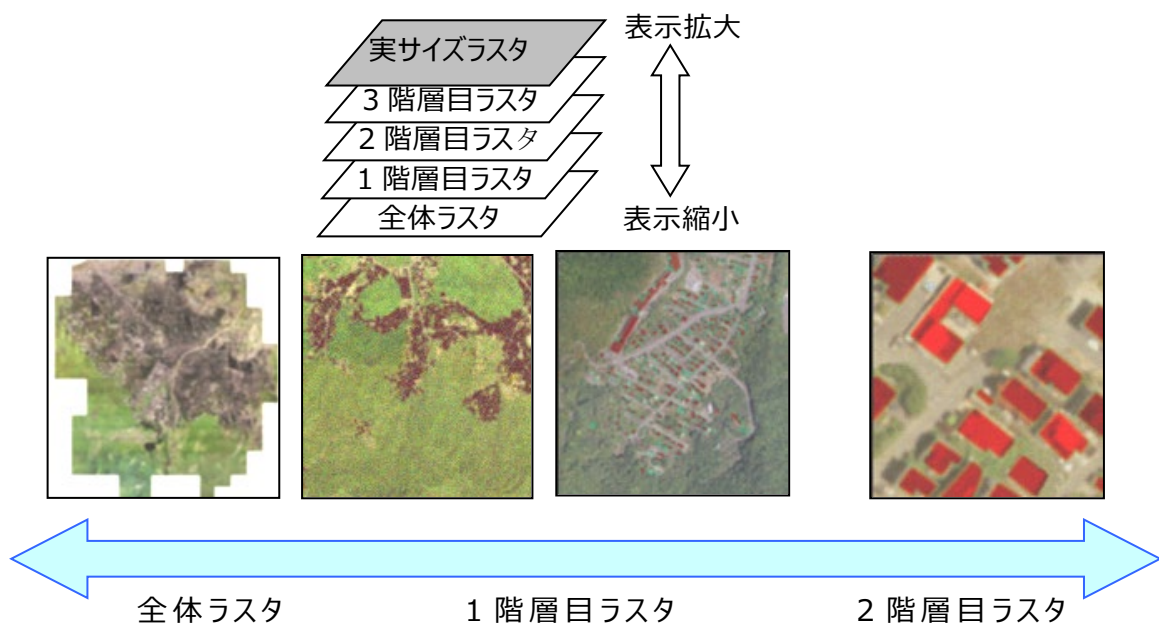
基図の図面スケールと異なるラスタも使用可能です。航空写真、1/50000 数値地図、1/200000 数値地図など数種類のラスタで階層ラスタを作成し、表示を切り替えて使用できます。

※ 階層ラスタは基図の図面サイズ内で作成されます。参照するラスタが基図の範囲外にある場合、階層ラスタは作成されません。



### <表示切替>

作成された階層ラスタは、図面の拡大率に合わせて、最適な階層のラスタに自動で切り替わります。



## [階層ラスタ設定]

階層ラスタの設定を行います。

### 手順

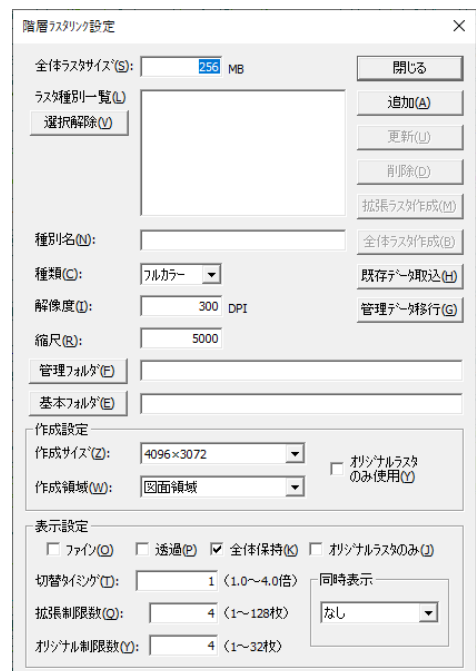
- 1) メニューバーから [ツール] - [階層ラスタリンク設定]

を選択します。

- 2) [階層ラスタリンク設定] ウィンドウが表示されます。

階層ラスタの設定を行います。

- 全体ラスタサイズ… [全体ラスタ作成] から全体ラスタを作成する時のサイズの目安になります。[拡張ラスタ作成] を実行するだけで全体ラスタは自動作成されますが、サイズを変更して再作成することができます。
- ラスタ種別一覧…作成した階層ラスタ種別の一覧です。ここで選択されている階層ラスタが画面上に表示されます。
- 選択解除…選択したラスタ種別を解除します。
- 種別名…種別の名称を登録します。
- 種類…カラー、モノクロの種類です。
- 解像度…拡張ラスタを作成する基となるラスタの解像度を指定します。
- 縮尺…拡張ラスタを作成する基となるラスタの縮尺を指定します。
- 管理フォルダ…作成した拡張ラスタを保存するフォルダを指定します。オリジナルラスタが格納されているフォルダを指定することもできます。その場合は、管理フォルダに拡張ラスタが保存されるので [基本フォルダ] の指定は必要ありません。
- 基本フォルダ…オリジナルラスタが格納されているフォルダを指定します。





- 作成設定…拡張ラスタの詳細を設定します。
  - 作成サイズ  
拡張ラスタを作成するサイズの目安を指定します。上部 3 つがスクエアディスプレイ向け、下部 2 つがワイドディスプレイ向けです。作成されるイメージサイズはカラーの場合、4096×3072 で 36MB ～56MB。6720×4200 で 80MB～126MB 程度が目安となります。ディスプレイの解像度、搭載メモリに応じて指定してください。
  - 切替タイミング  
階層を切替えるタイミングを指定します。作成した拡張ラスタのイメージに対し、どの表示倍率でその階層の拡張ラスタを使用するかを指定します。  
イメージを綺麗に表示させたい場合は 1 倍、高速に表示させたい場合は 4 倍を指定してください。  
※ 1 倍を指定した場合は、動作が遅くなることがあります。
  - 読み込み数  
メモリ上に展開するラスタの数を指定します。  
全体保持を有効にしている場合は読み込み数 + 全体ラスタ数分のメモリを使用します。ラスタのサイズ、ディスプレイの解像度、読み込み数、切替タイミングの設定によっては画面全体にラスタが表示されない場合がありますので、読み込み数、切替タイミングを変更して調整してください。
- 同時表示…他種別のラスタを同時に表示します。
- 表示設定…階層ラスタの表示を設定します。
  - ファイン  
階層ラスタを高画質で表示します。縮小して表示すると綺麗に表示されます。
  - 透過  
階層ラスタを透過モードで表示します。  
ラスタが重なり、一方のラスタに空白部分があると空白のまま表示されますので、このような場合は透過を指定してください。
  - 全体保持  
全体ラスタを表示用に読み込み後、他の階層ラスタを使用するときも保持し続けます。必要なラスタを読み込み中にイメージを補間します。透過に指定していると拡張ラスタ同士が重なって表示されます。
  - オリジナルラスタのみ  
Geotiff、World ファイルのみを表示します。

- 閉じる…設定画面を閉じます。全体ラスタサイズとラスタ種別一覧の選択種別が更新されます。
- 追加…入力されている種別名以下の設定内容で種別情報を追加します。
- 更新…選択されている種別の変更内容を更新します。
- 削除…選択されている種別を削除します。
- 拡張ラスタ作成…種別名以下の項目の内容で拡張ラスタを作成します。
- 全体ラスタ作成…拡張ラスタ作成後に、指定した全体ラスタサイズに近いサイズで全体ラスタを再作成します。

## XIII.7. [ツール] - [外部ラスタ表示設定]

### 外部ラスタの表示を設定します。

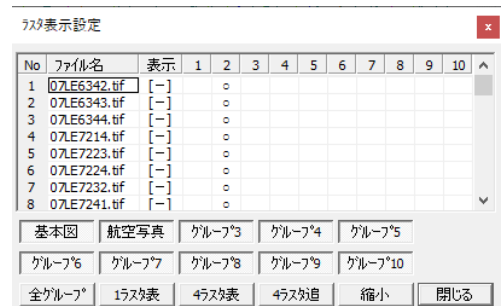
2 種類のラスタを重ね合わせて、各々をグループ化する場合や、1 ラスタや 4 ラスタ以外に複数のラスタを表示したい場合に使用します。

#### 手順

1) メニューバーから [ツール] - [外部ラスタ表示設定] を選択します。

2) [ラスタ表示設定] ウィンドウが表示されます。

- ファイル名…ファイルの名称です。
- 表示…表示、非表示を選択します。[-] が非表示、[表] が表示中です。
  - 1 ~ 1 0 …グループ 1 ~ 1 0 でラスタを振り分けることが出来ます。クリックで○が移動します。
- 通常…非表示を除いたすべてのラスタを表示します。
  - グループ 1 ~ 1 0 …グループ 1 ~ 1 0 を選択します。表示状態であれば、選択したグループのみのラスタを表示します。
- 全グループ…全てのグループを表示します。
- 1 ラスタ表…画面中央に近い 1 枚のラスタを表示します。
- 4 ラスタ表…画面中央に近い 4 枚のラスタを表示します。
- 4 ラスタ追…現在表示しているラスタに 4 枚のラスタを追加表示します。
- 縮小… [ラスタ表示設定] ウィンドウを縮小表示します。
- 閉じる… [ラスタ表示設定] ウィンドウを閉じます。

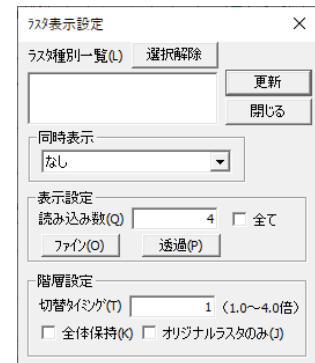


## XIII.8. [ツール] - [階層ラスタ表示設定]

階層ラスタの表示を設定します。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [階層ラスタ表示設定] を選択します。
- 2) [ラスタ表示設定] ウィンドウが表示されます。
- 3) 詳細は [ツール] - [階層ラスタリンク設定] を参照してください。
- 4) [更新] をクリックすると選択した種別の変更内容を更新します。

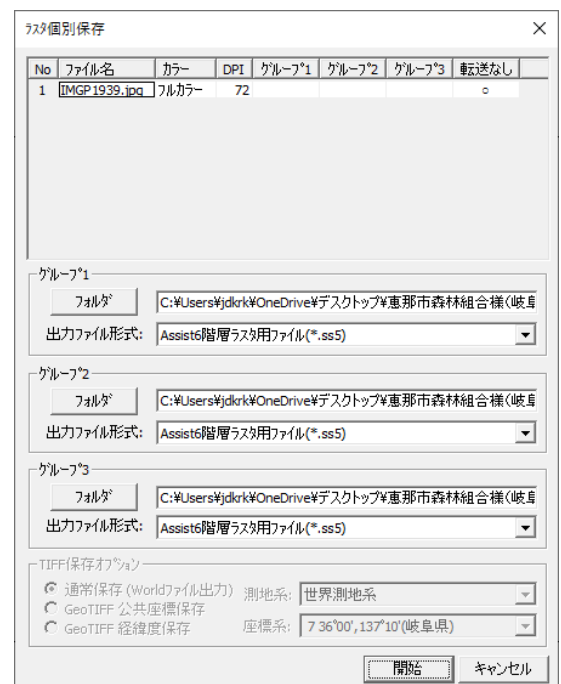


## XIII.9. [ツール] - [ラスタエクスポート]

内蔵のラスタデータを個別に出力します。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [ラスタエクスポート] を選択します。
- 2) [ラスタ個別保存] ウィンドウが表示されます。
  - ファイル名…ファイルの名称を表示します。
  - カラー…カラー、モノクロの種類を表示します。
  - DPI…ラスタの D P I（解像度）を表示します。
  - グループ 1 ～ 3 …グループ 1 ～ 3 を選択します。
  - クリックで○が表示されます。
  - 転送無し…転送の有無を選択します。
  - クリックで○が表示されます。
  - フォルダ選択…グループ 1 ～ 3 の [フォルダ] ボタンをクリックして保存先のフォルダを指定します。
  - 出力ファイル形式…グループ 1 ～ 3 の出力するファイルの種類を指定します。



- TIFF 保存オプション…ファイルの種類で T i f f を選択した場合に T I F F の保存の種類を選択します。
  - 通常保存 (W o r l d ファイル出力)  
ラスタファイルと同一名称の W o r l d ファイル ( t f w) を保存します。
  - G e o T i f f 公共座標保存  
公共座標で G e o T I F F を保存します。
  - G e o T i f f 経緯度保存  
経緯度で G e o T I F F を保存します。
  - 測地系  
日本測地系・世界測地系を選択します。
  - 座標系  
1 ~ 1 9 までの座標系を選択します。

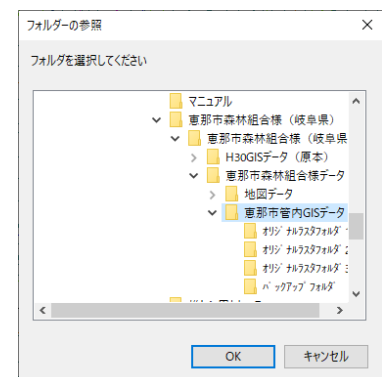
3) 設定終了後、[開始] ボタンをクリックすると、ラスタが出力されます。

## XIII.10. [ツール] - [外部ラスタ wld エクスポート]

外部ラスタの World ファイルを出力します。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [外部ラスタ wld エクスポート] を選択します。
- 2) [フォルダの参照] ウィンドウが表示されます。
- 3) [OK] をクリックすると確認画面が表示され選択したフォルダに出力します。




## XIII.11. [ツール] — [簡易ライン]

地図上にペンで文字や線を記入します。

簡易ライン用のレイヤはNo.240、241 です。簡易ラインを使用すると自動的にNo.240、241 のレイヤに切り替わります。

### 手順

- 1) [ツール] — [簡易ライン] または 
- 2) 簡易ラインツールウインドウが開きます。
- 3) 書くボタンを選択するとカーソルがペンに変わって、地図上に文字や線が書けます。

**Free** … 自由線を書きます。

**Line** … 直線を書きます。

**→** … 矢印付きラインを書きます。

**●Free** … 円を書きます。

**●1.5 ミリ** … ポリライン上に 1.5mm の円を書きます。

**×** **+** **◎** **△** … マークを書きます。

※ **×** **+** **◎** **△** は、このアイコンを押す度に、マークサイズの大、小を切り替えます。

**消しゴム** … 矩形で指示した枠内の簡易ラインを消去します。

**▽** … 消去する簡易ラインの色を選択します。

**線種**



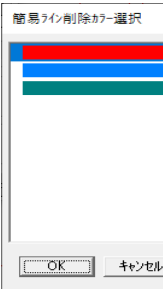
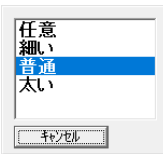

**カラー** … パレットが開き、色を指定できます。

**標 —** … 線の太さを選べます。ボタンに表示されているのが現在の太さ  
任意…線幅をミリ指定できます。

**通常** … 線の種類を選べます。

**Cancel** … 現在のモードを終了し簡易ラインウインドウの他のモードに変更するとき

**閉じる** … 簡易ラインウインドウを閉じます。

## XIII.12. [ツール] — [簡易ライン表示]



指示する毎に、記入された簡易ラインの表示、非表示を切り替えます。

## XIII.13. [ツール] — [簡易ライン線幅設定]

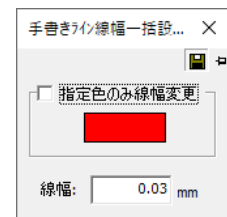
簡易ラインの線幅を設定します。

### XIII.13.1. [ツール] — [簡易ライン線幅設定] — [多角指定]

多角で簡易ラインを囲んで範囲指定した簡易ラインの線幅を設定します。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] — [簡易ライン線幅設定] — [多角指定] を選択します。
- 2) [手書きライン線幅一括設定] ウィンドウが表示されます。
- 3) カーソルが+に変わるので、範囲を多角で指定すると指定した範囲内の簡易ラインが変更されます。
  - 指定色のみ線幅変更…指定した色のみ線幅を変更します。



### XIII.13.2. [ツール] — [簡易ライン線幅設定] — [全体]

全ての簡易ラインの線幅を設定します。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] — [簡易ライン線幅設定] — [全体] を選択します。
- 2) [手書き線幅一括設定] ウィンドウが表示されます。
- 3) 線幅を設定し、OKを選択します。
  - 線色も変更…線色も同時に変更します。

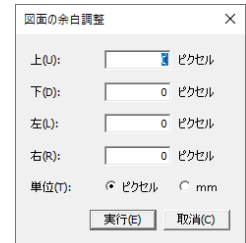


## XIII.14. [ツール] - [図面の余白調整]

図面の余白を調整します。

手順

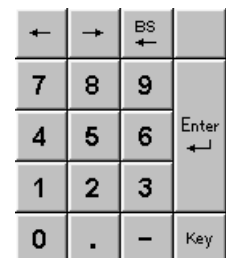
- 1) メニューバーから [ツール] - [図面の余白調整] を選択します。
- 2) [図面の余白調整] ウィンドウが表示されます。
- 3) 上下左右の余白をドット単位で（マイナス（-）も可）入力します。
- 4) 設定終了後、[実行] ボタンをクリックすると、余白が修正されます。



## XIII.15. [ツール] - [テンキーボードを起動／終了]

テンキーボードを起動または終了します。

- 1) メニューバーから [ツール] - [テンキーボードを起動／終了] を選択します。
- 2) テンキーボードが表示されます。マウスでの数値入力が可能になります。



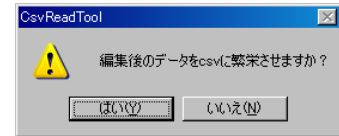
## XIII.16. [ツール] - [地籍ツール]

### XIII.16.1. [ツール] - [地籍ツール] - [画地情報を Excel で編集]

画地情報を Excel で編集します。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [地籍ツール] - [画地情報を Excel で編集] を選択します。
- 2) 画地情報が転送され、Excel が起動します。
- 3) 画地情報を編集します。
- 4) Excel を閉じると編集内容を反映させるか確認画面が表示され、[はい] をクリックすると情報が書き換えられます。

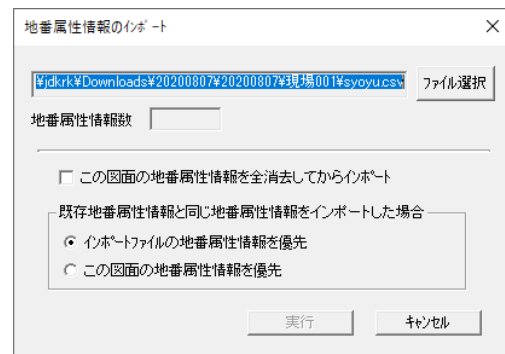


### XIII.16.2. [ツール] - [地籍ツール] - [画地情報インポート]

画地情報をインポートします。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [地籍ツール] - [画地情報インポート] を選択します。
- 2) [地番属性情報のインポート] ウィンドウが表示されます。



- ファイル選択…ファイルを選択します。
- 地番属性情報数…地番の属性情報数を表示します。
- この図面の地番属性情報を全消去してからインポート…現在開いている図面の属性情報を全て消去してから画地情報をインポートします。
- インポートファイルの地番属性情報を優先…インポートファイルの地番属性情報を優先します。  
この図面の地番属性情報を優先…現在開いている図面の地番属性情報を優先します。

- 3) 設定終了後、[実行] ボタンをクリックすると、画地情報がインポートされます。

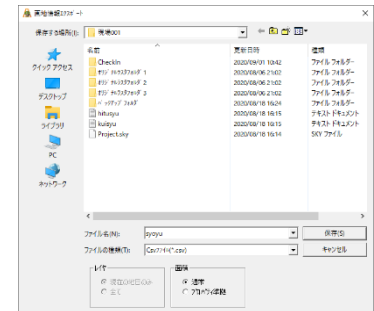


### XIII.16.3. [ツール] - [地籍ツール] - [画地情報エクスポート]

画地情報を出力します。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [地籍ツール] - [画地情報エクスポート] を選択します。
- 2) [画地情報エクスポート] ウィンドウが表示されます。
- 3) 保存する場所を選択し、ファイル名を入力後、
- 4) [保存] をクリックします。

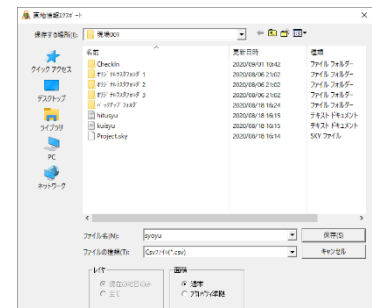


### XIII.16.4. [ツール] - [地籍ツール] - [図形有り画地情報エクスポート]

図形のある画地情報を出力します。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [地籍ツール] - [図形有り画地情報エクスポート] を選択します。
- 2) [画地情報エクスポート] ウィンドウが表示されます。
- 3) ファイル名をつけて [保存] をクリックします。

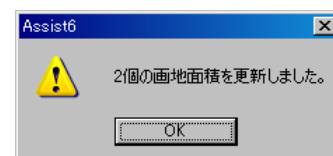


### XIII.16.5. [ツール] - [地籍ツール] - [データベース面積更新]

画地面積に変更がある場合、所有者 MDB レコードを更新します。

手順

- 1) メニューバーから [ツール] - [地籍ツール] - [データベース面積更新] を選択します。
- 2) 画地面積に変更がある場合、更新メッセージが表示されます。



#### **XIII.16.6. [ツール] - [地籍ツール] - [データベース計算式更新]**

画地情報が計算式が設定されているとき、全画地に対して計算を更新します

#### **XIII.16.7. [ツール] - [地籍ツール] - [データベース林齢更新]**

林齢を更新いたします。

#### **XIII.16.8. [ツール] - [地籍ツール] - [空レコード作成]**

画地にキーが設定されているが画地情報にレコードがない場合、空のレコードを作成いたします。

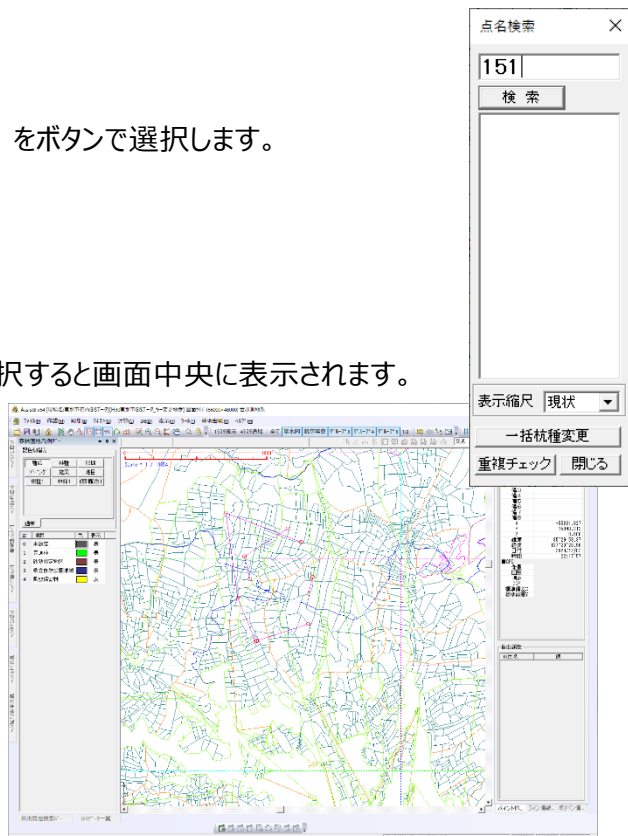
## XIII.17. [ツール] - [地番・点名機能]

### XIII.17.1. [ツール] - [地番・点名機能] - [地番点名検索]

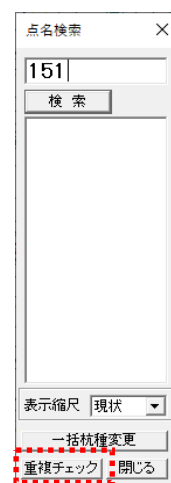
点名、地番、画地情報を検索します。

手順

- 1) 探したい点名か地番か森林（画地情報）をボタンで選択します。
- 2) 上部の BOX に名前を入力します。
- 3) **検索**を押します。
- 4) 下部の BOX にあるだけ表示されます。
- 5) マウスで BOX 内の見たい地番・点名を選択すると画面中央に表示されます。



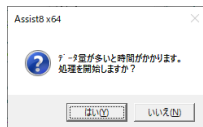
※ 空白で検索を実行すると未入力が表示されます。



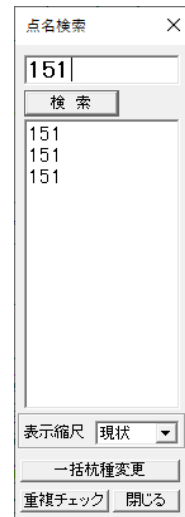
## 【名称検索】 で全検索を行なう方法

### 手順

- 1) 探す対象が点名か地番をボタンで選択します。
- 2) **重複チェック**を押すと 確認ウインドウが表示され、はいを押すと  
前面に新しく [選択リスト] ウインドウが表示されます。



- 3) 全ての重複している点名が表示されます。マウスで BOX 内の見たい箇所を  
ヒットすると、開いたウインドウが閉じ、複数表示されます。
- 4) マウスで BOX 内のいずれかをヒットすると画面中央に表示されます。

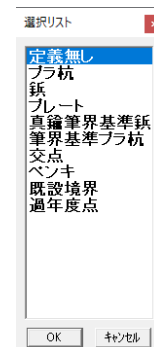
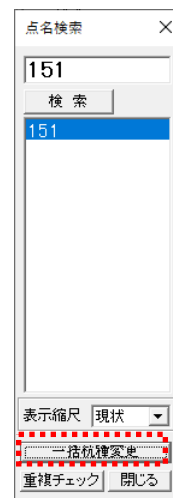


## 【一括杭種変更】

検索した対象点名の杭種を一括で変更します。

### 手順

- 1) 点名をボタンで選択します。
- 2) 上部の BOX に杭種変更したい名前を入力します。
- 3) **検索**を押します。
- 4) 下部の BOX にあるだけ表示されます。
- 5) **一括杭種変更**を押します。
- 6) 選択リストが表示されるので杭種を選択します。
- 7) 検索結果に表示された対象点名の杭種が変更されます。

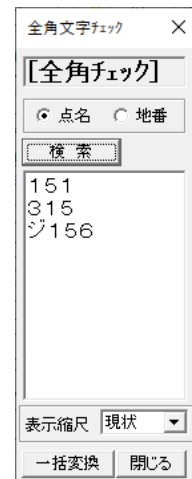


### XIII.17.2. [ツール] — [地番・点名機能] — [全角文字チェック]

全角文字を検索し、半角に変換します。

手順

- 1) [ツール] — [地番・点名機能] — [全角文字チェック] を選択します。
- 2) [全角文字チェック] ウィンドウが表示されます。
- 3) 点名か地番をラジオボタンで選択して、検索ボタンを押します。候補が上がり、このリストの文字列をヒットすると、画面の中央に対象測点を表示します。
- 4) 一括変換ボタンを押すと、一括で半角に変換します。（検索ボタンを押さなくても稼働します）



**【注意】変換対象は0から9、AからZ、aからz、全角スペース、全角ハイフンです。**

右例では一括変換を行うと、 1 5 1 は 151 に、 3 1 5 は 315 に、ジ 1 5 6 は ジ 156 に変換されます。

# Assist8 ユーザーガイド

---

本ソフトウェアの複製、及び本マニュアルの複製、転記することを禁止します。

本ソフトウェア及び本マニュアルを運用した結果については、責任を負いかねますので  
予めご了承ください。

本マニュアルに掲載している画面表示につきましては、一部異なる場合がございますので  
予めご了承ください。

本マニュアルの内容について、将来予告なく変更する場合があります。

2022 年 7 月

Windows は、米国 Microsoft Corporation の米国及び、その他の国における登録商標です。  
その他記載されている会社名、製品名は、各社の商標及び登録商標です。

---

2021 年 1 月 8 日

初版発行(Ver.1.0.0.0)

Assist8 に関するお問い合わせは

## 株式会社 ジツタ

**本社** 〒790-0964 愛媛県松山市中村二丁目 8 番 1 号

TEL : 089-931-7175 FAX : 089-934-7701

**東京営業所** 〒104-0032 東京都中央区八丁堀 2 丁目 30 番 18 号

八丁堀ジョンソンビル 7F

TEL : 03-3553-8583 FAX : 03-6280-5225

**名古屋営業所** 〒461-0004 愛知県名古屋市東区葵 3 丁目 24 番 2 号

第 5 オーシャンビル S503 号

TEL : 052-737-8203 FAX : 052-737-8205

**E-Mail** [products@jitsuta.co.jp](mailto:products@jitsuta.co.jp)

Copyright (C)  Jitsuta Co., Ltd.

Copyright (C)  Be System Co., Ltd.